

Cisco IOS XEの双方向フォワーディング検出の トラブルシューティング

内容

[概要](#)

[前提条件](#)

[要件](#)

[使用するコンポーネント](#)

[BFDの概要](#)

[BFD動作モード](#)

[BFD問題のトラブルシューティング](#)

[BFDダウン](#)

[BFDネイバーフラップ](#)

[パケット損失によるネイバーフラップ](#)

[設定されたパラメータが小さすぎるために発生するネイバーフラップ](#)

[ストリクトモードが設定されていないとBFDがフェールオーバーしない](#)

[便利な show コマンド](#)

[BFDネイバーの詳細の表示](#)

[BFDサマリーの表示](#)

[BFDドロップの表示](#)

[BFDネイバー履歴の表示](#)

[関連情報](#)

概要

このドキュメントでは、Cisco IOS® XEの双方向フォワーディング検出(BFD)に関する問題をトラブルシューティングする方法について説明します。

前提条件

要件

このドキュメントに関する固有の要件はありません。

使用するコンポーネント

このドキュメントの内容は、特定のソフトウェアやハードウェアのバージョンに限定されるものではありません。

このドキュメントの情報は、特定のラボ環境にあるデバイスに基づいて作成されました。このドキュメントで使用するすべてのデバイスは、クリアな(デフォルト)設定で作業を開始しています。本稼働中のネットワークでは、各コマンドによって起こる可能性がある影響を十分確認して

ください。

BFDの概要

双方向フォワーディング検出(BFD)は、すべてのメディアタイプ、カプセル化、トポロジ、およびルーティングプロトコルに対して高速な転送パス障害検出時間を提供するように設計された検出プロトコルです。BFDは、高速な転送パスの障害検出に加えて、ネットワーク管理者に一貫した障害検出方法を提供します。ネットワーク管理者はBFDを使用して、さまざまなルーティングプロトコルhelloメカニズムの可変レートではなく、一定のレートで転送パスの障害を検出できるため、ネットワークプロファイルと計画が簡単になり、再コンバージェンス時間が一貫して予測可能になります。

一対のシステムが、2つのシステム間の各パスを通じてBFDパケットを定期的送信します。システムがBFDパケットの受信を十分な時間にわたって停止した場合、ネイバーシステムへの特定の双方向パス内の一部のコンポーネントに障害が発生したと見なされます。状況によっては、オーバーヘッドを減らすために、システムは定期的なBFDパケットを送信しないようにネゴシエートできます。ただし、アップデートの数と頻度を減らすと、BFDの感度に影響を与える可能性があります。

この図は、OSPFとBFD用に設定された2台のルータを使用した単純なネットワークでのBFD確立を示しています。OSPFはネイバー(1)を検出すると、ローカルBFDプロセスに要求を送信して、OSPFネイバールータ(2)とのBFDネイバーセッションを開始します。OSPFネイバールータとのBFDネイバーセッションが確立されます(3)。BFDが有効になっている場合、他のルーティングプロトコルでも同じ処理が行われます。



BFD動作モード

BFDエコーモード：エコーモードはデフォルトで有効になっており、非同期BFDで実行されます。エコーモードは、一方の側で無効にして非対称で実行することも、ネイバーシップの両側で実行することもできます。エコーパケットは転送エンジンによって送信され、同じパスに沿って戻されます。エコーパケットは、インターフェイス自体の送信元アドレスと宛先アドレス、および宛先UDPポート3785を使用して設定されます。ネイバーはエコーを発信元に反映するため、パケットのプロセス負荷が最小限に抑えられ、BFDの感度が向上します。一般に、遅延とCPU負荷を減らすために、エコーはネイバーのコントロールプレーンに転送されません。

BFD非同期モード：非同期モードでは、2つのネイバー間で制御パケットが交換されることにより、ネイバーの可用性が追跡されます。これには、両側でBFDを静的に設定する必要が

