

Configurazione dei tipi di payload SDP (Session Description Protocol) sui telefoni IP serie SPA300/SPA500

Obiettivo

Il SIP (Session Initiation Protocol) è un protocollo di segnalazione utilizzato per creare, gestire e terminare sessioni in una rete IP. Il SIP è un meccanismo per la gestione delle chiamate. Consente inoltre di stabilire la posizione dell'utente, di negoziare le funzionalità in modo che tutti i partecipanti a una sessione possano concordare le funzionalità da supportare e di apportare modifiche alle funzionalità di una sessione mentre è in corso.

Session Description Protocol (SDP) è una rappresentazione standard che descrive i flussi multimediali per le sessioni multimediali. Lo SDP non è in grado di trasportare i contenuti, ma negozia tra gli endpoint del tipo e del formato dei contenuti. I payload SDP vengono utilizzati solo per le chiamate in uscita. Se ci sono chiamate in entrata, il telefono IP segue il tipo di payload del chiamante.

L'obiettivo di questo documento è mostrare la configurazione dei tipi di payload SDP sui telefoni IP serie SPA300 e SPA500.

Dispositivi interessati

- SPA serie 300 IP Phone
- SPA serie 500 IP Phone

Configurazione dei tipi di payload SDP

Nota: Se il protocollo di segnalazione IP Phone effettivo serie SPA300 o SPA500 è impostato su **SIP**, usare i tasti di navigazione per andare a **Amministrazione dispositivi > Impostazioni controllo chiamate > Protocollo di segnalazione SIP**.

Passaggio 1. Accedere all'utility di configurazione Web e scegliere **Admin Login > Advanced > Voice > SIP**. Viene visualizzata la pagina *Parametri SIP*:

SIP Parameters			
Max Forward:	70	Max Redirection:	5
Max Auth:	2	SIP User Agent Name:	\$VERSION
SIP Server Name:	\$VERSION	SIP Reg User Agent Name:	
SIP Accept Language:		DTMF Relay MIME Type:	application/dtmf-relay
Hook Flash MIME Type:	application/hook-flash	Remove Last Reg:	no ▾
Use Compact Header:	no ▾	Escape Display Name:	no ▾
SIP-B Enable:	no ▾	Talk Package:	no ▾
Hold Package:	no ▾	Conference Package:	no ▾
Notify Conference:	no ▾	RFC 2543 Call Hold:	yes ▾
Random REG CID On Reboot:	no ▾	Mark All AVT Packets:	yes ▾
SIP TCP Port Min:	5060	SIP TCP Port Max:	5080
CTI Enable:	no ▾	Caller ID Header:	PAID-RPID-FROM ▾
SRTP Method:	x-sipura ▾	Hold Target Before REFER:	no ▾
Dialog SDP Enable:	no ▾	Keep Referee When REFER Failed:	no ▾
Display Diversion Info:	no ▾		
SIP Timer Values (sec)			
SIP T1:	.5	SIP T2:	4
SIP T4:	5	SIP Timer B:	16
SIP Timer F:	16	SIP Timer H:	16

Passaggio 2. Scorrere verso il basso fino all'area Tipi di payload SDP.

Response Status Code Handling			
SIT1 RSC:		SIT2 RSC:	
SIT3 RSC:		SIT4 RSC:	
Try Backup RSC:		Retry Reg RSC:	
RTP Parameters			
RTP Port Min:	16384	RTP Port Max:	16482
RTP Packet Size:	0.030	Max RTP ICMP Err:	0
RTCP Tx Interval:	0	No UDP Checksum:	no ▾
Symmetric RTP:	no ▾	Stats In BYE:	no ▾
SDP Payload Types			
AVT Dynamic Payload:	101	INFOREQ Dynamic Payload:	
G726r32 Dynamic Payload:	2	G729b Dynamic Payload:	99
EncapRTP Dynamic Payload:	112	RTP-Start-Loopback Dynamic Payload:	113
RTP-Start-Loopback Codec:	G711u ▾	AVT Codec Name:	telephone-event
G711u Codec Name:	PCMU	G711a Codec Name:	PCMA
G726r32 Codec Name:	G726-32	G729a Codec Name:	G729a
G729b Codec Name:	G729ab	G722 Codec Name:	G722
EncapRTP Codec Name:	encaprtpt		

Passaggio 3. Inserire nel campo *Payload dinamico AVT* il numero con cui il mittente e il destinatario devono accettare l'evento sessione. L'intervallo è compreso tra 96 e 127. Il valore predefinito è 101.

