

CVP SIP サーバグループのロード バランシング アルゴリズムを理解して下さい

目次

[概要](#)

[前提条件](#)

[要件](#)

[使用するコンポーネント](#)

[SIP サーバグループ](#)

[SIP サーバグループ ロード バランシング](#)

概要

ロード バランシング アルゴリズムが Cisco Unified Customer Voice Portal (CVP) Session Initiation Protocol (SIP) サーバグループでどのようにはたらくかこの資料に記述されています

前提条件

要件

次の項目に関する知識があることが推奨されます。

- CVP サーバ
- CVP オペレーション コンソール (OAMP)

使用するコンポーネント

このドキュメントの情報は、次のソフトウェアのバージョンに基づくものです。

- CVP サーバ 9.0 以上に
- CVP OAMP 9.0 以上に

このドキュメントの情報は、特定のラボ環境にあるデバイスに基づいて作成されたものです。このドキュメントで使用するすべてのデバイスは、クリアな (デフォルト) 設定で作業を開始しています。ネットワークが稼働中の場合は、コマンドが及ぼす潜在的な影響を十分に理解しておく必要があります。

SIP サーバグループ

SIP サーバグループは誘うことを SIP を送信 するように試みる前の宛先アドレスのステータスは確認することを起点となるエンドポイントが可能にするダイナミック ルーティング 機能です。宛先はネットワークに到達不能でしたり、またはアプリケーション層でアウト オブ サービスであるかどうか、SIP 発生ユーザ エージェントはハートビート メカニズムを通してステータスのナレッジがあります。

サーバグループ機能は SIP のためのエンドポイントのハートビート メカニズムを追加します。この機能は壊れるエンドポイントによる遅延の除去によってコール制御のより速いフェールオーバーを可能にします。

注: サーバグループは自動的に作成されません。サーバグループはアップグレードによって 9.0(1) をリリースするために作成されません。明示的に配備のためのサーバグループを設定して下さい、機能を利用するアップグレードした後で機能を回します。

注: 既にローカル SRV を使用している顧客向けのアップグレード。既にローカル SRV で設定される `srv.xml` ファイルが持っている顧客は統一された CVP オペレーション コンソール サーバ データベースに設定を入れるために下記に述べられる `import` コマンドを実行する必要があります。新しいサーバグループを以前のコンフィギュレーションを上書きすることを避けるように保存し、展開する前にこれをして下さい。

リリース 9.0(1) と利用可能な ローカル SRV 設定 XML の統一された CVP SIP サブシステムビルド。

サーバグループ ドメイン名によって識別されるサーバグループは 1つ以上の宛先アドレス (エンドポイント) で構成されています。このドメイン名は別名 SRV クラスタ ドメイン名、または FQDN です。SRV メカニズムは使用されますが、レコードの DNSサーバ解決は実行された。サーバグループはローカル SRV 実装 (`srv.xml`) と変わりませんが、サーバグループ 機能はオプションとしてその上に余分ハートビート メカニズムを、追加します。

SIP サーバグループ ロード バランシング

SIP サーバグループで設定されるターゲット間のロード バランシング アルゴリズムに関してはスタックは RFC 2782 で規定される 選択アルゴリズムを次:

ターゲットを次に連絡されるために選択するためにどんな順序でもすべての SRV RR を (まだ命令されていないこと) 配列して下さい、但し例外としてはすべて重量 0 とのそれらはリストの始めに置かれます。それらの RR の、および各 RR 関連が付いている重みの合計を指定順序で実行合計計算して下さい。それから 0 と計算される合計間の均一乱数を (含んだ) 選択し、合計値を実行することが第 1 選択される乱数に等しい、またはそれ以上である指定順序である RR を選択して下さい。指定 SRV RR で規定される ターゲットホストはクライアントが連絡する次のものです。この SRV RR を無秩序な SRV RR のセットから取除き、無秩序な SRV RR に次のターゲットホストを選択するために記述されていたアルゴリズムを加えて下さい。無秩序な SRV RR にならないまで命令プロセスを続けて下さい。このプロセスは各優先順位のために繰り返されます。

例えば

優先順位 1 および 33 のウエイトを持っている SIP サーバグループで 3 つのターゲットが、A、B、C それぞれある時、

それからアルゴリズムはこれのようにはたります:

- ・ 99 である 3 つのウエイトの合計を計算して下さい
- ・ 0-33 を、33-66,66-99 の 3 つのスロット作成して下さい

- ・ 0-99 からの乱数を奪取して下さい
- ・ それが $0 < r_n \leq 33$ ターゲット第 1、 $33 < r_n \leq 66$ ターゲット 2 および $66 < r_n \leq 99$ ターゲット 3 なら

これは、ロードです 3 つのターゲット間で平衡型ロードが平衡型どのようにであるかです。

注: ターゲット 1 がダウンしている場合、ロードはターゲット 2 および 3 間で平衡型ですが、ロードの 1's 部分を 2 を目標とすることを行きます目標とします

それからアルゴリズムはこのようにはたります:

- ・ 99 である 3 つのウェイトの合計を計算して下さい
- ・ 0-66,66-99 の 2 つのスロットを作成して下さい
- ・ 0-99 からの乱数を奪取して下さい
- ・ それが $0 < r_n \leq 66$ ターゲット第 2 である場合、 $66 < r_n \leq 99$ ターゲット第 3

ターゲット 2 がより多くの負荷を 3. を目標とするために比較されて得るように。