あります。

BFD問題のトラブルシューティング

BFDダウン

BFDダウンログメッセージは、ダウンセッションを切り分けるために重要です。 次のような原因が考えられます。

DETECT TIMER EXPIRED : ルータはBFDキープアライブトラフィックを受信しなくなり、タイムアウトになります。

ECHO FAILURE : ルータはもう相手側からのBFDエコーを受信しません。

RX DOWN : ルータはダウンしたという通知を隣接ルータから受信します。

RX ADMIN DOWN: BFDはネイバーデバイスで無効になっています。

```
*Mar 31 19:35:51.809: %BFDFSM-6-BFD_SESS_DOWN: BFD-SYSLOG: BFD session Id:4111 handle:3,is going Down R
*Mar 31 19:35:51.811: %BGP-5-NBR_RESET: Neighbor 10.1.1.2 reset (BFD adjacency down)
*Mar 31 19:35:51.812: %BGP-5-ADJCHANGE: neighbor 10.1.1.2 Down BFD adjacency down
*Mar 31 19:35:51.813: %BGP_SESSION-5-ADJCHANGE: neighbor 10.1.1.2 IPv4 Unicast topology base removed fr
*Mar 31 19:35:51.813: %BFD-6-BFD_SESS_DESTROYED: BFD-SYSLOG: bfd_session_destroyed, Id:4111 neigh proc
```

```
*Mar 31 19:36:33.377: %BFDFSM-6-BFD_SESS_DOWN: BFD-SYSLOG: BFD session Id:4113 handle:1,is going Down R
*Mar 31 19:36:33.380: %BFD-6-BFD_SESS_DESTROYED: BFD-SYSLOG: bfd_session_destroyed, Id:4113 neigh proc
*Mar 31 19:36:33.381: %OSPF-5-ADJCHG: Process 1, Nbr 10.30.30.30 on GigabitEthernet3 from FULL to DOWN,
```

```
*Mar 31 19:35:59.483: %BFDFSM-6-BFD_SESS_DOWN: BFD-SYSLOG: BFD session Id:4110 handle:2,is going Down R
*Mar 31 19:36:02.220: %BFD-6-BFD_SESS_CREATED: BFD-SYSLOG: bfd_session_created, neigh 10.1.1.2 proc:BGP
```

BFDセッションが切断された理由と問題の方向性を確認した後、考えられる原因の切り分けを開始できます。

- 片方向メディア障害
- 設定変更
- パスでブロックされたBFD
- 1つのデバイスでCPUまたは転送の障害が発生する

BFDネイバーフラップ

パケット損失によるネイバーフラップ

BFDのフラップが頻繁に発生する原因は、BFD制御パケットやエコーが失われる原因となるリンクの損失です。 複数の異なるセッションダウンの理由がある場合、これはパケット損失を示しています。

```

*Apr 4 17:18:25.931: %BFD FSM-6-BFD_SESS_DOWN: BFD-SYSLOG: BFD session Id:4097 handle:1, is going Down R
*Apr 4 17:18:25.933: %BGP-5-NBR_RESET: Neighbor 10.1.1.2 reset (BFD adjacency down)
*Apr 4 17:18:25.934: %BGP-5-ADJCHANGE: neighbor 10.1.1.2 Down BFD adjacency down
*Apr 4 17:18:25.934: %BGP_SESSION-5-ADJCHANGE: neighbor 10.1.1.2 IPv4 Unicast topology base removed fr
*Apr 4 17:18:25.934: %BFD-6-BFD_SESS_DESTROYED: BFD-SYSLOG: bfd_session_destroyed, Id:4097 neigh proc
*Apr 4 17:18:27.828: %BFD FSM-6-BFD_SESS_UP: BFD-SYSLOG: BFD session Id:4097 handle:1 is going UP
*Apr 4 17:18:32.304: %BFD-6-BFD_SESS_CREATED: BFD-SYSLOG: bfd_session_created, neigh 10.1.1.2 proc:BGP
*Apr 4 17:18:32.304: %BGP-5-ADJCHANGE: neighbor 10.1.1.2 Up
*Apr 4 17:18:34.005: %BFD FSM-6-BFD_SESS_UP: BFD-SYSLOG: BFD session Id:4100 handle:1 is going UP
*Apr 4 17:18:34.418: %BFD FSM-6-BFD_SESS_DOWN: BFD-SYSLOG: BFD session Id:4100 handle:1, is going Down R
*Apr 4 17:18:34.420: %BGP-5-NBR_RESET: Neighbor 10.1.1.2 reset (BFD adjacency down)
*Apr 4 17:18:34.422: %BGP-5-ADJCHANGE: neighbor 10.1.1.2 Down BFD adjacency down
*Apr 4 17:18:34.422: %BGP_SESSION-5-ADJCHANGE: neighbor 10.1.1.2 IPv4 Unicast topology base removed fr
*Apr 4 17:18:34.422: %BFD-6-BFD_SESS_DESTROYED: BFD-SYSLOG: bfd_session_destroyed, Id:4100 neigh proc
*Apr 4 17:18:42.529: %BFD-6-BFD_SESS_CREATED: BFD-SYSLOG: bfd_session_created, neigh 10.1.1.2 proc:BGP
*Apr 4 17:18:42.529: %BGP-5-ADJCHANGE: neighbor 10.1.1.2 Up
*Apr 4 17:18:43.173: %BFD FSM-6-BFD_SESS_UP: BFD-SYSLOG: BFD session Id:4100 handle:1 is going UP

