# Configurazione della scheda grafica per correggere l'immagine video Webex

### Sommario

Introduzione Problema Soluzione Miglioramento della scheda grafica NVIDIA e FPS

#### Introduzione

Questo documento illustra come verificare che la Visualizzazione grafica sia corretta in Webex sulle piattaforme Windows 7 o 10.

### Problema

In un Webex, quando si avvia la webcam, il video per tutti i partecipanti non viene visualizzato correttamente e appare tagliato.

Queste immagini mostrano il problema.





## Soluzione

Verificare che il sistema Windows 7 o 10 utilizzi la scheda grafica NVIDIA:

- 1. Selezionare Start>Esegui.
- 2. Nel campo Apri, digitare DxDiag e selezionare Ok.
- 3. Verrà aperto Strumento di diagnostica DirectX.
- 4. Selezionare ciascuna scheda di visualizzazione per ciascun monitor.
- 5. In ogni scheda di visualizzazione, cercare nel campo Periferica per assicurarsi che la scheda grafica NVIDIA sia elencata.
- 6. In tal caso, la causa principale è l'unità di elaborazione grafica (GPU, Graphics Processing Unit).
- 7. In seguito, è possibile migliorare le prestazioni della scheda grafica NVIDIA e aumentare il numero di fotogrammi al secondo (FPS).

#### Miglioramento della scheda grafica NVIDIA e FPS

1. RMB fare clic sul desktop e selezionare NVIDIA Control Panel dal menu.

	View	•
	Sort by	•
	Refresh	1
	Paste	
	Paste shortcut	
	Undo Rename	Ctrl+Z
	Propriétés graphiques	
	Options graphiques	•
	NVIDIA Control Panel	
5	Shared Folder Synchronization	•
	New	•
	Screen resolution	
	Gadgets	
1	Personalize	

2. Nel pannello di controllo NVIDIA, dal menu laterale, selezionare "Regola impostazione immagine con anteprima".

3. In quel pannello, selezionare il pulsante di opzione accanto a "Usa la mia preferenza enfatizza: Quality".

- 4. Selezionare il pulsante Applica.
- 5. Il cursore si sposta su Quality.



6. Passare alla finestra Gestisci 3D dal menu laterale.

7. In questa scheda, utilizzare l'elenco a discesa in Processore grafico preferito e selezionare Processore NVIDIA ad alte prestazioni.



8. Nel campo, impostare le preferenze della funzione come mostrato nella tabella, quindi selezionare Applica:

Funzionalità	Imposta
Occlusione ambientale	Spento
Filtro anisotropo	Spento
Correzione gamma antialiasing	On
CUDA-GPU	Tutto
Numero massimo di frame di cui è stato eseguito il pre-rendering	4
Accelerazione multi-display/multi-GPU	Modalità a schermo singolo
Modalità risparmio energia	Prestazioni massime
Filtro texture-Opzioni di esempio anisotrope	Spento
Filtraggio trama - Distorsione LOD negativa	Allow (Autorizza)
Qualità-filtro-trama	Prestazioni elevate
Filtro texture-Ottimizzazione trilineare	On
Ottimizzazione thread	Auto

9. Nel pannello sinistro, selezionare Set PhysX Configuration (Imposta configurazione PhysX).

Cat Dhury configuration
Set Physic configuration
NVDVM PhysXP is a powerful physics engine that can utilize GPU acceleration to provide amazing real-time physics effects.
Select a PhysiX processor:
Auto-select (recommended) ~
Physik
NVIDIA T500 Intel0[0] Intel0[0] Xe Graphics
barrohor:
Selecting a GPU allows an increase in Physic processing and may improve overall performance in games or programs that support Physic, Oboose Auto-select to let Mr2DA use the best processor for Physic.
Typical usage scenarios:
Reying 3D games that support Physix

10. Nel menu a discesa Select a PhysX processor (Seleziona un processore PhysX), selezionare GeForce GT 540M. Quindi scegliere Applica.