

# Risoluzione dei problemi di frammentazione: Interessi sul controller wireless c9800 con Azure

## Sommario

---

[Introduzione](#)

[Sintomi](#)

[Errore sul server ISE](#)

[Analisi dettagliata registro:](#)

[EPC controller wireless:](#)

[ISE TCP Dump](#)

[Azure Side Capture con analisi:](#)

[Soluzione suggerita dall'estremità del controller wireless:](#)

[Soluzione:](#)

---

## Introduzione

In questo documento viene descritto un problema noto della piattaforma Azure che comporta la perdita di pacchetti a causa di una gestione errata dei frammenti fuori sequenza.

## Sintomi

Prodotti interessati: Catalyst 9800-CL Wireless Controller ospitato in Azure o Identity Service Engine ospitato in Azure.

Configurazione SSID: Configurato per 802.1x EAP-TLS con autenticazione centrale.

Condotta: Durante l'utilizzo di 9800-CL ospitato nella piattaforma Azure con un SSID basato su EAP-TLS è possibile riscontrare problemi di connettività. Durante la fase di autenticazione i client potrebbero incontrare problemi.

## Errore sul server ISE

Codice di errore 5411 che indica che il supplicant ha cessato la comunicazione con ISE durante lo scambio del certificato EAP-TLS.

## Analisi dettagliata registro:

Di seguito è riportata l'illustrazione di una delle configurazioni interessate: Nel controller wireless 9800, l'SSID è configurato per 802.1x e il server AAA è configurato per EAP-TLS. Quando un

client tenta di eseguire l'autenticazione, in particolare durante la fase di scambio dei certificati, invia un certificato che supera le dimensioni MTU (Maximum Transmission Unit) sul controller wireless. Il controller wireless 9800 frammenta quindi questo pacchetto di grandi dimensioni e invia i frammenti in sequenza al server AAA. Tuttavia, questi frammenti non arrivano nell'ordine corretto all'host fisico, causando il rifiuto del pacchetto.

Tracce dell'Autorità registrazione dal controller wireless durante il tentativo di connessione del client:

Il client entra nello stato di autenticazione L2 e il processo EAP è avviato

```
2023/04/12 16:51:27.606414 {wncd_x_R0-0}{1}: [dot1x] [1924]: (info):
[Client_MAC:capwap_90000004] Attivazione dello stato della richiesta in
corso
2023/04/12 16:51:27.606425 {wncd_x_R0-0}{1}: [dot1x] [1924]: (info):
[0000.0000.0000:capwap_90000004] Invio del pacchetto EAPOL in corso
2023/04/12 16:51:27.606494 {wncd_x_R0-0}{1}: [dot1x] [1924]: (info):
[Client_MAC:capwap_90000004] Pacchetto EAPOL inviato - Versione: 3,Tipo
EAPOL: Lunghezza payload EAP: 1008, tipo EAP = EAP-TLS
2023/04/12 16:51:27.606496 {wncd_x_R0-0}{1}: [dot1x] [1924]: (info):
[MAC_client:capwap_90000004] Pacchetto EAP - RICHIESTA, ID: 0x25
2023/04/12 16:51:27.606536 {wncd_x_R0-0}{1}: [dot1x] [1924]: (info):
[Client_MAC:capwap_90000004] Pacchetto EAPOL inviato al client
2023/04/12 16:51:27.640768 {wncd_x_R0-0}{1}: [dot1x] [1924]: (info):
[Client_MAC:capwap_90000004] Ricevuto pacchetto EAPOL - Versione: 1,Tipo
EAPOL: Lunghezza payload EAP: 6, tipo EAP = EAP-TLS
2023/04/12 16:51:27.640781 {wncd_x_R0-0}{1}: [dot1x] [1924]: (info):
[MAC_client:capwap_90000004] Pacchetto EAP - RISPOSTA, ID: 0x25
```

Quando il controller wireless invia la richiesta di accesso al server AAA e le dimensioni del pacchetto sono inferiori a 1500 byte (ossia l'MTU predefinita sul controller wireless), la richiesta di accesso viene ricevuta senza complicazioni.

```
2023/04/12 16:51:27.641094 {wncd_x_R0-0}{1}: [raggio] [1924]: (info):
RAGGIO: Invia richiesta di accesso a 172.16.26.235:1812 id 0/6, len 552
2023/04/12 16:51:27.644693 {wncd_x_R0-0}{1}: [raggio] [1924]: (info):
RAGGIO: Ricevuto da id 1812/6 172.16.26.235:0, Access-Challenge, len
1141
```