```

パケット損失を切り分けるには、関連するインターフェイスの組み込みパケットキャプチャを取得すると便利です。基本的なコマンドを次に示します。

```

monitor capture <name> interface <interface> <in|out|both>
monitor capture <name> match ipv4 protocol udp any eq <3784|3785>

```

アクセスリストを使用してフィルタリングを行い、BFD制御パケットとエコーパケットの両方を照合することもできます。

```

config t
ip access-list extended <ACL名>
permit udp any any eq 3784
permit udp any any eq 3785
最後
monitor capture <name> interface <interface> <in|out|both>
monitor capture <名前> access-list <ACL名>

```

この例では、着信インターフェイスのキャプチャで、BFD制御パケットが一貫して受信されていますが、エコーが断続的に発生していることが示されています。5秒から15秒のタイムスタンプでは、ローカルシステム10.1.1.1に対するエコーパケットが返されません。これは、BFDルータからそのネイバーに向かう損失があることを示します。

```

BFDrouter#show run | section access-list extended
ip access-list extended BFDcap
 10 permit udp any any eq 3784
 20 permit udp any any eq 3785
BFDrouter#mon cap BFD interface Gi1 in
BFDrouter#mon cap BFD access-list BFDcap
BFDrouter#mon cap BFD start
Started capture point : BFD
BFDrouter#mon cap BFD stop
Stopped capture point : BFD
BFDrouter#show mon cap BFD buffer brief

