# Configurazione dell'ID del motore SNMP (Simple Network Management Protocol) sugli switch gestiti serie 300

### **Obiettivo**

Simple Network Management Protocol (SNMP) è un protocollo Internet standard utilizzato per gestire dispositivi su reti IP. L'SNMP è stato progettato per fornire un metodo che centralizza la gestione delle reti basate su TCP/IP. Un ID di motore SNMP viene utilizzato per identificare in modo univoco ogni entità SNMPv3 su una rete. Gli switch gestiti serie 300 possono funzionare come entità SNMPv3 e quindi devono avere un ID di motore se si desidera utilizzare le funzioni fornite da SNMP.

Questo articolo spiega come configurare un ID motore SNMP sugli switch gestiti serie 300.

**Nota:** Il protocollo SNMP è disabilitato per impostazione predefinita e deve essere abilitato prima di poter utilizzare le funzionalità SNMP dello switch. Nell'utility di configurazione Web, scegliere **Sicurezza > Servizi TCP/UDP** e verificare se i servizi SNMP sono abilitati. Per ulteriori informazioni, fare riferimento all'articolo <u>View TCP/UDP Service Status on 200/300</u> *Managed Switch*.

# Dispositivi interessati

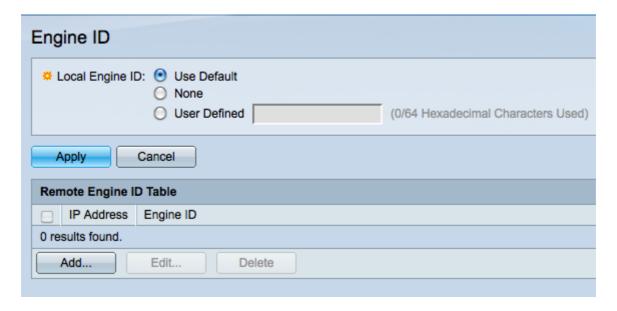
·SF/SG serie 300 Managed Switch

### Versione del software

•1.3.0.62

# Configura ID motore SNMP

Passaggio 1. Accedere all'utility di configurazione Web e scegliere **SNMP > ID motore**. Viene visualizzata la pagina *ID motore*:



Passaggio 2. Fare clic sul pulsante di scelta *ID motore locale* desiderato per definire l'ID del motore locale. ID del motore dello switch.

- ·Use Default L'ID motore predefinito si basa sull'indirizzo MAC dello switch.
- ·Nessuno: non viene utilizzato alcun ID motore.
- Definito dall'utente: immettere manualmente l'ID motore dello switch. L'ID motore deve essere immesso in formato esadecimale.

Passaggio 3. Fare clic su **Applica** per salvare le modifiche.

Passaggio 4. Fare clic su **Add** nella tabella Remote Engine ID (ID motore remoto) per mappare l'indirizzo IP all'ID motore di un server SNMP. Viene visualizzata la finestra *Add Remote Engine ID* (Aggiungi ID motore remoto).



Passaggio 5. Fare clic sul pulsante di opzione corrispondente al metodo utilizzato per definire il server SNMP nel campo Definizione server. Il server è il dispositivo che esegue il monitoraggio dei dati SNMP.

- ·Per indirizzo IP Definire il server SNMP con un indirizzo IP.
- ·Per nome Definire il server SNMP con un nome di dominio. Se si sceglie questa opzione, andare avanti al passaggio 9.

Passaggio 6. Fare clic sul pulsante di opzione appropriato per determinare la versione IP da

utilizzare per individuare il server SNMP nel campo *Versione IP*. Se si fa clic sulla versione 4, andare al passaggio 9.

Passaggio 7. Fare clic sul pulsante di opzione appropriato che specifica il tipo di indirizzo nel campo *Tipo di indirizzo IPv6*.

·Collegamento locale: un indirizzo locale del collegamento è un indirizzo IP privato e non è visibile alle reti esterne.

·Globale: un indirizzo IPv6 unicast globale è un indirizzo IP pubblico disponibile da altre reti. Se si fa clic su Globale, andare al passo 9.

Passaggio 8. Scegliere un'interfaccia locale del collegamento dall'elenco a discesa *Collega interfaccia locale*. Poiché gli indirizzi locali del collegamento sono privati, l'interfaccia locale del collegamento è l'unica origine in grado di raggiungere l'indirizzo locale del collegamento.

Passaggio 9. Immettere l'indirizzo IP o il nome di dominio del server SNMP da mappare all'ID del motore nel campo *Indirizzo IP/Nome server*.

Passaggio 10. Immettere l'ID motore in formato esadecimale nel campo *ID motore*. L'ID del motore deve corrispondere allo stesso dispositivo a cui fa riferimento l'indirizzo IP o il nome di dominio.

Passaggio 11. Fare clic su **Apply** per salvare le impostazioni, quindi su **Close** (Chiudi) per uscire dalla finestra *Add Remote Engine ID* (Aggiungi ID motore remoto). È necessario aggiornare la tabella ID motore remoto.



Passaggio 12. (Facoltativo) Selezionare la casella di controllo del server SNMP desiderato e fare clic su **Modifica** per modificare l'indirizzo IP o l'ID del motore del server SNMP.

Passaggio 13. (Facoltativo) Selezionare la casella di controllo del server SNMP desiderato e fare clic su **Elimina** per rimuovere la voce dalla tabella ID motore remoto.