

# 目次

## [概要](#)

[Tandberg Content Server はどのようにユーザー環境を判別するか。](#)

## [関連情報](#)

## 概要

この技術情報は Cisco TelePresence Content Server に関連しています。

### Q. Tandberg Content Server がユーザー環境を判別する仕組み

A. ユーザがコンテンツサーバにログオンする時最初にコンテンツサーバ ( TCS ) はユーザー環境チェックを動作しましたり、またはリンクを使用してビデオをするように試みます。それはどのプレイヤーがシステムでインストールされている、そしてかどうかの scriptable であるか判別によってユーザ向けの最適な ビュー エクスペリエンスを判別するように試みます。それはそれから利用可能な 帯域幅をチェックします。これが進行中の間、ページをロードすることは表示する。

環境チェックが動作した後、結果はユーザのコンピュータでクッキーで保存されます。ユーザはクリックによって再確認しますユーザー設定からのプロパティを ( 形式的にユーザー環境を再決定して下さい ) 再確認を強制できます。これは古いクッキーを削除し、新しいものと取り替えます。

出来事の順序は次のとおりです:

1. ユーザはページをロードし始めます。この時点ですべてのイメージおよびスクリプトはブラウザにダウンロードされます。
2. TCS はどのプレイヤーが scriptable 必ずしもインストールされているが、ではないか判別するためにユーザーのコンピュータをポーリングします。
3. 小さいデータ スラグは利用可能な 帯域幅を判別するために送信 されます。この転送は approximately 40KB です。TCS からクライアントに転送は送られ、スループットを推論するために時間を計られます。
4. ユーザはプレイヤーの楽観的な意見のエントリ ページとユーザがプレイヤーにインストールしてもらうかもしれないことを示されます ( これは意味します; ただし、それは scriptable ではないかもしれません )。
5. ライブラリが表示する後、TCS はすべてのユーザのインストール済みプレイヤーが scriptable であるかどうか判別し始めます。環境 Test レポートはかけられる環境を判別するための時間を増加するタイムアウトの後で支持します。scriptable ではないあらゆるインストール済みプレイヤーのための play アイコンはライブラリ インターフェイスから取除かれます。
6. プレイヤーおよびインターネット速度のための利用者選好は設定 されます。

## 関連情報

- [テクニカルサポートとドキュメント - Cisco Systems](#)