Talvolta un client può inviare il proprio certificato per l'autenticazione. Se le dimensioni del pacchetto superano l'MTU, il pacchetto verrà frammentato prima di essere inviato ulteriormente.

```
2023/04/12 16:51:27.758366 {wncd_x_R0-0}{1}: [raggio] [1924]: (info):
RAGGIO: Invia richiesta di accesso a 172.16.26.235:1812 id 0/8, len 2048
2023/04/12 16:51:37.761885 {wncd_x_R0-0}{1}: [raggio] [1924]: (info):
RAGGIO: Timeout 5 sec avviato
2023/04/12 16:51:42.762096 {wncd_x_R0-0}{1}: [raggio] [1924]: (info):
```

```
RAGGIO: Ritrasmissione a (172.16.26.235:1812,1813) per id 0/8
2023/04/12 16:51:32.759255 {wncd_x_R0-0}{1}: [raggio] [1924]: (info):
RAGGIO: Ritrasmissione a (172.16.26.235:1812,1813) per id 0/8
2023/04/12 16:51:32.760328 {wncd_x_R0-0}{1}: [raggio] [1924]: (info):
RAGGIO: Timeout 5 sec avviato
2023/04/12 16:51:37.760552 {wncd_x_R0-0}{1}: [raggio] [1924]: (info):
RAGGIO: Ritrasmissione a (172.16.26.235:1812,1813) per id 0/8
2023/04/12 16:51:42.762096 {wncd_x_R0-0}{1}: [raggio] [1924]: (info):
RAGGIO: Ritrasmissione a (172.16.26.235:1812,1813) per id 0/8
```

Abbiamo notato che le dimensioni del pacchetto sono 2048, il che supera l'MTU predefinita. Di conseguenza, non è pervenuta alcuna risposta dal server AAA. Il controller wireless invierà in modo permanente la richiesta di accesso fino a raggiungere il numero massimo di tentativi. A causa dell'assenza di risposta, il controller wireless reimposterà il processo EAPOL.

```
2023/04/12 16:51:45.762890 {wncd_x_R0-0}{1}: [dot1x] [1924]: (info):
[Client_MAC:capwap_90000004] Invio di EAPOL_START sul client
2023/04/12 16:51:45.762956 {wncd_x_R0-0}{1}: [dot1x] [1924]: (info):
[Client_MAC:capwap_90000004] Attivazione dello stato iniziale in corso
2023/04/12 16:51:45.762965 {wncd_x_R0-0}{1}: [dot1x] [1924]: (info):
[MAC_client:capwap_90000004] Invio di !AUTH_ABORT sul client
2023/04/12 16:51:45.762969 {wncd_x_R0-0}{1}: [dot1x] [1924]: (info):
[Client_MAC:capwap_90000004] Attivazione dello stato di riavvio
```

Questo processo viene eseguito in loop e il client è bloccato solo nella fase di autenticazione.

L'acquisizione integrata dei pacchetti acquisita sul controller wireless mostra che dopo diverse richieste di accesso e scambi di richiesta con MTU inferiore a 1500 byte, il controller wireless invia una richiesta di accesso superiore a 1500 byte, che contiene il certificato del client. Questo pacchetto più grande viene frammentato. Non è tuttavia disponibile alcuna risposta a questa specifica richiesta di accesso. Il controller wireless continua a inviare questa richiesta finché non raggiunge il numero massimo di tentativi, dopodiché la sessione EAP-TLS viene riavviata. Questa sequenza di eventi continua a ripetersi, a indicare che si verifica un loop EAP-TLS quando il client tenta di eseguire l'autenticazione. Per una comprensione più chiara, fare riferimento alle acquisizioni simultanee di pacchetti dal controller wireless e dall'ISE forniti di seguito.

