

# SNMP コマンドを使用した RMON アラームとイベントの設定方法

## 目次

[はじめに](#)

[前提条件](#)

[要件](#)

[使用するコンポーネント](#)

[表記法](#)

[背景説明](#)

[ステップバイステップ手順](#)

[イベントの作成](#)

[アラームの作成](#)

[例](#)

[確認](#)

[トラブルシューティング](#)

[関連情報](#)

## [はじめに](#)

このドキュメントでは、SNMP コマンドを使用してリモート モニタリング ( RMON ) アラームとイベント設定を設定する例を紹介します。

## [前提条件](#)

### [要件](#)

このドキュメントに関しては個別の要件はありません。

### [使用するコンポーネント](#)

この資料の以降の手順を実行するには、使用しているデバイスで RMON-MIB がサポートされていることが必要です。「[IOS MIB ツール \( 登録ユーザ専用 \)](#)」で確認できます。

本書の情報は、特定のラボ環境にあるデバイスに基づいて作成されたものです。このドキュメントで使用するすべてのデバイスは、初期 ( デフォルト ) 設定の状態から起動しています。稼働中のネットワークで作業を行う場合、コマンドの影響について十分に理解したうえで作業してください。

### [表記法](#)

ドキュメント表記の詳細は、『[シスコテクニカルティップスの表記法](#)』を参照してください。

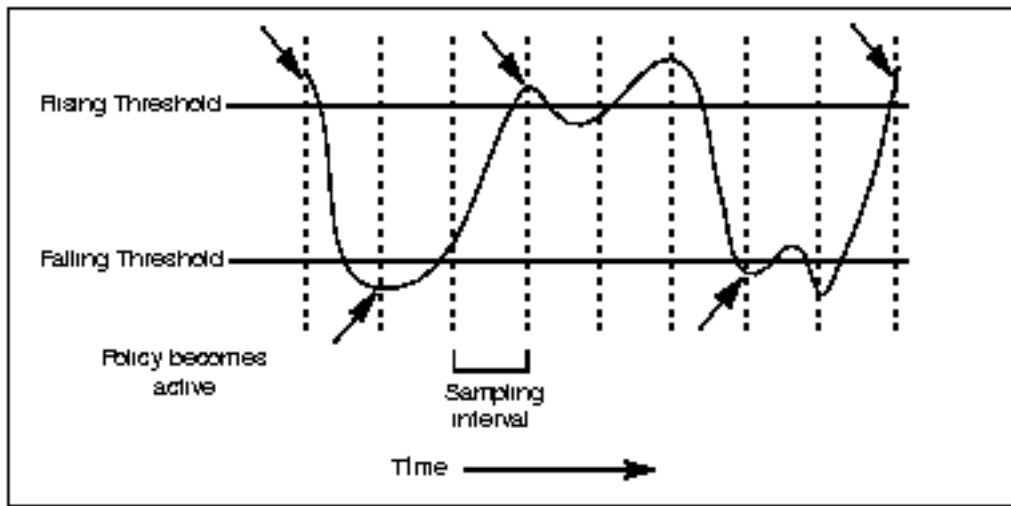
## 背景説明

remote monitoring ( RMON; リモート モニタリング ) アラームとイベントは、デバイス上の特定の MIB オブジェクトを監視し、それらのいずれかが定義された範囲を超過しそうになった場合にシステム管理者へ警告を発することを目的としています。

アラームモニタは、MIB の特定のオブジェクトを監視し、ある状態 ( 下降しきい値または上昇しきい値 ) に達したときにイベントを発生させます。

イベントとは、アラームがこのイベントを発生させた際に生成されるトラップまたはログのことです。上昇しきい値および下降しきい値の例は次のとおりです。

`n=value monitored by the alarm. The falling threshold is "5" and the rising threshold is "15"`  
これら 2 つの値のいずれかに到達したときに、アラームがイベントを発生させます。



値	トラップ	コメント
n1 = 16	rising	上昇値に到達 : 15
n2 = 4	falling	下降値に到達 : 5
n3 = 6	none	5 ~ 15
n4 = 6	rising	上昇値に到達 : 15
n5 = 13	none	良好条件
n6 = 20	none	15 を超えたが、最後のイベント以降 5 未満になっていない
n7 = 4	falling	下降値に到達 : 5

n8 = 20	none	5 未満だが、最後のイベント以降 15 を超えていない
n9 = 16	rising	上昇値に到達 : 15

RMON アラームとイベントは、ルータ上でコマンドライン インターフェイス ( CLI ) を使用して設定できます ( 「[コマンドライン インターフェイスからの RMON アラームおよびイベントの設定](#)」を参照 )。また、ルータやスイッチ上では Simple Network Management Protocol ( SNMP ) コマンドを使用して設定できます。修正するパラメータは、[RMON-MIB](#) の一部です。