```

```

-----
#   size  timestamp      source          destination     dscp   protocol
-----
...
212  54    4.694016    10.1.1.1       -> 10.1.1.1       48 CS6  UDP
213  54    4.733016    10.1.1.2       -> 10.1.1.2       48 CS6  UDP
214  54    4.735014    10.1.1.1       -> 10.1.1.1       48 CS6  UDP
215  54    4.789012    10.1.1.1       -> 10.1.1.1       48 CS6  UDP
216  54    4.808009    10.1.1.2       -> 10.1.1.2       48 CS6  UDP
217  54    4.838006    10.1.1.1       -> 10.1.1.1       48 CS6  UDP
218  66    4.857002    10.1.1.2       -> 10.1.1.1       48 CS6  UDP
219  66    5.712021    10.1.1.2       -> 10.1.1.1       48 CS6  UDP
220  66    6.593963    10.1.1.2       -> 10.1.1.1       48 CS6  UDP
221  66    7.570970    10.1.1.2       -> 10.1.1.1       48 CS6  UDP
222  66    8.568971    10.1.1.2       -> 10.1.1.1       48 CS6  UDP
223  66    9.354977    10.1.1.2       -> 10.1.1.1       48 CS6  UDP
224  66   10.250979    10.1.1.2       -> 10.1.1.1       48 CS6  UDP
225  66   11.154991    10.1.1.2       -> 10.1.1.1       48 CS6  UDP
226  66   11.950000    10.1.1.2       -> 10.1.1.1       48 CS6  UDP
227  66   12.925007    10.1.1.2       -> 10.1.1.1       48 CS6  UDP
228  66   13.687013    10.1.1.2       -> 10.1.1.1       48 CS6  UDP
229  66   14.552965    10.1.1.2       -> 10.1.1.1       48 CS6  UDP
230  66   15.537967    10.1.1.2       -> 10.1.1.1       48 CS6  UDP
231  66   15.641965    10.1.1.2       -> 10.1.1.1       48 CS6  UDP
232  66   15.656964    10.1.1.2       -> 10.1.1.1       48 CS6  UDP
233  54   15.683015    10.1.1.1       -> 10.1.1.1       48 CS6  UDP
234  54   15.702011    10.1.1.2       -> 10.1.1.2       48 CS6  UDP
235  54   15.731017    10.1.1.1       -> 10.1.1.1       48 CS6  UDP
236  54   15.752012    10.1.1.2       -> 10.1.1.2       48 CS6  UDP

```

設定されたパラメータが小さすぎるために発生するネイバーフラップ

低速リンクでは、適切なBFDパラメータに注意することが重要です。インターバルと最小受信値はミリ秒単位で設定されます。ネイバー間の遅延がこれらの値に近い場合、トラフィックの状態によって引き起こされる通常の遅延によってBFDフラップがトリガーされます。たとえば、ネイバー間の通常のエンドツーエンド遅延が100ミリ秒で、BFD間隔が50ミリ秒以上（乗数は3）に設定されている場合、次の2つが転送中であるため、1つのBFDパケットの損失によってネイバーダウンイベントがトリガーされます。

2つのネイバーIPアドレス間でpingを発行するだけで、ネイバーへの遅延を検証できます。

また、サポートされる最小タイマーはプラットフォームごとに異なるため、BFDを設定する前に確認する必要があります。

ストリクトモードが設定されていないとBFDがフェールオーバーしない

BFDストリクトモードが有効になっていない場合、BFDセッションがないと、関連するルーティングプロトコルの確立が妨げられないことに注意してください。

これにより、望ましくないシナリオでの再コンバージェンスが可能になります。この例では、BFDはBGPを正常に切断しますが、TCP通信は正常に動作し続けるため、ネイバーは復帰します。

```

*Mar 31 18:53:08.997: %BFD-6-BFD_SESS_DOWN: BFD-SYSLOG: BFD session 1d:4097 handle:1, is going Down R
*Mar 31 18:53:08.999: %BGP-5-NBR_RESET: Neighbor 10.1.1.1 reset (BFD adjacency down)
*Mar 31 18:53:09.000: %BGP-5-ADJCHANGE: neighbor 10.1.1.1 Down BFD adjacency down
*Mar 31 18:53:09.000: %BGP_SESSION-5-ADJCHANGE: neighbor 10.1.1.1 IPv4 Unicast topology base removed fr
BGPpeer#
*Mar 31 18:53:09.000: %BFD-6-BFD_SESS_DESTROYED: BFD-SYSLOG: bfd_session_destroyed, 1d:4097 neigh proc
*Mar 31 18:53:10.044: %SYS-5-CONFIG_I: Configured from console by console
BGPpeer#
*Mar 31 18:53:15.245: %BFD-6-BFD_SESS_CREATED: BFD-SYSLOG: bfd_session_created, neigh 10.1.1.1 proc:BGP
*Mar 31 18:53:15.245: %BGP-5-ADJCHANGE: neighbor 10.1.1.1 Up
BGPpeer#show bfd neighbor