EPC controller wireless:

radius.code == 1				
No.	Time	Protocol	Length	Info
109	12:21:27.510959	RADIUS	594	Access-Request id=3
110	12:21:27.510959	RADIUS	594	Access-Request id=3, Duplicate Request
117	12:21:27.554963	RADIUS	594	Access-Request id=4
118	12:21:27.554963	RADIUS	594	Access-Request id=4, Duplicate Request
125	12:21:27.599959	RADIUS	594	Access-Request id=5
126	12:21:27.599959	RADIUS	594	Access-Request id=5, Duplicate Request
135	12:21:27.640958	RADIUS	594	Access-Request id=6
136	12:21:27.640958	RADIUS	594	Access-Request id=6, Duplicate Request
143	12:21:27.676951	RADIUS	594	Access-Request id=7
144	12:21:27.676951	RADIUS	594	Access-Request id=7, Duplicate Request
154	12:21:27.758948	RADIUS	714	Access-Request id=8
796	12:21:32.759955	RADIUS	714	Access-Request id=8, Duplicate Request
1130	12:21:37.761954	RADIUS	714	Access-Request id=8, Duplicate Request
1868	12:21:42.762945	RADIUS	714	Access-Request id=8, Duplicate Request
2132	12:21:45.796955	RADIUS	538	Access-Request id=9
2133	12:21:45.796955	RADIUS	538	Access-Request id=9, Duplicate Request
2144	12:21:45.854951	RADIUS	760	Access-Request id=10
2145	12:21:45.854951	RADIUS	760	Access-Request id=10, Duplicate Request
2168	12:21:45.914945	RADIUS	594	Access-Request id=11
2169	12:21:45.914945	RADIUS	594	Access-Request id=11, Duplicate Request
2176	12:21:45.959941	RADIUS	594	Access-Request id=12

Packet Capture su WLC

Si noti che il controller wireless sta inviando diverse richieste duplicate per un particolare ID richiesta di accesso = 8



Nota: L'EPC rileva inoltre che esiste un'unica richiesta di duplicazione per altri codici di identificazione. Da qui la domanda: Si prevede una duplicazione di questo tipo? La risposta alla domanda se si prevede questa duplicazione è sì, lo è. Il motivo è che l'acquisizione è stata effettuata dalla GUI del controller wireless con l'opzione 'Monitor Control Plane' selezionata. Di conseguenza, è normale osservare diverse istanze di pacchetti RADIUS in quanto vengono indirizzati alla CPU. In questi casi, le richieste di accesso devono essere visualizzate con gli indirizzi MAC di origine e di destinazione impostati su 00:00:00.

No.	Time	Protocol	Length	Info
109	12:21:27.510959	RADIUS	594	Access-Request id=3
110	12:21:27.510959	RADIUS	594	Access-Request id=3, Duplicate Request
117	12:21:27.554963	RADIUS	594	Access-Request id=4
118	12:21:27.554963	RADIUS	594	Access-Request id=4, Duplicate Request

> Frame 109: 594 bytes on wire (4752 bits), 594 bytes captured (4752 bits)

✓ Ethernet II, Src: 00:00:00\_00:00:00 (00:00:00:00:00:00), Dst: 00:00:00\_00:00:00 (00:00:00:00:00:00)

- > Destination: 00:00:00\_00:00:00 (00:00:00:00:00:00)
- > Source: 00:00:00\_00:00:00 (00:00:00:00:00:00)
- Type: IPv4 (0x0800)

Richiesta di accesso Radius inoltrata alla CPU sul WLC

Solo le richieste di accesso con gli indirizzi MAC di origine e di destinazione specificati devono essere effettivamente inviate dal controller wireless.

No.	Time	Protocol	Length	Info
109	12:21:27.510959	RADIUS	594	Access-Request id=3
110	12:21:27.510959	RADIUS	594	Access-Request id=3, Duplicate Request
117	12:21:27.554963	RADIUS	594	Access-Request id=4
118	12:21:27.554963	RADIUS	594	Access-Request id=4, Duplicate Request

> Frame 110: 594 bytes on wire (4752 bits), 594 bytes captured (4752 bits)  
> Ethernet II, Src: Microsoft [redacted], Dst: [redacted]  
> Destination: 12:34:56:78:9a:bc (12:34:56:78:9a:bc)  
> Source: Microsoft\_95:42:9e (00:22:48:95:42:9e)  
Type: IPv4 (0x0800)

