

# Contenu

## [Introduction](#)

Q. [Comment prenez-vous une capture de réseau d'Unity Connection ?](#)

## Introduction

Cet article décrit comment prendre une capture de réseau d'Unity Connection. Des directions sont données afin de recueillir les logs de l'outil en temps réel de moniteur (RTMT) et du CLI.

## Q. Comment prenez-vous une capture de réseau d'Unity Connection ?

R. Vous pouvez prendre une capture de renifleur de la ligne de commande ou du CLI de l'Unity Connection. Afin de commencer la capture, sélectionnez cette commande avec le nom du fichier que vous voulez :

```
utils network capture eth0 size ALL count 100000 file <file-name>
```

La presse **entrent** afin de commencer la capture, et le **CTRL-C** afin d'arrêter la capture.

Afin de recueillir la capture, suivez une de ces étapes :

- Vous pouvez recueillir une capture de RTMT la même manière que vous recueillez un suivi. Remarque: Quand vous vérifiez les cases, la capture n'est pas à la première page des éléments, mais vers le bas de la deuxième page. Naviguez vers **RTMT > suivi et le central de log > collectent des fichiers**. Cliquez sur **Next** (Suivant). Cochez la case de **logs de capture de paquet**. Sélectionnez le délai quand la capture a été prise, et l'emplacement au lequel vous voulez télécharger.
- Vous pouvez recueillir une capture par l'intermédiaire du CLI. Afin d'afficher le répertoire où la capture est placée, écrivez l'**activelog /platform/cli/ de liste de fichier \*** commande. Afin de télécharger le fichier à un serveur de SFTP, introduisez le **fichier obtiennent la** commande de **<filename> de /platform/cli/ d'activelog**. Remarque: Après que la commande soit sélectionnée, les informations supplémentaires quant à l'accès au serveur de SFTP sont exigées.