Passaggio 4. Inserire il numero di codec utilizzato per inviare un messaggio SIP nel campo *INFOREQ Dynamic Payload*. L'intervallo ottimale è compreso tra 96 e 27. Il valore predefinito è vuoto.

Nota: il numero di payload dinamico INFOREQ deve corrispondere al numero di rete o di altra parte configurato per abilitare il payload dinamico.

Passaggio 5. Inserire il numero del tipo di payload RTP nel campo *Payload dinamico G726r16*. Questo è il numero che rappresenta il pacchetto trasmesso dal codec G.726r16. L'intervallo è compreso tra 96 e 127. Il valore predefinito è 98.

Nota: il payload dinamico G26r16 non è applicabile a SPA525G e SPA525G2.

Passaggio 6. Inserire il numero del tipo di payload RTP nel campo *Payload dinamico G726r24*. Questo è il numero che rappresenta il pacchetto trasmesso dal codec G.726r24. L'intervallo è compreso tra 96 e 127. Il valore predefinito è 97.

Nota: il payload dinamico G26r24 non è applicabile a SPA525G e SPA525G2.

Passaggio 7. Inserire il numero del tipo di payload RTP nel campo *Payload dinamico G726r32*. Questo è il numero che rappresenta il pacchetto trasmesso dal codec G.726r32. L'intervallo è compreso tra 0 e 268435455. Il valore predefinito è 2.

Passaggio 8. Inserire il numero del tipo di payload RTP nel campo *Payload dinamico G726r40*. Questo è il numero che rappresenta il pacchetto trasmesso dal codec G.726r40. L'intervallo è compreso tra 0 e 268435455. Il valore predefinito è 2.

Passaggio 9. Inserire il numero del tipo di payload RTP nel campo *Payload dinamico G729b*. Questo è il numero che rappresenta il pacchetto trasmesso dal codec G.729b. L'intervallo è compreso tra 0 e 268435455. Il valore predefinito è 99.

Passaggio 10. Inserire il tipo di payload dinamico RTP incapsulato nel campo *Payload dinamico EncapRTP*. L'intervallo è compreso tra 0 e 268435455. Il valore predefinito è 112.

Passaggio 11. Inserire il valore che indica il loopback RTP-Start-Loopback nel campo *RTP-Start-Loopback Dynamic*. In RTP-Start-Loopback, un elemento di rete blocca i supporti dell'origine di loopback finché il mirroring di loopback non avvia la trasmissione del pacchetto. Il valore predefinito è 113.

Passaggio 12. Selezionare il codec RTP-Start-Loopback appropriato per convertire un segnale vocale analogico in un segnale vocale codificato digitale dall'elenco a discesa *RTP-Start-Loopback Codec*. Il valore predefinito è G711u.

- G711u: questo è uno schema Pulse Code Modulation (PCM). Questo utilizza codec multi-law per migliorare il rapporto S/N senza bisogno di dati aggiuntivi. Viene utilizzato negli Stati Uniti e in Giappone.
- G711a - Questo è uno schema Pulse Code Modulation (PCM). Utilizza il codec A-law ed è utilizzato nella maggior parte dei paesi del mondo.
- G726-32: questo è uno schema ADPM (Adaptive Different Pulse Code Modulation). Questo utilizza sia a-law che mu-law e aiuta a ridurre la larghezza di banda.
- G729a - Questa è un'estensione di G729 che utilizza il codice algoritmico ACELP (Algebraic Code Excited Linear Prediction) per semplificare la complessità e ridurre i costi elevati di G729. Richiede una potenza di calcolo inferiore rispetto a G729.
- G722 - Si tratta di uno schema di modulazione del codice a impulsi diversi adattivo di sottobanda (SB-ADPCM), che fornisce velocità di dati audio a banda larga 7 kHz per migliorare la qualità del parlato.