Richiesta di accesso Radius inviata al server AAA

Le richieste di accesso in questione, identificate da ID = 8, che vengono inviate più volte e per le quali non è stata vista alcuna risposta dal server AAA. In seguito a ulteriori indagini, è stato rilevato che per Access-request con ID=8 la frammentazione UDP è avvenuta a causa delle dimensioni superiori all'MTU, come mostrato di seguito:

147	12:21:27.683955	TLSv1.2	104	Server Hello, Certificate, Server Key Exchange, Certificate Request, Server Hello Done
148	12:21:27.683955	EAP	104	Request, TLS EAP (EAP-TLS)
149	12:21:27.756949	CAPWAP-Data	1450	CAPWAP-Data (Fragment ID: 50383, Fragment Offset: 0)
150	12:21:27.756949	EAP	188	Response, TLS EAP (EAP-TLS)
151	12:21:27.756949	EAP	1580	Response, TLS EAP (EAP-TLS)
152	12:21:27.758948	IPv4	1410	Fragmented IP protocol (proto=UDP 17, off=0, ID=b156) [Reassembled in #154]
153	12:21:27.758948	IPv4	1410	Fragmented IP protocol (proto=UDP 17, off=0, ID=b156) [Reassembled in #154]
154	12:21:27.758948	RADIUS	714	Access-Request id=8
155	12:21:27.758948	IPv4	714	Fragmented IP protocol (proto=UDP 17, off=1376, ID=b156)
156	12:21:28.084987	TLSv1.2	1070	Application Data

Frammentazione all'acquisizione di pacchetti WLC

> Frame 152: 1410 bytes on wire (11280 bits), 1410 bytes captured (11280 bits)  
> Ethernet II, Src: 00:00:00\_00:00:00 (00:00:00:00:00:00), Dst: 00:00:00\_00:00:00 (00:00:00:00:00:00)  
> Destination: 00:00:00\_00:00:00 (00:00:00:00:00:00)  
> Source: 00:00:00\_00:00:00 (00:00:00:00:00:00)  
Type: IPv4 (0x0800)  
> Internet Protocol Version 4, Src: 10.100.9.15, Dst: 172.16.26.235  
0100 .... = Version: 4  
... 0101 = Header Length: 20 bytes (5)  
> Differentiated Services Field: 0x00 (DSCP: CS0, ECN: Not-ECT)  
Total Length: 1396  
Identification: 0xb156 (45398)  
> 001. .... = Flags: 0x1, More fragments  
...0 0000 0000 0000 = Fragment Offset: 0  
Time to Live: 64  
Protocol: UDP (17)  
Header Checksum: 0xc9b4 [validation disabled]  
[Header checksum status: Unverified]  
Source Address: 10.100.9.15  
Destination Address: 172.16.26.235  
[\[Reassembled IPv4 in frame: 154\]](#)  
> Data (1376 bytes)

Pacchetto frammentato - I

```

> Frame 153: 1410 bytes on wire (11280 bits), 1410 bytes captured (11280 bits)
v Ethernet II, Src: Microsoft_ [REDACTED], Dst: [REDACTED]
  > Destination: 12:34:56:78:9a:bc (12:34:56:78:9a:bc)
  > Source: Microsoft_95:42:9e (00:22:48:95:42:9e)
  Type: IPv4 (0x0800)
v Internet Protocol Version 4, Src: 10.100.9.15, Dst: 172.16.26.235
  0100 .... = Version: 4
  .... 0101 = Header Length: 20 bytes (5)
  > Differentiated Services Field: 0x00 (DSCP: CS0, ECN: Not-ECT)
  Total Length: 1396
  Identification: 0xb156 (45398)
  > 001. .... = Flags: 0x1, More fragments
  ...0 0000 0000 0000 = Fragment Offset: 0
  Time to Live: 64
  Protocol: UDP (17)
  Header Checksum: 0xc9b4 [validation disabled]
  [Header checksum status: Unverified]
  Source Address: 10.100.9.15
  Destination Address: 172.16.26.235
  [Reassembled IPv4 in frame: 154]

