

Stati STUN definiti

Sommario

[Introduzione](#)

[Prerequisiti](#)

[Requisiti](#)

[Componenti usati](#)

[Convenzioni](#)

[Stati di stordimento](#)

[Informazioni correlate](#)

Introduzione

In questo documento vengono definiti i valori del campo State nell'output del comando **show stun**.

Prerequisiti

Requisiti

Nessun requisito specifico previsto per questo documento.

Componenti usati

Il documento può essere consultato per tutte le versioni software o hardware.

Convenzioni

Per ulteriori informazioni sulle convenzioni usate, consultare il documento [Cisco sulle convenzioni nei suggerimenti tecnici](#).

Stati di stordimento

Il campo State (Stato) visualizza lo stato della connessione tra due router peer del tunnel seriale (STUN). Il campo Stato può avere uno dei seguenti valori:

- `morto` - Tentativo di apertura non riuscito (oppure la connessione è terminata).
- `chiuso`: nessuna attività.
- `open` - Tentativo di apertura e attesa della connessione.
- `openwait` - Tentativo di apertura e attesa della connessione.
- `open` - Interamente connesso e in grado di scambiare dati STUN.
- `direct` - Connessione diretta tra due porte nella stessa finestra. Non è necessario considerare

uno stato di connessione tra di essi.

Nota: una connessione peer STUN diventerà *aperta* solo quando c'è traffico che scorre attraverso il tunnel, altrimenti rimarrà *chiusa*. Questo comportamento è contrario alla commutazione DLSw (Data-Link Switching), in cui i peer passano allo stato *connesso* non appena si verifica una connettività IP.

Informazioni correlate

- [Supporto tecnico – Cisco Systems](#)