## [ステップバイステップ手順](#)

### [イベントの作成](#)

イベントを作成するには、次のコマンドを使用します。

```
# snmpset -c <read_write_community> <device_name> .1.3.6.1.2.1.16.9.1.1.x.y <variable type>
<value>
```

最初に、イベント ID ( 変数 *y* ) を選択します。

イベントを作成するには、次の手順に従ってください。それぞれのステップでは、ステップの説明、修正する MIB オブジェクトの名前、オブジェクト ID ( OID )、および汎用コマンドの <variable type>、および <value> について記述しています。

1. ID に「*y*」を使用した最後の古いイベントを削除します ( 初めにそのイベントが今後は不要であることを確認してください。今後も必要な場合は、他の ID を使用します )。

```
# snmpset -c <read_write_community> <device_name> .1.3.6.1.2.1.16.9.1.1.x.y <variable type>
<value>
```

**注:** 必要に応じて、同じコマンドを使用してイベントを消去します。

2. イベントの作成モードを入力します。

```
# snmpset -c <read_write_community> <device_name> .1.3.6.1.2.1.16.9.1.1.x.y <variable type>
<value>
```

3. イベントに関する説明を指定します。

```
# snmpset -c <read_write_community> <device_name> .1.3.6.1.2.1.16.9.1.1.x.y <variable type>
<value>
```

4. 必要とするイベントのタイプを指定します。

```
# snmpset -c <read_write_community> <device_name> .1.3.6.1.2.1.16.9.1.1.x.y <variable type>
<value>
```

5. トラップ用のコミュニティ スtring を指定します。

```
# snmpset -c <read_write_community> <device_name> .1.3.6.1.2.1.16.9.1.1.x.y <variable type> <value>
```

6. イベントの所有者を指定します。

```
# snmpset -c <read_write_community> <device_name> .1.3.6.1.2.1.16.9.1.1.x.y <variable type> <value>
```

7. イベントをアクティブにします。

```
# snmpset -c <read_write_community> <device_name> .1.3.6.1.2.1.16.9.1.1.x.y <variable type> <value>
```

## アラームの作成

アラームを作成するには、次のコマンドを使用します。

```
# snmpset -c .1.3.6.1.2.1.16.3.1.1.x.y <read_write_community> <device_name> <variable type> <value>
```

1. 「ID=y」を使用した最後の古いアラームを削除します ( はじめにそのアラームが今後は不要であることを確認してください。 今後も必要な場合は、他の ID を使用します ) 。

```
# snmpset -c .1.3.6.1.2.1.16.3.1.1.x.y <read_write_community> <device_name> <variable type> <value>
```

2. アラームの作成モードを入力します。

```
# snmpset -c .1.3.6.1.2.1.16.3.1.1.x.y <read_write_community> <device_name> <variable type> <value>
```

3. データをサンプリングし、上昇しきい値および下降しきい値と比較するインターバルを秒で設定します。

```
# snmpset -c .1.3.6.1.2.1.16.3.1.1.x.y <read_write_community> <device_name> <variable type> <value>
```

4. 監視対象とする OID を指定します。

```
# snmpset -c .1.3.6.1.2.1.16.3.1.1.x.y <read_write_community> <device_name> <variable type> <value>
```

5. 必要とするサンプルのタイプを指定します。

```
# snmpset -c .1.3.6.1.2.1.16.3.1.1.x.y <read_write_community> <device_name> <variable type> <value>
```

6. 発生させるアラームを指定します。

```
# snmpset -c .1.3.6.1.2.1.16.3.1.1.x.y <read_write_community> <device_name> <variable type> <value>
```

<value>

## 7. 上昇しきい値を定義します。

```
# snmpset -c .1.3.6.1.2.1.16.3.1.1.x.y <read_write_community> <device_name> <variable type> <value>
```

## 8. 下降しきい値を定義します。

```
# snmpset -c .1.3.6.1.2.1.16.3.1.1.x.y <read_write_community> <device_name> <variable type> <value>
```

## 9. 上昇しきい値を超えた場合に発生させるイベント ID を指定します。

```
# snmpset -c .1.3.6.1.2.1.16.3.1.1.x.y <read_write_community> <device_name> <variable type> <value>
```

## 10. 下降しきい値を超えた場合のイベント ID を指定します。

```
# snmpset -c .1.3.6.1.2.1.16.3.1.1.x.y <read_write_community> <device_name> <variable type> <value>
```

## 11. アラームの所有者を指定します。

```
# snmpset -c .1.3.6.1.2.1.16.3.1.1.x.y <read_write_community> <device_name> <variable type> <value>
```

## 12. アラームをアクティブにします。

```
# snmpset -c .1.3.6.1.2.1.16.3.1.1.x.y <read_write_community> <device_name> <variable type> <value>
```