```

#### Pacchetto frammentato - II

152	12:21:27.758948	IPv4	1410	Fragmented IP protocol (proto=UDP 17, off=0, ID=b156) [Reassembled in #154]
153	12:21:27.758948	IPv4	1410	Fragmented IP protocol (proto=UDP 17, off=0, ID=b156) [Reassembled in #154]
154	12:21:27.758948	RADIUS	714	Access-Request id=8
155	12:21:27.758948	IPv4	714	Fragmented IP protocol (proto=UDP 17, off=1376, ID=b156)

```

> Frame 154: 714 bytes on wire (5712 bits), 714 bytes captured (5712 bits)
> Ethernet II, Src: 00:00:00_00:00:00 (00:00:00:00:00:00), Dst: 00:00:00_00:00:00 (00:00:00:00:00:00)
v Internet Protocol Version 4, Src: 10.100.9.15, Dst: 172.16.26.235
  0100 .... = Version: 4
  .... 0101 = Header Length: 20 bytes (5)
  > Differentiated Services Field: 0x00 (DSCP: CS0, ECN: Not-ECT)
  Total Length: 700
  Identification: 0xb156 (45398)
  > 000. .... = Flags: 0x0
  ...0 0000 1010 1100 = Fragment Offset: 1376
  Time to Live: 64
  Protocol: UDP (17)
  Header Checksum: 0xebc0 [validation disabled]
  [Header checksum status: Unverified]
  Source Address: 10.100.9.15
  Destination Address: 172.16.26.235
v [3 IPv4 Fragments (2056 bytes): #152(1376), #153(1376), #154(680)]
  [Frame: 152, payload: 0-1375 (1376 bytes)]
  > [Frame: 153, payload: 0-1375 (1376 bytes)]
  [Frame: 154, payload: 1376-2055 (680 bytes)]
  [Fragment count: 3]
  [Reassembled IPv4 length: 2056]

```

#### Pacchetto riassembleto

Per la verifica incrociata, abbiamo esaminato i log di ISE e abbiamo scoperto che la richiesta di accesso, che era stata frammentata sul controller wireless, non veniva ricevuta da ISE.

## ISE TCP Dump

radius.code == 1

No.	Time	Protocol	Length	Info
1	12:21:27.387158	RADIUS	538	Access-Request id=0
3	12:21:27.428304	RADIUS	760	Access-Request id=1
5	12:21:27.492019	RADIUS	594	Access-Request id=2
7	12:21:27.527949	RADIUS	594	Access-Request id=3
9	12:21:27.572272	RADIUS	594	Access-Request id=4
11	12:21:27.617147	RADIUS	594	Access-Request id=5
13	12:21:27.657917	RADIUS	594	Access-Request id=6
15	12:21:27.694381	RADIUS	594	Access-Request id=7
17	12:21:45.814195	RADIUS	538	Access-Request id=9
19	12:21:45.871163	RADIUS	760	Access-Request id=10
21	12:21:45.932076	RADIUS	594	Access-Request id=11
23	12:21:45.977012	RADIUS	594	Access-Request id=12
25	12:21:46.018562	RADIUS	594	Access-Request id=13

Clip su ISE End

## Azure Side Capture con analisi:

Il team di Azure ha eseguito un'acquisizione sull'host fisico in Azure. I dati acquisiti sullo switch vSwitch nell'host di Azure indicano che i pacchetti UDP stanno arrivando fuori sequenza. Questi frammenti UDP non sono nell'ordine corretto. Azure li sta eliminando. Di seguito sono riportate le clip acquisite sia dall'estremità di Azure che dal controller wireless, acquisite contemporaneamente per l'ID richiesta di accesso = 255, in cui il problema dei pacchetti non in ordine è evidente:

L'EPC (Encapsulated Packet Capture) sul controller wireless visualizza la sequenza in cui i pacchetti frammentati lasciano il controller wireless.

