

Domande frequenti sul tunneling seriale

Sommario

[Qual è l'indirizzo da utilizzare per definire l'istruzione STUN \(Serial Tunneling\) per nome peer?](#)

[Perché il nome peer STUN \(Serial Tunneling\) è chiuso?](#)

[Perché e quando vengono utilizzati gruppi STUN \(Serial Tunneling\) diversi?](#)

[Dopo aver configurato l'incapsulamento Serial Tunneling \(STUN\) sull'interfaccia, come rimuovere questa funzione? L'incapsulamento di stordimento???? non funziona.](#)

[Perché è necessario utilizzare una break-out box per collegare Request To Send \(RTS\) e data terminal ready \(DTR\) in modo da mantenere attiva l'interfaccia STUN \(Serial Tunneling\)?](#)

[Come assegnare la priorità al traffico STUN \(Serial Tunneling\)?](#)

[Il tunneling seriale \(STUN\) può funzionare su un servizio SMDS \(Switched Multimegabit Data Service\), Frame Relay o cloud X.25?](#)

[Perché si consiglia una commutazione lenta tra i collegamenti a 56 kbps in una commutazione veloce?](#)

[Cosa significano SDI e NDI nell'output di un comando `debug stun packet`?](#)

[Informazioni correlate](#)

D. Quale indirizzo utilizzare per definire l'istruzione STUN (Serial Tunneling) per nome peer?

R. Nel router è possibile usare qualsiasi indirizzo IP di un'interfaccia attiva. Tuttavia, è necessario utilizzare l'indirizzo IP dell'interfaccia più stabile, ossia l'indirizzo di loopback.

D. Perché il nome peer STUN (Serial Tunneling) è chiuso?

R. Il nome peer STUN è chiuso perché non è stato scambiato alcun dato.

- Se si utilizza l'incapsulamento diretto, l'interfaccia è inattiva.
- Se si utilizza l'incapsulamento IP, la connessione IP tra i due peer non è attiva perché non è presente alcuna connettività IP o perché nessuno dei dispositivi ha tentato di inviare dati tramite la pipe.

D. Perché e quando vengono utilizzati diversi gruppi STUN (Serial Tunneling)?

R. Utilizzare gruppi STUN diversi per distinguere il traffico dai processori front-end (FEP) dotati di controller con lo stesso indirizzo.

D. Dopo aver configurato l'incapsulamento Serial Tunneling (STUN) sull'interfaccia, come rimuovere questa funzione? L'incapsulamento di stordimento???? non funziona.

A. Usare il comando `hdlc encapsulation` per ripristinare l'incapsulamento predefinito dell'interfaccia.

D. Perché è necessario utilizzare una break-out box per collegare Request To Send (RTS) e Data Terminal Ready (DTR) insieme per mantenere attiva l'interfaccia STUN (Serial Tunneling)?

A. A meno che non si abbia il nuovo NRZI (half-duplex non return to zero inverted), STUN supporta solo full duplex; da questa convenzione, `??full duplex??` indica che RTS e CTS (Clear To Send) sono sempre elevati. Se si uniscono i pin RTS e DTR, RTS rimarrà sempre alto.

D. In che modo è possibile assegnare priorità al traffico STUN (Serial Tunneling)?

R. Assegnare la priorità al traffico STUN per il software Cisco IOS versione 9.1 e successive, come mostrato di seguito.

- Per un incapsulamento seriale semplice, attenersi alla procedura descritta di seguito. Utilizzare il seguente comando:

```
priority-list x stun {high|medium|normal|low}
address stun_group controller_address
!--- The above command is entered on one line.
```

Assegnare il gruppo di priorità all'interfaccia di output.

- Per l'incapsulamento TCP sono ora disponibili quattro porte, elencate di seguito, anziché una porta, come nel software precedente.

```
1994 : high priority
1990 : medium priority
1991 : normal priority
1992 : low priority
```

Per assegnare la priorità al traffico, codificare prima la porta STUN e quindi utilizzare il comando `priority-list` per assegnarla. Ad esempio, impostare l'elenco di priorità per STUN sull'interfaccia **seriale 1** con indirizzo controller **C1** come mostrato di seguito.

```
priority-list 1 protocol ip high tcp 1994
priority-list 1 protocol ip medium tcp 1990
priority-list 1 protocol ip normal tcp 1991
priority-list 1 protocol ip low tcp 1992
priority-list 1 stun high address 1 C1
interface s 1
encapsulation stun
stun group 1
stun route address C1 tcp 131.108.64.250
local-ack priority
!--- The above command is entered on one line.
```

```
interface serial 2
priority-group 1
!--- Note: This is the WAN interface.
```

Nota: l'istruzione `priority-group` viene applicata all'interfaccia WAN su cui viene tunneling il traffico STUN, *non* all'interfaccia STUN stessa.

D. Il tunneling seriale (STUN) può funzionare su un cloud Switched Multimegabit

Data Service (SMDS), Frame Relay o X.25?

R. Sì, se si usa l'incapsulamento TCP. Dopo l'incapsulamento, il pacchetto sarà come un normale pacchetto IP e verrà instradato su X.25, Frame Relay o SMDS come normale traffico IP.

D. Perché si consiglia una commutazione lenta tra collegamenti a 56 kbps in una commutazione veloce?

R. Nella maggior parte dei casi, l'opzione di commutazione veloce inserisce i pacchetti nella coda di output troppo rapidamente per il collegamento a 56 kbps e i pacchetti vengono scartati se non è possibile allocare alcun buffer di output. Quando un pacchetto viene scartato, il protocollo TCP tenta di ritrasmetterlo, utilizzando molti cicli della CPU. Pertanto, se il collegamento è a 56 kbps o più lento, si consiglia di disattivare l'opzione di commutazione veloce.

D. Nell'output di un comando debug stun packet, cosa significano SDI e NDI?

R. Per il significato di [SDI \(Serial Data Input\)](#) e [NDI \(Network Data Input\)](#), consultare la [spiegazione di SDI e NDI da un comando debug stun packet](#).

Informazioni correlate

- [Supporto tecnico – Cisco Systems](#)