```

IPv4 Sessions

NeighAddr	LD/RD	RH/RS	State	Int
10.1.1.1	4097/0	Down	Down	Gi1

BGPはBFDネイバーシップよりも先にアップしているため、ネットワークは再コンバージェンスします。 BFDがダウンしたままの場合、ネイバーをダウンさせる唯一の方法は、2分間のホールドタイマーが時間切れになり、フェールオーバーが遅延することです。

```

*Mar 31 18:59:01.539: %BGP-3-NOTIFICATION: sent to neighbor 10.1.1.1 4/0 (hold time expired) 0 bytes
*Mar 31 18:59:01.540: %BGP-5-NBR_RESET: Neighbor 10.1.1.1 reset (BGP Notification sent)
*Mar 31 18:59:01.541: %BGP-5-ADJCHANGE: neighbor 10.1.1.1 Down BGP Notification sent
*Mar 31 18:59:01.541: %BGP_SESSION-5-ADJCHANGE: neighbor 10.1.1.1 IPv4 Unicast topology base removed fr
*Mar 31 18:59:01.541: %BFD-6-BFD_SESS_DESTROYED: BFD-SYSLOG: bfd_session_destroyed, 1d:4097 neigh proc

```

便利な show コマンド

BFDネイバーの詳細の表示

このコマンドは、次に概要を示すように、設定されたBFDネイバーの詳細を提供します。 これには、現在の状態に依存しないすべてのネイバーが含まれます。

```
BFDrouter#show bfd neighbor details
```

IPv4 Sessions

NeighAddr	LD/RD	RH/RS	State	Int
10.1.1.2	4104/4097	Up	Up	Gi1

Session state is UP and using echo function with 50 ms interval.

Session Host: Software

OurAddr: 10.1.1.1

Handle: 3

Local Diag: 0, Demand mode: 0, Poll bit: 0

MinTxInt: 1000000, MinRxInt: 1000000, Multiplier: 3

Received MinRxInt: 1000000, Received Multiplier: 3

Holddown (hits): 0(0), Hello (hits): 1000(36)

Rx Count: 38, Rx Interval (ms) min/max/avg: 2/1001/827 last: 493 ms ago

Tx Count: 39, Tx Interval (ms) min/max/avg: 4/988/809 last: 402 ms ago

Echo Rx Count: 534, Echo Rx Interval (ms) min/max/avg: 23/68/45 last: 26 ms ago

Echo Tx Count: 534, Echo Tx Interval (ms) min/max/avg: 39/63/45 last: 27 ms ago

Elapsed time watermarks: 0 0 (last: 0)

Registered protocols: BGP CEF

Uptime: 00:00:24

Last packet: Version: 1 - Diagnostic: 0
State bit: Up - Demand bit: 0
Poll bit: 0 - Final bit: 0
C bit: 0
Multiplier: 3 - Length: 24
My Discr.: 4097 - Your Discr.: 4104
Min tx interval: 1000000 - Min rx interval: 1000000
Min Echo interval: 50000

IPv4 Sessions

NeighAddr	LD/RD	RH/RS	State	Int
10.2.2.2	4102/4097	Up	Up	Gi2

Session state is UP and using echo function with 50 ms interval.

Session Host: Software

OurAddr: 10.2.2.1

Handle: 2

Local Diag: 0, Demand mode: 0, Poll bit: 0

MinTxInt: 1000000, MinRxInt: 1000000, Multiplier: 3

Received MinRxInt: 1000000, Received Multiplier: 3

Holddown (hits): 0(0), Hello (hits): 1000(2637)

Rx Count: 2639, Rx Interval (ms) min/max/avg: 3/1012/879 last: 10 ms ago

Tx Count: 2639, Tx Interval (ms) min/max/avg: 2/1006/879 last: 683 ms ago

Echo Rx Count: 51504, Echo Rx Interval (ms) min/max/avg: 1/98/45 last: 32 ms ago

Echo Tx Count: 51504, Echo Tx Interval (ms) min/max/avg: 39/98/45 last: 34 ms ago

Elapsed time watermarks: 0 0 (last: 0)

Registered protocols: EIGRP CEF

Uptime: 00:38:37

Last packet: Version: 1 - Diagnostic: 0
State bit: Up - Demand bit: 0
Poll bit: 0 - Final bit: 0
C bit: 0
Multiplier: 3 - Length: 24
My Discr.: 4097 - Your Discr.: 4102
Min tx interval: 1000000 - Min rx interval: 1000000
Min Echo interval: 50000

IPv4 Sessions

NeighAddr	LD/RD	RH/RS	State	Int
10.3.3.2	4100/4097	Up	Up	Gi3

Session state is UP and using echo function with 50 ms interval.