VM Capture will see packet length of 1410 is sent first, then 696

Arrival Time: Jun 19, 2023 12:09:10.02997000 AUS Eastern Standard Time

Sequenza di pacchetti frammentati sul WLC

Sull'host fisico, i pacchetti non arrivano nella sequenza corretta

No.	Absolute Time	Source	Destination	Protocol	Identification	Length	Sequence Number	Info
276	12:09:13.810263	10.100.9.15	172.16.26.235	IPv4	0x80ec (33004)	696		Fragmented IP protocol (proto=UDP 17, off=1376, ID=80ec)
277	12:09:13.810264	10.100.9.15	172.16.26.235	RADIUS	0x80ec (33004)	1410		Access-Request id=255[BoundErrorUnreassembled Packet]
278	12:09:13.810306	10.100.9.15	172.16.26.235	RADIUS	0x81ec (33260),0x80ec (33004)	1460		Access-Request id=255, Duplicate Request[BoundErrorUnreassembled Packet]
384	12:09:18.810390	10.100.9.15	172.16.26.235	IPv4	0x89b5 (35253)	696		Fragmented IP protocol (proto=UDP 17, off=1376, ID=89b5)
385	12:09:18.810391	10.100.9.15	172.16.26.235	RADIUS	0x89b5 (35253)	1410		Access-Request id=255, Duplicate Request[BoundErrorUnreassembled Packet]
386	12:09:18.810449	10.100.9.15	172.16.26.235	RADIUS	0x8ab5 (35509),0x89b5 (35253)	1460		Access-Request id=255, Duplicate Request[BoundErrorUnreassembled Packet]

Physical host will always see 696 packet first and then 1410 packet length. Packet with length 696 will not leave the physical host

Packet comments

- > Frame 276: 696 bytes on wire (5568 bits), 256 bytes captured (2048 bits) on interface vNIC:Synthetic:05b0f752-3346-49ba-86ef-47b1ec206bc2:11:0, id 5 (outbound)
- > Ethernet II, Src: Microsof..., Dst: 1...
- > Internet Protocol Version 4, Src: 10.100.9.15, Dst: 172.16.26.235
- > Data (222 bytes)

Acquisizioni in Azure End

Poiché i pacchetti stanno arrivando nell'ordine sbagliato e il nodo fisico è programmato per rifiutare i frame non ordinati, i pacchetti vengono scartati immediatamente. L'interruzione causa il fallimento del processo di autenticazione e impedisce al client di superare la fase di autenticazione.

## Soluzione suggerita dall'estremità del controller wireless:

A partire dalla versione 17.11.1, stiamo implementando il supporto per i frame jumbo nei pacchetti Radius/AAA. Questa funzione consente al controller c9800 di evitare la frammentazione dei pacchetti AAA, a condizione che sul controller sia impostata la seguente configurazione. Per evitare la frammentazione completa di questi pacchetti, è essenziale verificare che ogni hop di rete, incluso il server AAA, sia compatibile con i pacchetti Jumbo Frame. Per ISE, il supporto di Jumbo Frame inizia con la versione 3.1 in avanti.

Configurazione interfaccia sul controller wireless:

```
C9800-CL(config)#interface
```

```
C9800-CL(config-if) # mtu
```

```
C9800-CL(config-if) # ip mtu
```

```
[1500 to 9000]
```

Configurazione server AAA sul controller wireless:

```
C9800-CL(config)# aaa group server radius
```

```
C9800-CL(config-sg-radius) # server name
```

C9800-CL(config-sg-radius) # ip radius source-interface

Di seguito viene riportato un breve elenco di un pacchetto Radius quando l'MTU (Maximum Transmission Unit) è configurata su 3000 byte su un controller WLC. I pacchetti inferiori a 3000 byte sono stati inviati senza problemi senza bisogno di frammentazione:

