

# UXM/BTM BIP-8 Code エラー

## 目次

[はじめに](#)

[前提条件](#)

[要件](#)

[使用するコンポーネント](#)

[表記法](#)

[背景説明](#)

[エラー例](#)

[トラブルシューティング](#)

[関連情報](#)

## [はじめに](#)

このドキュメントでは UXM/BTM BIP-8 のコード エラーについて説明します。

## [前提条件](#)

### [要件](#)

このドキュメントに関しては個別の要件はありません。

### [使用するコンポーネント](#)

このドキュメントは、特定のソフトウェアやハードウェアのバージョンに限定されるものではありません。

本書の情報は、特定のラボ環境にあるデバイスに基づいて作成されたものです。このドキュメントで使用するすべてのデバイスは、初期（デフォルト）設定の状態から起動しています。稼働中のネットワークで作業を行う場合、コマンドの影響について十分に理解したうえで作業してください。

### [表記法](#)

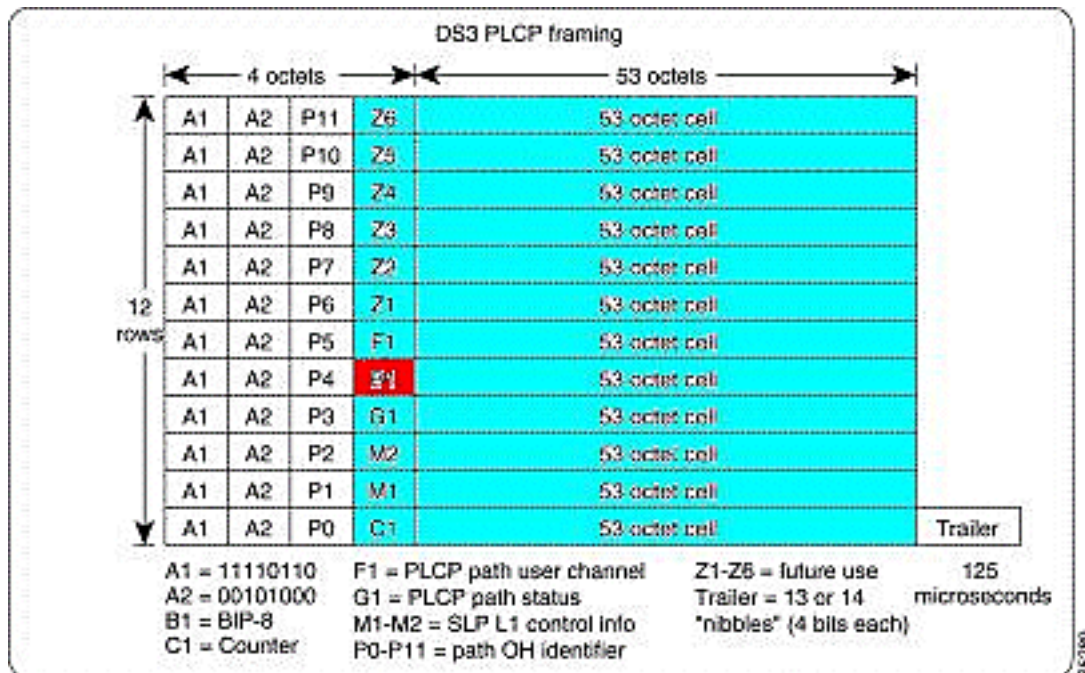
ドキュメント表記の詳細は、『[シスコ テクニカル ティップスの表記法](#)』を参照してください。

## [背景説明](#)

このエラーは T3 および E3 バックカードとの IGX 広帯域トランク モジュール（BTM）に適用されます。

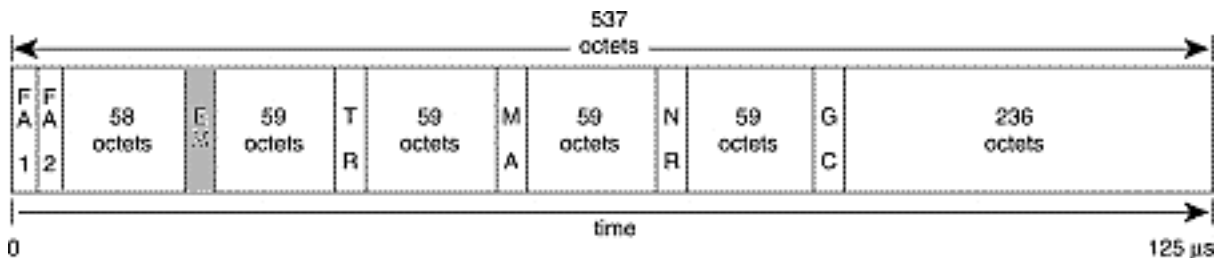
8ビットエラー (BIP-8) のビット挿入パリティはどちらかの8ビットフィールドフレームのエラーを検出できる DS3 または E3 フレーム作成構造です。それは偶数パリティ チェック方式を使用します。