Session Host: Software

OurAddr: 10.3.3.1

Handle: 1

Local Diag: 0, Demand mode: 0, Poll bit: 0

MinTxInt: 1000000, MinRxInt: 1000000, Multiplier: 3

Received MinRxInt: 1000000, Received Multiplier: 3

Holddown (hits): 0(0), Hello (hits): 1000(10120)

Rx Count: 10137, Rx Interval (ms) min/max/avg: 1/2761/878 last: 816 ms ago

Tx Count: 10136, Tx Interval (ms) min/max/avg: 1/2645/877 last: 904 ms ago

Echo Rx Count: 197745, Echo Rx Interval (ms) min/max/avg: 1/4126/45 last: 15 ms ago

Echo Tx Count: 197745, Echo Tx Interval (ms) min/max/avg: 39/4227/45 last: 16 ms ago

Elapsed time watermarks: 0 0 (last: 0)

Registered protocols: CEF OSPF

Uptime: 00:38:39

Last packet: Version: 1 - Diagnostic: 0
State bit: Up - Demand bit: 0
Poll bit: 0 - Final bit: 0
C bit: 0
Multiplier: 3 - Length: 24
My Discr.: 4097 - Your Discr.: 4100

Min tx interval: 1000000 - Min rx interval: 1000000
 Min Echo interval: 50000

キーフィールド :

セッションホスト	このフィールドは、セッションをソフトウェアでホストするか、ハードウェアにオフロードするかを指定します。一部のプラットフォームでは、CPUの輻輳によるBFDの不安定性を防ぐために、ハードウェアオフロードが利用できません。
最小TxInt/最小RxInt/乗数	最小の送信および受信間隔と乗数のローカル値
受信MinRxInt/受信乗数	最小受信間隔および乗数のピア値
Rx/Txカウント	送受信されたBFDパケットのカウント
エコーRx/Txカウント	送受信されたBFDエコーのカウント
登録済みプロトコル	BFDセッションで使用されるルーティングプロトコル
Uptime	セッションアップタイム
LD/RD	セッションのローカル識別子とリモート識別子
相対湿度/相対湿度	リモートでの受信およびリモート状態

BFDサマリーの表示

show bfd summaryコマンドは、アクティブなクライアントプロトコル、IPプロトコルセッション、またはハードウェアとソフトウェアでホストされるBFDセッションの複数のクイック出力を提供します。この情報は、完全な詳細の出力が長く扱いにくい場合に役立ちます。

```
BFDrouter#show bfd summary client
```

```
Client          Session      Up           Down
BGP             1           1           0
EIGRP          1           1           0
OSPF           1           1           0
CEF            3           3           0

Total          3           3           0
```

```
BFDrouter#show bfd summary session
```

```
Protocol      Session      Up           Down
IPV4          3           3           0

Total          3           3           0
```

```
BFDrouter#show bfd summary host
```


Host	Session	Up	Down
Software	3	3	0
Hardware	0	0	0
Total	3	3	0

BFDドロップの表示

このコマンドは、ローカルデバイスでドロップされたBFDパケットとその理由を表示します。ローカルドロップが増加すると、セッションがフラップする可能性があります。

```
BFDrouter#show bfd drops
```

```
BFD Drop Statistics
```

