

# 目次

## [概要](#)

## [Tandberg Content Server の流出](#)

## [関連情報](#)

# 概要

この技術情報は Cisco TelePresence Content Server に関連しています。

## Q. Tandberg Content Server の流出

### A. この技術情報で見つめます

- [サポートを流すマルチキャスト](#)
- [マルチキャスト流出はどのようにコンテンツサーバのユニキャストと異なっているか。](#)
- [多数の同時ユニキャスト クライアントを考慮に入れること](#)
- [フラッシュ メディア配信](#)

詳細については、メディア サーバーの設定を追加し、書き換えるオンラインヘルプトピックを参照して下さい。

### サポートを流すことをマルチキャストして下さい

マルチキャスト蒸気を発することはコンテンツサーバを離れて直接ホストされるライブ会議の Windows Media および MPEG-4 ( QuickTime ) 形式のためにサポートされます。

注 正しく機能するために流れるマルチキャストに関しては有効なおよび利用可能な IP アドレスは使用する必要があり、ネットワークは有効になるマルチキャストである必要があります。マルチキャスト アドレス 範囲は 224.0.0.1 から 239.255.255.255 にあります。

### マルチキャスト流出はどのようにコンテンツサーバのユニキャストと異なっているか。

ユニキャスト流出にストリーム毎に 1 人のクライアントがあり、そのストリームはサーバからクライアントに移動します。従ってサーバのデマンドは各々の同時ビューアにつき増えます。各ビューアのエクスペリエンスはユニークです。これの例はホテルによって提供される in-room ムービーのようなオンデマンド ムービー、です。ビューアに通常望まれるようにクリップを通過して追求するオプションがあります。

マルチキャスト流出はストリームごとの複数のクライアントがある場合があります。ストリームはネットワークデバイスによって使用できるように ( スイッチおよびルータ ) 要求に応じてされます。ビューアのエクスペリエンスは多くのビューアが同じマルチキャスト セッションを定期講読できるのでユニークではないです。ビューアにクリップをしかし追求するオプションがありません。

サーバのデマンドはストリームが必要に応じてスイッチおよびルータによって複製されるのでその何同時ビューアがあるかに関係なく一定しています。

注 マルチキャスト配信はマルチキャスト対応 ネットワークを必要とします。トピックがオンライン ヘルプのメディア サーバーの設定を追加し、書き換えることを見て下さい。

## 多数の同時ユニキャスト クライアントを考慮に入れること

2 つのオプションがあります:

- ビュー クライアントにちょうどメディア ストリームを提供することに専用されている外部メディア サーバを使用して下さい。これは意味します大規模なネットワーク 帯域幅と提供され、マシンで動作する他のアプリケーションからのリソースをめぐる競争を持たないことをできることを ( またビデオおよびレコード呼び出しをトランスコードしなければならないコンテンツサーバとは違ってたとえば )。
- その他のオプションは Highwinds または Akamai のような Content Distribution Network を、使用することです。これらのサービスプロバイダーはネットワークのメディアをホストし、に多数のユーザ非常に対処できます。

## フラッシュ メディア配信

フラッシュ ビデオのための配信は外部流出サーバを使用して http/進歩的なダウンロード、または流出によって行います。現在 Wowza だけ ( バージョン 1.7.2 または それ 以上 ) フラッシュ メディアを流すためにサポートされます。

注 フラッシュ プレイヤー 9 アップデート 3 がまたはより高いフラッシュ メディアを再生するために必要となります。

## 関連情報

- [テクニカルサポートとドキュメント - Cisco Systems](#)