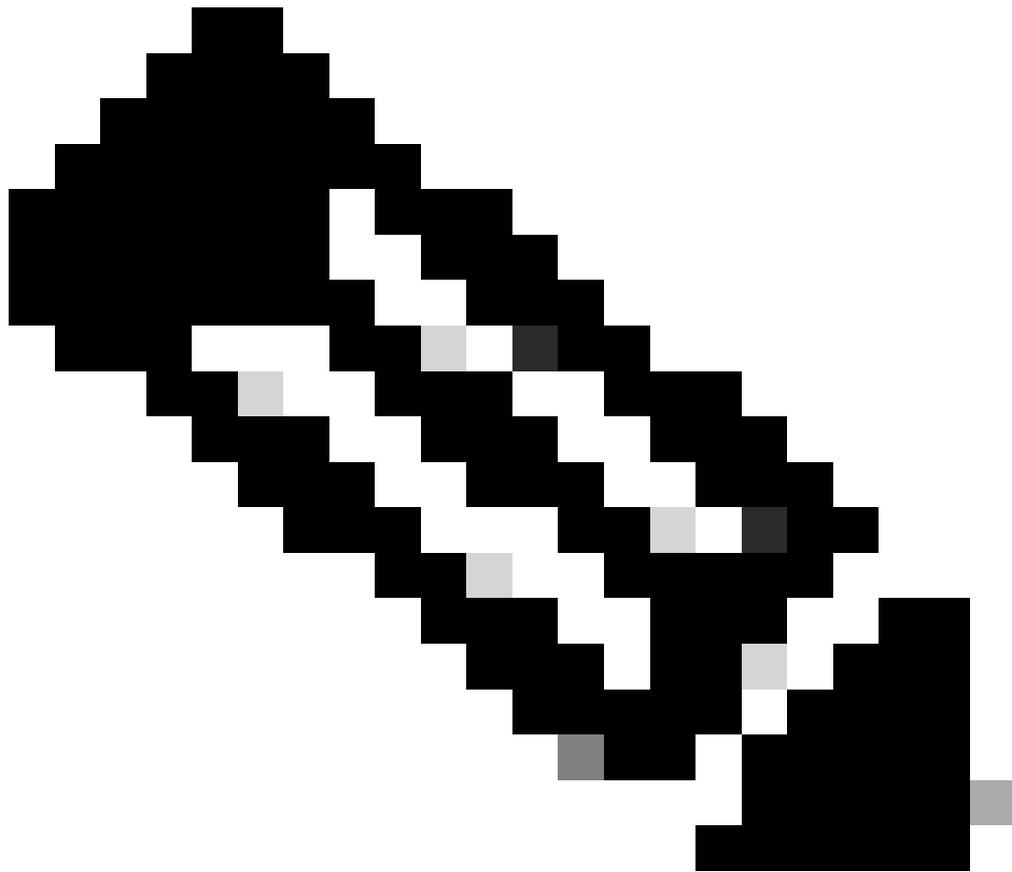
1020	10:08:11.177984	RADIUS	2075	Access-Request id=199
1021	10:08:11.177984	RADIUS	2075	Access-Request id=199, Duplicate Request
1119	10:08:16.194981	RADIUS	2075	Access-Request id=199, Duplicate Request
1120	10:08:16.194981	RADIUS	2075	Access-Request id=199, Duplicate Request
1223	10:08:21.179983	RADIUS	2075	Access-Request id=199, Duplicate Request
1224	10:08:21.179983	RADIUS	2075	Access-Request id=199, Duplicate Request
1451	10:08:26.180990	RADIUS	2075	Access-Request id=199, Duplicate Request
1452	10:08:26.180990	RADIUS	2075	Access-Request id=199, Duplicate Request
2470	10:08:31.181982	RADIUS	2075	Access-Request id=199, Duplicate Request

Acquisizione dei pacchetti sul WLC con MTU aumentata

Impostando la configurazione in questo modo, il controller wireless trasmette i pacchetti senza frammentarli, inviandoli intatti. Tuttavia, poiché il cloud di Azure non supporta i frame jumbo, non è possibile implementare questa soluzione.

## Soluzione:

- Da EPC (Encapsulated Packet Capture) del controller wireless è stato rilevato che i pacchetti vengono inviati nell'ordine corretto. Spetta quindi all'host ricevente ricomporre i frammenti in modo corretto e continuare l'elaborazione che, in questo caso, non viene eseguita sul lato di Azure.
- Per risolvere il problema dei pacchetti UDP non ordinati, è necessario attivare questa `enable-udp-fragment-reordering` opzione in Azure.
- È necessario rivolgersi al team di supporto di Azure per assistenza su questo argomento. Microsoft ha riconosciuto questo problema.



Nota: Si noti che questo problema non riguarda esclusivamente il controller WLC (Wireless LAN Controller). Problemi simili relativi a pacchetti UDP non ordinati sono stati riscontrati in server RADIUS diversi, inclusi i server ISE, Forti Authenticator e RTSP, in particolare quando operano nell'ambiente di Azure.

---

## Informazioni su questa traduzione

Cisco ha tradotto questo documento utilizzando una combinazione di tecnologie automatiche e umane per offrire ai nostri utenti in tutto il mondo contenuti di supporto nella propria lingua. Si noti che anche la migliore traduzione automatica non sarà mai accurata come quella fornita da un traduttore professionista. Cisco Systems, Inc. non si assume alcuna responsabilità per l'accuratezza di queste traduzioni e consiglia di consultare sempre il documento originale in inglese (disponibile al link fornito).