	IPV4	IPV6	IPV4-M	IPV6-M	MPLS_PW	MPLS_TP_LSP	MPLS_TE_GAL_LSP	MPLS_TE_SR
Invalid TTL	0	0	0	0	0	0	0	0
BFD Not Configured	0	0	0	0	0	0	0	0
No BFD Adjacency	12	0	0	0	0	0	0	0
Invalid Header Bits	0	0	0	0	0	0	0	0
Invalid Discriminator	3	0	0	0	0	0	0	0
Session AdminDown	2222	0	0	0	0	0	0	0
Authen invalid BFD ver	0	0	0	0	0	0	0	0
Authen invalid len	0	0	0	0	0	0	0	0
Authen invalid seq	0	0	0	0	0	0	0	0
Authen failed	0	0	0	0	0	0	0	0
Dampenend Down	0	0	0	0	0	0	0	0
SBFD Srcip Invalid	0	0	0	0	0	0	0	0
Invalid SBFD_SPORT	0	0	0	0	0	0	0	0
Source Port not valid	0	0	0	0	0	0	0	0

BFDネイバー履歴の表示

このコマンドは、各ネイバーの最新のBFDログを現在の状態とともに表示します。

```
BFDrouter# show bfd neighbors history
```

```
IPv4 Sessions
```

NeighAddr	LD/RD	RH/RS	State	Int
10.1.1.2	4101/4097	Down	Init	Gi1

```
History information:
```

```
[Apr 4 15:56:21.346] Event: V1 FSM Id:4101 handle:3 event:RX DOWN state:INIT
[Apr 4 15:56:20.527] Event: V1 FSM Id:4101 handle:3 event:RX DOWN state:INIT
[Apr 4 15:56:19.552] Event: V1 FSM Id:4101 handle:3 event:RX DOWN state:INIT
[Apr 4 15:56:18.776] Event: V1 FSM Id:4101 handle:3 event:RX DOWN state:INIT
[Apr 4 15:56:17.823] Event: V1 FSM Id:4101 handle:3 event:RX DOWN state:INIT
[Apr 4 15:56:16.816] Event: V1 FSM Id:4101 handle:3 event:RX DOWN state:INIT
[Apr 4 15:56:15.886] Event: V1 FSM Id:4101 handle:3 event:RX DOWN state:INIT
[Apr 4 15:56:14.920] Event: V1 FSM Id:4101 handle:3 event:RX DOWN state:INIT
[Apr 4 15:56:14.023] Event: V1 FSM Id:4101 handle:3 event:RX DOWN state:INIT
[Apr 4 15:56:13.060] Event: V1 FSM Id:4101 handle:3 event:RX DOWN state:INIT
[Apr 4 15:56:12.183] Event: V1 FSM Id:4101 handle:3 event:RX DOWN state:INIT
[Apr 4 15:56:11.389] Event: V1 FSM Id:4101 handle:3 event:RX DOWN state:INIT
```

```
[Apr 4 15:56:10.600] Event: V1 FSM lId:4101 handle:3 event:RX DOWN state:INIT
[Apr 4 15:56:09.603] Event: V1 FSM lId:4101 handle:3 event:RX DOWN state:INIT
[Apr 4 15:56:08.750] Event: V1 FSM lId:4101 handle:3 event:RX DOWN state:INIT
[Apr 4 15:56:07.808] Event: V1 FSM lId:4101 handle:3 event:RX DOWN state:INIT
[Apr 4 15:56:06.825] Event: V1 FSM lId:4101 handle:3 event:RX DOWN state:INIT
[Apr 4 15:56:05.877] Event: V1 FSM lId:4101 handle:3 event:RX DOWN state:INIT
```

IPv4 Sessions

```
NeighAddr          LD/RD          RH/RS          State          Int
[Apr 4 15:56:04.917] Event: V1 FSM lId:4101 handle:3 event:RX DOWN state:INIT
[Apr 4 15:56:03.920] Event: V1 FSM lId:4101 handle:3 event:RX DOWN state:INIT
```

```
10.2.2.2          104/4097          Up          Up          Gi2
```