## DS3 PLCP フレーム



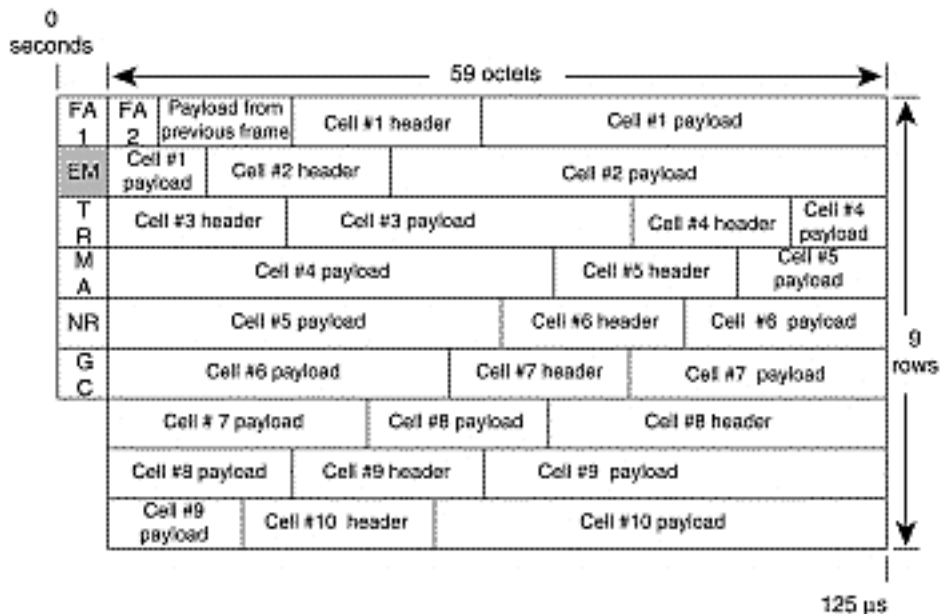
**ビット挿入パリティ- (B1)** BIP-8 はパス エラー モニタリングをサポートします。 前の PLCP フレームの Path Overhead (POH) フィールドおよび関連する ATM セル (648 のオクテット 青で表示) で構成されている計算され、B1 オクテットで挿入されます BIP-8 は 12 x 54 オクテット 構造に。 B1 の n 番目ビットは 12 x 54 オクテット 構造の 648 オクテットの n 番目ビット上の偶数パリティを提供します。

## G.832/804 E3 フレーム



FA = Frame Alignment  
 EM = Error Monitoring, BIP-8  
 TR = Trail Trace  
 MA = Maintenance & Adaptation  
 NR = Network Operator Byte overhead channel  
 GC = General purpose Communications channel

MA = Bit 1 = Far End Receive Failure (FERF)  
 Bit 2 = Far End Block Error (FEBE)  
 Bits 3 to 5 = payload type:  
 Bits 6 & 7 = SDH TU payload dependent indications  
 Bit 8 = Timing marker.

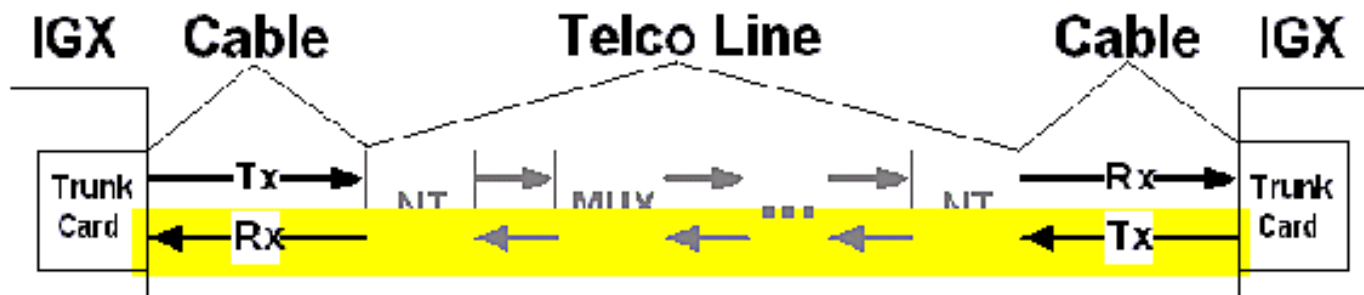


**BIP-8 (EM) を監察するエラーは 1 バイト エラー モニタリングのために割り当てられます。** この機能は偶数パリティを使用する BIP-8 コードです。前のフレームの付加ビットが含まれている BIP-8 はすべてのビットに計算されます。計算された BIP-8 は EM バイトの現在のフレームに置かれます。

