

Overflow della coda di output su un'interfaccia

Sommario

[Introduzione](#)

[Operazioni preliminari](#)

[Convenzioni](#)

[Prerequisiti](#)

[Componenti usati](#)

[Overflow della coda di output](#)

[Informazioni correlate](#)

[Introduzione](#)

Questo documento descrive l'overflow della coda di output su un'interfaccia.

[Operazioni preliminari](#)

[Convenzioni](#)

Per ulteriori informazioni sulle convenzioni usate, consultare il documento [Cisco sulle convenzioni nei suggerimenti tecnici](#).

[Prerequisiti](#)

Non sono previsti prerequisiti specifici per questo documento.

[Componenti usati](#)

Il documento può essere consultato per tutte le versioni software o hardware.

[Overflow della coda di output](#)

Ogni interfaccia possiede una coda di output su cui il processore di routing (RP) posiziona i pacchetti in uscita da inviare all'interfaccia. A volte la frequenza dei pacchetti in uscita inseriti nella coda di output dall'RP supera la velocità alla quale l'interfaccia può inviare i pacchetti.

Ogni coda di output ha una dimensione che indica il numero massimo di pacchetti che possono essere contenuti nella coda. Una volta che la coda di output è piena (il numero massimo di pacchetti è in coda), l'RP rifiuta ulteriori pacchetti in uscita. Lo scenario di overflow della coda di output si verifica più spesso quando l'RP tenta di inviare molti pacchetti contemporaneamente.

Esempio.

Si supponga che il bridging del protocollo RSRB/TCP (Transmission Control Protocol) dell'origine remota sia una configurazione di rack locale:

- L'RP è responsabile del controllo del flusso delle sessioni LLC2 (Logical Link Control).
- Se l'RP prevede l'assegnazione locale di 50 sessioni LLC2 e la pipe TCP viene improvvisamente chiusa, l'RP invia richieste di disconnessione (DISC) per ogni sessione LLC2.
- 50 DISC vengono inseriti nella coda di output dell'interfaccia di output, ma alcuni possono essere eliminati in caso di overflow della coda di output.

L'output seguente **show interface <interface-identifier>** mostra i livelli correnti della coda di output e il numero di pacchetti in uscita ignorati:

```
dspu-7k#show interface channel 4/2
```

```
Channel4/2 is up, line protocol is up
Hardware is cxBus IBM Channel
MTU 4472 bytes, BW 98304 Kbit, DLY 100 usec, rely 255/255, load 1/255
Encapsulation CHANNEL, loopback not set, keepalive not set
Virtual interface
Last input 1:09:19, output 1:10:29, output hang never
Last clearing of "show interface" counters never
Output queue 35/40, 67 drops; input queue 0/75, 0 drops
5 minute input rate 0 bits/sec, 0 packets/sec
5 minute output rate 0 bits/sec, 0 packets/sec
 7668 packets input, 252270 bytes, 0 no buffer
Received 0 broadcasts, 0 runts, 0 giants
 0 input errors, 0 CRC, 0 frame, 0 overrun, 0 ignored, 0 abort
7661 packets output, 258070 bytes, 0 underruns
 0 output errors, 0 collisions, 0 interface resets, 0 restarts
 0 output buffer failures, 0 output buffers swapped out
```

L'output **show interface <interface-identifier>** fornisce le informazioni seguenti:

- Il contatore **x/y della coda di output** mostra il numero corrente di pacchetti nella coda di output "x" e le dimensioni correnti della coda di output "y".
- Il contatore **drop** indica il numero di pacchetti in uscita scartati.
- Se il numero corrente di pacchetti nella coda di output è costantemente pari o superiore all'80% delle dimensioni correnti della coda di output, le dimensioni della coda di output potrebbero richiedere il tuning per adattarsi alla velocità dei pacchetti in uscita.
- Anche se il numero corrente di pacchetti nella coda di output non sembra mai avvicinarsi alle dimensioni della coda di output, i burst di pacchetti possono comunque superare la coda.
- Se il contatore **drop** aumenta ad alta velocità, la dimensione della coda di output potrebbe richiedere la regolazione per adattarsi ai burst.

Nota: le dimensioni della coda di output possono essere regolate utilizzando il comando di configurazione dell'interfaccia **hold-queue**, come mostrato nell'esempio seguente.

```
interface channel 4/2
hold-queue 125 output
```

Informazioni correlate

- [Supporto tecnico – Cisco Systems](#)

Informazioni su questa traduzione

Cisco ha tradotto questo documento utilizzando una combinazione di tecnologie automatiche e umane per offrire ai nostri utenti in tutto il mondo contenuti di supporto nella propria lingua. Si noti che anche la migliore traduzione automatica non sarà mai accurata come quella fornita da un traduttore professionista. Cisco Systems, Inc. non si assume alcuna responsabilità per l'accuratezza di queste traduzioni e consiglia di consultare sempre il documento originale in inglese (disponibile al link fornito).