## 例

この例では、直前の 2 分間にインターフェイス 12 へ送られたバイト数が 140000000 を上回ったか、10 を下回ったときにトラップを送るために、「safari」が使用されています。

safari は Cisco IOS 2500 Software (C2500-JS-L), Version 12.1(9), RELEASE SOFTWARE ( fc1 ) です。

この例は、WS-C6506 Software、バージョン NmpSW : 6.1(1b) でも正しく実行されます。

注: Catalyst には設定をチェックするための CLI コマンドがありませんが、サーバの snmpwalk コマンドを使用すればチェックを行えます。

ルータおよびスイッチでは、この設定によってリロードを切り抜けることができます。

```
safari# show rmon events  
Event table is empty
```

```
# snmpset -c private safari .1.3.6.1.2.1.16.9.1.1.7.123 integer 4  
16.9.1.1.7.123 = 4  
# snmpset -c private safari .1.3.6.1.2.1.16.9.1.1.7.123 integer 2
```

16.9.1.1.7.123 = 2

safari#show rmon events

Event 123 is under creation, owned by  
Description is  
Event firing causes nothing, last fired 00:00:00

```
# snmpset -c private safari .1.3.6.1.2.1.16.9.1.1.2.123 string "test_event"
16.9.1.1.2.123 = "test_event"
# snmpset -c private safari .1.3.6.1.2.1.16.9.1.1.3.123 integer 4
16.9.1.1.3.123 = 4
# snmpset -c private safari .1.3.6.1.2.1.16.9.1.1.4.123 string "public"
16.9.1.1.4.123 = "public"
# snmpset -c private safari .1.3.6.1.2.1.16.9.1.1.6.123 string "event_owner"
16.9.1.1.6.123 = "event_owner"
# snmpset -c private safari .1.3.6.1.2.1.16.9.1.1.7.123 integer 1
16.9.1.1.7.123 = 1
```

safari# **show rmon events**

Event 123 is active, owned by event\_owner  
Description is test\_event  
Event firing causes log and trap to community public, last fired 00:00:00

safari# **show rmon alarm**

Alarm table is empty

```
# snmpset -c private safari .1.3.6.1.2.1.16.3.1.1.12.321 integer 2
16.3.1.1.12.321 = 2
```

safari# **show rmon alarm**

Alarm 321 is under creation, owned by  
Monitors ccitt.0 every 10 second(s)  
Taking absolute samples, last value was 0  
Rising threshold is 0, assigned to event 0  
Falling threshold is 0, assigned to event 0  
On startup enable rising or falling alarm

```
# snmpset -c private safari .1.3.6.1.2.1.16.3.1.1.2.321 integer 120
16.3.1.1.2.321 = 120
# snmpset -c private safari .1.3.6.1.2.1.16.3.1.1.3.321 objid .1.3.6.1.2.1.2.2.1.10.12
16.3.1.1.3.321 = OID: interfaces.ifTable.ifEntry.ifInOctets.12
# snmpset -c private safari .1.3.6.1.2.1.16.3.1.1.4.321 integer 2
16.3.1.1.4.321 = 2
# snmpset -c private safari .1.3.6.1.2.1.16.3.1.1.6.321 integer 3
16.3.1.1.6.321 = 3
# snmpset -c private safari .1.3.6.1.2.1.16.3.1.1.7.321 integer 140000000
16.3.1.1.7.321 = 140000000
# snmpset -c private safari .1.3.6.1.2.1.16.3.1.1.8.321 integer 10
16.3.1.1.8.321 = 10
# snmpset -c private safari .1.3.6.1.2.1.16.3.1.1.9.321 integer 123
16.3.1.1.9.321 = 123
# snmpset -c private safari .1.3.6.1.2.1.16.3.1.1.10.321 integer 123
16.3.1.1.10.321 = 123
# snmpset -c private safari .1.3.6.1.2.1.16.3.1.1.11.321 string "alarm_owner"
16.3.1.1.11.321 = "alarm_owner"
# snmpset -c private safari .1.3.6.1.2.1.16.3.1.1.12.321 integer 1
16.3.1.1.12.321 = 1
```

safari# **show rmon alarm**

Alarm 321 is active, owned by alarm\_owner  
Monitors ifEntry.10.1 every 120 second(s)  
Taking delta samples, last value was 130244  
Rising threshold is 140000000, assigned to event 123  
Falling threshold is 10, assigned to event 123

On startup enable rising or falling alarm

## 確認

現在、この設定に使用できる確認手順はありません。

## トラブルシューティング

現在のところ、この設定に関する特定のトラブルシューティング情報はありません。

## 関連情報

- [コマンドライン インターフェイスからの RMON アラームおよびイベント設定の設定](#)
- [イベント MIB のサポート](#)
- [RFC 1757](#)
- [テクニカルサポート - Cisco Systems](#)