

Come si acquisisce una rete da Unity Connection?

Sommario

[Introduzione](#)

[D. Come si esegue un'acquisizione di rete da Unity Connection?](#)

Introduzione

In questo articolo viene descritto come acquisire una rete da Unity Connection. Vengono fornite istruzioni per raccogliere i log dallo strumento Real Time Monitor Tool (RTMT) e dalla CLI.

D. Come si esegue un'acquisizione di rete da Unity Connection?

R. È possibile acquisire un'acquisizione sniffer dalla riga di comando o dalla CLI di Unity Connection. Per avviare l'acquisizione, immettere questo comando con il nome file desiderato:

```
utils network capture eth0 size ALL count 100000 file
```

Premere **Invio** per avviare l'acquisizione e **Ctrl-C** per arrestarla.

Per raccogliere l'acquisizione, eseguire una delle seguenti operazioni:

- È possibile acquisire un'acquisizione da RTMT nello stesso modo in cui si recupera una traccia.
Nota: Quando si selezionano le caselle, l'acquisizione non viene eseguita sulla prima pagina di elementi, ma verso la parte inferiore della seconda pagina. Passare a **RTMT > Trace & Log Central > Raccogli file**. Fare clic su **Next** (Avanti). Selezionare la casella di controllo **Registri acquisizione pacchetti**. Selezionare l'intervallo di tempo in cui è stata effettuata la cattura e il percorso in cui si desidera eseguire il download.
- È possibile raccogliere un'acquisizione tramite CLI. Per visualizzare la directory in cui si trova l'acquisizione, immettere il comando **file list activelog /platform/cli/***. Per scaricare il file su un server SFTP, immettere il comando **file get activelog /platform/cli/<nomefile>**. **Nota:** Una volta immesso il comando, sono necessarie ulteriori informazioni relative all'accesso al server SFTP.