[ATM およびブロードバンドなトランク](#)のブロードバンドな (ATM) トランク形式セクションのフレーム作成構造の更に詳しい情報を読むことができます。

## エラー例

黄色で強調表示されている場所は、機器のエラーが発生する可能性が高い場所です。



## BIP-8 Code Errs (on T3 with PLCP)

**NT = Network Termination**

**MUX = Multiplexer in Telco Line Path**

**Tx = Transmit**

**Rx = Receive**

## トラブルシューティング

これらのトラブルシューティングの操作は嵌入的です。Maintenance ウィンドウでこれらのステップをこのような状況で実行して下さい:

- ユーザトラフィックが影響を受けていればまたは
- エラー条件はまだ持続することを **dsptrks** が示せば、のようなトランクが Clear-OK がない時トランクの両端は解決するときアクティブである必要があります。

1. **dsptrks** コマンドを実行して、トランクがアクティブであることを検証します。トランク番号が **dsptrks** 画面に表示されていない場合、そのトランクはアクティブになっていません。トランクをアクティブにするために、**dsptrks** コマンドを発行して下さい。
2. ローカル BTM バックカードと次のデバイス アップストリーム間のケーブル接続をチェックして下さい。通常、次のデバイス アップストリームはローカル ネットワーク終端 (NT) です。ローカル ケーブル接続を BTM バックカードに接続されて残して下さい、しかし NT から取除いて下さい。適切な BNCコネクタが付いているローカル BTM バックカードにケーブルをループバックして下さい。代替として、ローカル Customer Premises Equipment (CPE) の方に金属ループにローカル NT を置いて下さい。この例では、ローカル CPE はローカル BTM です。 **dsptrks** のトランクステータスが Clear-OK に変更し、 **dsptrkerrs** がもはやインクレメンタル エラー、ローカル ケーブルおよび BTM カード セット作業きちんと示さなければ。ステップ 3.に進んで下さい。 **clrtrkerrs** および **dsptrkerrs** コマンドを発行して下さい。 **dsptrkerrs** を数分間監視して下さい。トランクステータスが Clear-OK に変更しないかまたは IF エラーが増分し続けたらステップ 2.と続けて下さい。
3. ローカル ハードウェアをチェックして下さい。BTM バックカード コネクタにケーブルをループして下さい。 **dsptrks** のトランクステータスが Clear-OK に変更すれば、そして **dsptrkerrs** がインクレメンタル エラーを示さなければ、BTM カード セットはきちんとはたります。ケーブル接続を交換して下さい。続ける前に待機少なくとも **cnftrkparm** の Red Alm Out タイマー 設定より長く 10 秒。
4. リモート BTM バックカードと次のデバイス アップストリーム間のケーブル接続をチェックして下さい。通常、これはリモート NT です。リモート ケーブルを BTM バックカードに接続されて残して下さい、しかしリモート NT から取除いて下さい。適切な BNC ケーブルのリモート BTM バックカードにケーブルをループバックして下さい。代替として、リモート CPE の方に金属ループにリモート NT を置いて下さい。この例では、リモート CPE はリモート BTM です。 リモート トランクの **dsptrkerrs** がもはやインクレメンタル エラー、リモ

ート ケーブルおよび BTM カード セット作業きちんと示さなければ。5 分ステップ 5.に進む前にモニタ `dsprkerrs` のための少なくとも。

5. Telco ループのためのリモート NT を設定して下さい。適切な BNC ケーブルを使用するのはケーブル ループを必要とします。行テスト機器が利用できない場合、`dsprkerrs` コマンドをローカル IGX で発行し、インクレメンタル エラーが発生するかどうか確認して下さい。それ以上のトランク エラーが数えられない場合、Telco 回線はきちんとはたらきます。リモート NT Telco ループを取除き、保守するためにトランクを復元して下さい。`dsprkerrs` コマンドをローカル IGX で発行し、エラーが増分し続けるかどうか確認して下さい。BIP-8 エラーが続く場合、ステップ 6.に進んで下さい。
6. 信号 強度が十分であること最大ラインの長さが超過しなかったことを確かめれば。設定する `cnftrk` コマンドを発行して下さい。
7. 行をテストするために Telco を頼んで下さい。

これらのステップを実行した後問題が持続したら、Cisco Systems Technical Assistance Center ( TAC ) に連絡して下さい。

## 関連情報

- [国際電気通信連合 \( ITU \) 勧告 G.704](#)
- [Cisco WAN スイッチング ソリューション : シスコのドキュメント](#)
- [WAN スイッチング製品のための新しい名前とカラーのガイド](#)
- [ダウンロード : WAN スイッチング ソフトウェア](#)
- [テクニカル サポートとドキュメント - Cisco Systems](#)