

Definizione della mappatura delle classi QoS sugli switch impilabili serie Sx500

Obiettivi

Il mapping delle classi applica le regole ACL (Access Control List) alle impostazioni QoS (Quality of Service). Gli ACL e gli Access Control Element (ACE) vengono definiti per indicare il traffico che deve essere autorizzato nella rete e il traffico che deve essere rifiutato dalla rete. Gli ACL sono uno strumento efficiente per controllare il traffico all'interno di una rete. Questo documento spiega come definire una mappa delle classi su uno switch impilabile serie Sx500.

Nota: È necessario configurare ACL basati sull'indirizzo MAC (per ulteriori informazioni, fare riferimento all'articolo *Configurazione di ACL e ACE basati sull'indirizzo MAC sugli switch impilabili serie Sx500*) e ACL basati sull'indirizzo IP (per ulteriori informazioni, fare riferimento all'articolo *Configurazione di ACL e ACE basati sull'indirizzo IPv4 sugli switch impilabili serie Sx500* e *Configurazione di ACL e ACE basati sull'indirizzo IPv6 sugli switch impilabili serie Sx500*) prima di configurare la mappatura delle classi.

Dispositivi interessati

·Switch Stack Serie Sx500

Versione del software

•1.3.0.62

Definire una mappa classi

Passaggio 1. Accedere all'utility di configurazione Web per scegliere **Quality of Service > QoS Advanced Mode > Class Mapping**. Viene visualizzata la pagina *Mapping classi*:



Class Mapping Table						
<input type="checkbox"/>	Class Map Name	ACL 1	Match	ACL 2	Match	ACL 3
0 results found.						
<input type="button" value="Add..."/>		<input type="button" value="Delete"/>				

Class Mapping

Class Mapping Table						
<input type="checkbox"/>	Class Map Name	ACL 1	Match	ACL 2	Match	ACL 3
0 results found.						
<input type="button" value="Add..."/>		<input type="button" value="Delete"/>				

Passaggio 2. Fare clic su **Add** per aggiungere il mapping delle classi. Verrà visualizzata la *pagina Aggiungi mapping classe*.

Class Map Name: (16/32 Characters Used)

Match ACL Type:

 IP

 MAC

 IP and MAC

 IP or MAC

IP:

 IPv4 or

 IPv6

MAC:

Preferred ACL:

 IP

 MAC

Passaggio 3. Nel campo Nome mappa classe, inserire il nome desiderato per il mapping.

Passaggio 4. Nel campo Corrispondenza tipo ACL, scegliere in che modo un pacchetto deve corrispondere all'ACL definito nella mappa delle classi. Le opzioni sono:

Class Map Name: (16/32 Characters Used)

Match ACL Type:

 IP

 MAC

 IP and MAC

 IP or MAC

IP:

 IPv4 or

 IPv6

MAC:

Preferred ACL:

 IP

 MAC

·IP: per essere autorizzato, un pacchetto deve corrispondere all'ACL basato su IP definito.

Class Map Name: (16/32 Characters Used)

Match ACL Type: IP
 MAC
 IP and MAC
 IP or MAC

IP: IPv4 or IPv6

MAC:

Preferred ACL: IP
 MAC

·MAC: per essere autorizzato, un pacchetto deve corrispondere all'ACL basato su MAC definito.

Class Map Name: (16/32 Characters Used)

Match ACL Type: IP
 MAC
 IP and MAC
 IP or MAC

IP: IPv4 or IPv6

MAC:

Preferred ACL: IP
 MAC

·IP e MAC: per essere autorizzato, un pacchetto deve corrispondere all'ACL basato su IP e all'ACL basato su MAC.

Class Map Name: (16/32 Characters Used)

Match ACL Type: IP
 MAC
 IP and MAC
 IP or MAC

IP: IPv4 or IPv6

MAC:

Preferred ACL: IP
 MAC

·IP o MAC: per essere autorizzato, un pacchetto deve corrispondere all'ACL basato su IP o all'ACL basato su MAC.

Passaggio 5. Nel campo IP, controllare IPv4 o IPv6 in base alla configurazione del controllo di accesso per la mappa di classe. Selezionare l'ACL desiderato dall'elenco a discesa oltre al valore selezionato.

Passaggio 6. Nel campo MAC, scegliere l'ACL basato su MAC desiderato dall'elenco a discesa per la mappa della classe.

Passaggio 7. Se nel passaggio 4 sono stati scelti *IP e MAC* o *IP o MAC*, è possibile assegnare le priorità a IP o MAC uno rispetto all'altro nel campo ACL preferito. Selezionare il pulsante di opzione IP se si preferisce che i pacchetti vengano confrontati prima con ACL IP e poi con ACL MAC. In caso contrario, scegliere il pulsante di opzione MAC.

Nota: Per creare una nuova mappa di classe, fornire il nome della mappa di classe e assegnare uno o due ACL alla mappa di classe. Se una mappa di classe dispone di due ACL, è possibile specificare che un frame deve corrispondere a entrambi gli ACL oppure che deve corrispondere a uno o a entrambi gli ACL selezionati. I due ACL sono basati su IP e su MAC.

Passaggio 8. Fare clic su **Applica**. Il file di configurazione in esecuzione viene aggiornato.

Class Mapping

Class Mapping Table						
<input type="checkbox"/>	Class Map Name	ACL 1	Match	ACL 2	Match	ACL 3
<input type="checkbox"/>	Class_Map_Name_1	(exampleIPv4ACL IP	or	exampleIPv6ACL IPv6)		
<input type="checkbox"/>	Class_Map_Name_2	exampleMacACL MAC				
<input type="checkbox"/>	Class_Map_Name_3	exampleMacACL MAC	and	exampleIPv4ACL IP		
<input type="checkbox"/>	Class_Map_Name_4	(exampleIPv4ACL IP	or	exampleIPv6ACL IPv6)	or	exampleMacACL MAC

Add... Delete

Tutte le mappe di classe vengono aggiornate nella tabella Mapping classi.

Class Mapping

Class Mapping Table						
<input type="checkbox"/>	Class Map Name	ACL 1	Match	ACL 2	Match	ACL 3
<input type="checkbox"/>	Class_Map_Name_1	(exampleIPv4ACL IP	or	exampleIPv6ACL IPv6)		
<input type="checkbox"/>	Class_Map_Name_2	exampleMacACL MAC				
<input type="checkbox"/>	Class_Map_Name_3	exampleMacACL MAC	and	exampleIPv4ACL IP		
<input checked="" type="checkbox"/>	Class_Map_Name_4	(exampleIPv4ACL IP	or	exampleIPv6ACL IPv6)	or	exampleMacACL MAC

Add... Delete

Passaggio 9 (facoltativo). Per eliminare una mappa classi, selezionare i nomi delle mappe classi che si desidera rimuovere e fare clic su **Elimina**.

Class Mapping



Success. To permanently save the configuration, go to the [Copy/Save Configuration](#) page or click the Save icon.

Class Mapping Table

<input type="checkbox"/>	Class Map Name	ACL 1	Match	ACL 2	Match	ACL 3
<input type="checkbox"/>	Class_Map_Name_1	(exampleIPv4ACL IP	or	exampleIPv6ACL IPv6)		
<input type="checkbox"/>	Class_Map_Name_2	exampleMacACL MAC				
<input type="checkbox"/>	Class_Map_Name_3	exampleMacACL MAC	and	exampleIPv4ACL IP		

La mappa delle classi viene eliminata e le modifiche vengono salvate nella configurazione in esecuzione.