History information:

```
[Apr 4 15:10:41.820] Event: V1 FSM lId:104 handle:1 event:RX UP state:UP
[Apr 4 15:10:41.803] Event: V1 FSM lId:104 handle:1 event:RX UP state:UP
[Apr 4 15:10:41.784] Event: V1 FSM lId:104 handle:1 event:RX UP state:UP
[Apr 4 15:10:41.770] Event: notify client(CEF) IP:10.2.2.2, lId:104, handle:1, event:UP,
[Apr 4 15:10:41.770] Event: notify client(EIGRP) IP:10.2.2.2, lId:104, handle:1, event:UP,
[Apr 4 15:10:41.770] Event: notify client(CEF) IP:10.2.2.2, lId:104, handle:1, event:UP,
[Apr 4 15:10:41.770] Event: resetting timestamps lId:104 handle:1
[Apr 4 15:10:41.768] Event: V1 FSM lId:104 handle:1 event:RX INIT state:DOWN
[Apr 4 15:10:41.751] Event: V1 FSM lId:104 handle:1 event:Session create state:DOWN
[Apr 4 15:10:41.751]
bfd_session_created, proc:EIGRP, idb:GigabitEthernet2 handle:1 act
```

```
10.3.3.2          4198/4097          Up          Up          Gi3
```

History information:

IPv4 Sessions

```
NeighAddr          LD/RD          RH/RS          State          Int
[Apr 4 15:26:01.779] Event: notify client(CEF) IP:10.3.3.2, lId:4198, handle:2, event:UP,
[Apr 4 15:26:01.779] Event: notify client(OSPF) IP:10.3.3.2, lId:4198, handle:2, event:UP,
[Apr 4 15:26:01.778] Event: V1 FSM lId:4198 handle:2 event:RX UP state:UP
[Apr 4 15:26:01.777] Event: notify client(OSPF) IP:10.3.3.2, lId:4198, handle:2, event:UP,
[Apr 4 15:26:01.777] Event: V1 FSM lId:4198 handle:2 event:RX INIT state:DOWN
[Apr 4 15:26:01.776] Event: V1 FSM lId:4198 handle:2 event:Session create state:ADMIN DOWN
[Apr 4 15:25:59.309] Event:
```

```
bfd_session_destroyed, proc:CEF, handle:2 act
[Apr 4 15:25:59.309] Event: V1 FSM lId:4198 handle:2 event:Session delete state:UP
[Apr 4 15:25:59.308] Event:
bfd_session_destroyed, proc:OSPF, handle:2 act
```

```
[Apr 4 15:22:48.912] Event: V1 FSM lId:4198 handle:2 event:RX UP state:UP
[Apr 4 15:22:48.911] Event: notify client(CEF) IP:10.3.3.2, lId:4198, handle:2, event:UP,
[Apr 4 15:22:48.911] Event: notify client(OSPF) IP:10.3.3.2, lId:4198, handle:2, event:UP,
[Apr 4 15:22:48.911] Event: notify client(CEF) IP:10.3.3.2, lId:4198, handle:2, event:UP,
```

IPv4 Sessions

```
NeighAddr          LD/RD          RH/RS          State          Int
[Apr 4 15:22:48.911] Event: V1 FSM lId:4198 handle:2 event:RX INIT state:DOWN
[Apr 4 15:22:48.910] Event: V1 FSM lId:4198 handle:2 event:Session create state:DOWN
[Apr 4 15:22:48.909]
bfd_session_created, proc:OSPF, idb:GigabitEthernet3 handle:2 act
```

関連情報

[Cisco IOS BFDリファレンス](#)

[BFD設定ガイド、Cisco IOS XE 17.x](#)

[BFD用のIETF RFC 5880](#)

翻訳について

シスコは世界中のユーザにそれぞれの言語でサポート コンテンツを提供するために、機械と人による翻訳を組み合わせて、本ドキュメントを翻訳しています。ただし、最高度の機械翻訳であっても、専門家による翻訳のような正確性は確保されません。シスコは、これら翻訳の正確性について法的責任を負いません。原典である英語版（リンクからアクセス可能）もあわせて参照することを推奨します。