Passaggio 13. Immettere il nome del codec di trasporto audio/video (AVT) nel campo *Nome*

codec AVT. Il valore predefinito è telephone-event.

Passaggio 14. Immettere il nome del codec G711u nel campo *G711u Codec Name* (Nome codec *G711u*). Questo è uno schema Pulse Code Modulation (PCM) che utilizza codec mu-law per migliorare il rapporto segnale-rumore senza la necessità di ulteriori dati. Viene utilizzato negli Stati Uniti e in Giappone. L'impostazione predefinita è l'MCU (Pulse Code Modulation).

Passaggio 15. Immettere il nome del codec G711a nel campo *G711a Codec Name* (Nome codec *G711a*). Questo è uno schema Pulse Code Modulation (PCM) che utilizza un codec A-law. Viene utilizzato nella maggior parte dei paesi del mondo. L'impostazione predefinita è PCMA (Pulse Code Modulation A-law).

Passaggio 16. Immettere il nome del codec G726r16 nel campo *G726r16 Codec Name*. Questo è uno schema ADPCM (Adaptive Differential Pulse Code Modulation) che utilizza 16 kbit al secondo. Il valore predefinito è G726-16.

Nota: il payload dinamico G726r16 non è applicabile a SPA525G e SPA525G2.

Passaggio 17. Immettere il nome del codec G726r24 nel campo *G726r24 Codec Name*. Questo è uno schema ADPCM (Adaptive Differential Pulse Code Modulation) che utilizza 24 kbit al secondo. Il valore predefinito è G726-24.

Nota: il payload dinamico G726-24 non è applicabile a SPA525G e SPA525G2.

Passaggio 18. Immettere il nome del codice G726r32 nel campo *G726r32 Codec Name*. Questo è uno schema ADPCM (Adaptive Differential Pulse Code Modulation) che utilizza 32 kbit al secondo. Il valore predefinito è G726-32.

Passaggio 19. Immettere il nome del codec G726r40 nel campo *G726r40 Codec Name*. Questo è uno schema ADPCM (Adaptive Differential Pulse Code Modulation) che utilizza 40 kbit al secondo. Il valore predefinito è G726-40.

Nota: il payload dinamico G726-40 non è applicabile a SPA525G e SPA525G2.

Passaggio 20. Immettere il nome del codec G729a nel campo *Nome codec G729a*. Si tratta di un'estensione di G729 che utilizza il codice algoritmico ACELP (Algebraic Code Excited Linear Prediction) per semplificare la complessità e ridurre i costi elevati di G729. Richiede una potenza di calcolo inferiore rispetto a G729. Il valore predefinito è G729a.

Passaggio 21. Immettere il nome del codec G729b nel campo *G729b Codec Name*. Si tratta di un'estensione di G729 per fornire supporto al parlato e all'audio a banda larga. Il valore predefinito è G729ab.

Passaggio 2. Immettere il nome del codec G722 nel campo *G722 Codec Name* (Nome codec *G722*). Si tratta di un codec che supporta l'audio a banda larga 7 kHz. Il valore predefinito è G722.

Passaggio 23. Inserire il nome del codice G723 nel campo *G723 Codec Name* (Nome codec *G723*). Si tratta di un'estensione di G721 che utilizza l'Adaptive Differential Pulse Code Modulation (ADPCM) per fornire una qualità vocale da 300 Hz a 3400 Hz. Il valore predefinito è G723.

Nota: il payload dinamico G723 non è applicabile a SPA525G e SPA525G2.

Passaggio 24. Immettere il nome del codec EncapRTP nel campo *Nome codec EncapRTP*. Nome incapsulato del Real-Time Protocol. Il valore predefinito è encaprtp.

Passaggio 25. Fare clic su **Invia tutte le modifiche** per salvare le impostazioni.