

Configurazione della ridondanza in modalità Single Router e BGP su un Cat6000 MSFC

Sommario

[Introduzione](#)

[Operazioni preliminari](#)

[Convenzioni](#)

[Prerequisiti](#)

[Componenti usati](#)

[Nozioni di base](#)

[Configurazione](#)

[Esempio di rete](#)

[Configurazioni](#)

[Verifica](#)

[Risoluzione dei problemi](#)

[Informazioni correlate](#)

[Introduzione](#)

In questo documento viene fornita una configurazione di esempio per la ridondanza in modalità singolo router e il protocollo Border Gateway Protocol (BGP) su un modulo Catalyst 6000 Multilayer Switch Feature Card (MSFC).

Una buona procedura di progettazione della rete consiste nel fornire una ridondanza di livello 2, oltre che di livello 3. Una rete con due switch Catalyst 6000, ciascuno con due Supervisor Engine e due MSFC, può fornire la ridondanza desiderata. I due Supervisor Engine (uno attivo e uno in standby) forniscono ridondanza di layer 2 e i due MSFC in ogni chassis forniscono ridondanza di layer 3. Inoltre, i due chassis Catalyst 6000 possono essere collegati a due ISP diversi tramite il protocollo BGP, che offre ridondanza aggiuntiva in caso di guasto di un ISP.

Per configurare la ridondanza in un Catalyst 6000, è possibile procedere in diversi modi:

- Doppia ridondanza MSFC (alta disponibilità)
- Ridondanza SRM (Single Router Mode)
- Ridondanza modalità manuale

In questo documento viene fornita una configurazione di esempio per la ridondanza SRM in un Catalyst 6000 con due Supervisor e MSFC con software di sistema CatOS. In una rete BGP multihomed con due chassis Catalyst 6000, la ridondanza SRM offre la configurazione più semplice tra le tre opzioni sopra descritte.

[Operazioni preliminari](#)

[Convenzioni](#)

Per ulteriori informazioni sulle convenzioni usate, consultare il documento [Cisco sulle convenzioni nei suggerimenti tecnici](#).

[Prerequisiti](#)

I lettori di questo documento devono avere familiarità con la configurazione della ridondanza BGP, Supervisor e MSFC per gli switch Catalyst serie 6000. Per ulteriori informazioni su questi argomenti, vedere i collegamenti nella sezione [Informazioni correlate](#)