

シリアル トンネリングに関する FAQ

目次

[シリアルトンネリング\(STUN\)ピア名ステートメントを定義するために使用するアドレスはどれですか。](#)

[シリアルトンネリング\(STUN\)ピア名が閉じられるのはなぜですか。](#)

[異なるシリアルトンネリング\(STUN\)グループが使用されるのはなぜですか。](#)

[インターフェイスでシリアルトンネリング\(STUN\)カプセル化を設定した後、この機能を削除するにはどうすればよいのですか。???no stun encapsulation???コマンドが機能しない。](#)

[シリアルトンネリング\(STUN\)インターフェイスをアップ状態に保つために、ブレイクアウトボックスを使用してRequest To Send\(RTS\)とData Terminal Ready\(DTR\)を結び付ける必要があるのはなぜですか。](#)

[シリアルトンネリング\(STUN\)トラフィックの優先順位付けはどのように行うべきですか。](#)

[シリアルトンネリング\(STUN\)は、スイッチドマルチメガビットデータサービス\(SMDS\)、フレームリレー、またはX.25クラウド上で動作できますか。](#)

[ファストスイッチングよりも56 kbpsリンク間の低速スイッチングが推奨されるのはなぜですか。](#)

[debug stun packetコマンドの出力では、SDIとNDIは何を意味しますか。](#)

[関連情報](#)

Q. Serial Tunneling(STUN)peer-nameステートメントを定義するために使用するアドレスはどれですか。

A. ルータのアクティブインターフェイスの任意のIPアドレスを使用できます。ただし、最も安定したインターフェイスIPアドレス(ループバックアドレス)を使用する必要があります。

Q. シリアルトンネリング(STUN)ピア名が閉じられるのはなぜですか。

A. STUNピア名は、データが交換されなかったため閉じられました。

- ダイレクトカプセル化を使用している場合、インターフェイスはダウンしています。
- IPカプセル化を使用している場合、IP接続がないか、どちらのデバイスもパイプ経由でデータを送信しようとしていないために、2つのピア間のIP接続がアップ状態になりません。

Q. 異なるシリアルトンネリング(STUN)グループが使用されるのはなぜですか。

A. 異なるSTUNグループを使用して、同じアドレスのコントローラを持つフロントエンドプロセス(FEP)からのトラフィックを区別します。

Q. インターフェイスでシリアルトンネリング(STUN)カプセル化を設定した後、この機能を削除するにはどうすればよいのですか。???no stun encapsulation???コマンドが機能しない。

A. インターフェイスをデフォルトのカプセル化に戻すhdlc encapsulationコマンドを発行します。

Q.シリアルトンネリング(STUN)インターフェイスをアップ状態に保つために、ブ레이크アウトボックスを使用してRequest To Send(RTS)とData Terminal Ready(DTR)を結び付ける必要があるのはなぜですか。

A.新しい半二重nonreturn to zero inverted(NRZI)がない限り、STUNは全二重のみをサポートします。この表記法では、???全二重???は、RTSとClear To Send(CTS)が常に高いことを意味します。RTSとDTRのピンを組み合わせて使用すると、常にRTSがハイに保たれます。

Q. Serial Tunneling (STUN ; シリアルトンネリング) トラフィックに優先順位を付けるにはどうすればよいのですか。

A. Cisco IOSソフトウェアリリース9.1以降のSTUNトラフィックに優先順位を付けます (次を参照)。

- 次の手順を使用して、単純なシリアルカプセル化を行います。次のコマンドを実行します。

```
priority-list x stun {high|medium|normal|low}
    address stun_group controller_address
!--- The above command is entered on one line.
```

出カインターフェイスにプライオリティグループを割り当てます。

- TCPカプセル化では、以前のソフトウェアのように、1つのポートではなく次の4つのポートが表示されます。

```
1994 : high priority
1990 : medium priority
1991 : normal priority
1992 : low priority
```

そのため、トラフィックに優先順位を付けるには、まずSTUNポートをコーディングし、次にpriority-listコマンドを使用して優先順位を割り当てます。たとえば、次に示すように、インターフェイスシリアル1のSTUNの優先順位リストを、コントローラアドレスC1で設定します。

```
priority-list 1 protocol ip high tcp 1994
priority-list 1 protocol ip medium tcp 1990
priority-list 1 protocol ip normal tcp 1991
priority-list 1 protocol ip low tcp 1992
priority-list 1 stun high address 1 C1
interface s 1
encapsulation stun
stun group 1
stun route address C1 tcp 131.108.64.250
    local-ack priority
!--- The above command is entered on one line.
```

```
interface serial 2
priority-group 1
!--- Note: This is the WAN interface.
```

注 : priority-group文は、STUNインタフェース自体ではなく、STUNトラフィックがトンネリングされるWANインタフェースに適用されます。

Q.シリアルトンネリング(STUN)は、スイッチドマルチメガビットデータサービス(SMDS)、フレームリレー、またはX.25クラウドで動作できますか。

A. TCPカプセル化を使用している場合は、はい。カプセル化の後、パケットは通常のIPパケットと同じようにルーティングされ、通常のIPトラフィックとしてX.25、フレームリレー、またはSMDS経由でルーティングされます。

Q.ファーストスイッチングよりも56 kbpsリンク間の低速スイッチングが推奨されるのはなぜですか。

A.ほとんどの場合、ファーストスイッチングはパケットを出力キューに入れるのに56 kbpsリンクの速度を非常に速くし、出力バッファが割り当てられない場合、パケットは廃棄されます。パケットがドロップすると、TCPはパケットの再送信を試み、大量のCPUサイクルを使用します。したがって、56 kbps以下のリンクでは、通常、ファーストスイッチングをオフにすることをお勧めします。

Q. debug stun packetコマンドの出力では、SDIとNDIは何を意味しますか。

A.シリアルデータ入力(SDI)およびネットワークデータ入力(NDI)の意味については、『debug stun packetコマンドからのSDIおよびNDIの説明』を参照してください。

関連情報

- [テクニカル サポート - Cisco Systems](#)