

Création d'utilisateurs, de téléphones et d'associations dans Cisco CallManager

Contenu

[Introduction](#)

[Conditions préalables](#)

[Conditions requises](#)

[Composants utilisés](#)

[Conventions](#)

[Enregistrez et configurez un téléphone](#)

[Créez un utilisateur et associez l'utilisateur au numéro de téléphone](#)

[Dépanner](#)

[Incapable d'ajouter des utilisateurs par la page de CCMAAdmin](#)

[Informations connexes](#)

[Introduction](#)

Ce document décrit comment créer un nouvel utilisateur, ajouter un téléphone IP et associer l'utilisateur au nouveau téléphone.

[Conditions préalables](#)

[Conditions requises](#)

Les lecteurs de ce document doivent avoir la connaissance de ces thèmes :

- Gestion 3.3x ou 4.0x de Cisco CallManager
- Matériel de Téléphonie sur IP

[Composants utilisés](#)

Les informations contenues dans ce document sont basées sur les versions de matériel et de logiciel suivantes :

- Version 4.0x ou ultérieures de Cisco CallManager
- Téléphone IP de Cisco 7960

Remarque: Tandis qu'un téléphone IP de Cisco 7960 est utilisé pour un exemple dans ce document, le Cisco CallManager est compatible avec beaucoup de Téléphones IP. Ce document s'applique à tous.

Remarque: Bien que les tirs d'écran dans ce document soient de version 4.01 de Cisco

CallManager, la même procédure s'applique pour des versions 3.3x et ultérieures de Cisco CallManager. Ce document met en valeur les différences entre ces versions quand il s'applique.

Les informations contenues dans ce document ont été créées à partir des périphériques d'un environnement de laboratoire spécifique. Tous les périphériques utilisés dans ce document ont démarré avec une configuration effacée (par défaut). Si votre réseau est opérationnel, assurez-vous que vous comprenez l'effet potentiel de toute commande.

Conventions

For more information on document conventions, refer to the [Cisco Technical Tips Conventions](#).

Enregistrez et configurez un téléphone

Terminez-vous ces étapes afin de configurer un téléphone avec son utilisateur et numéro de téléphone associés :

1. Connectez à l'outil d'administration sur votre serveur Cisco CallManager. Écrivez le <name de http:// de votre URL de CallManager ou d'adresse IP >/ccmadmin/dans le navigateur.
2. **Device > Phone** choisi du menu principal de Cisco CallManager.



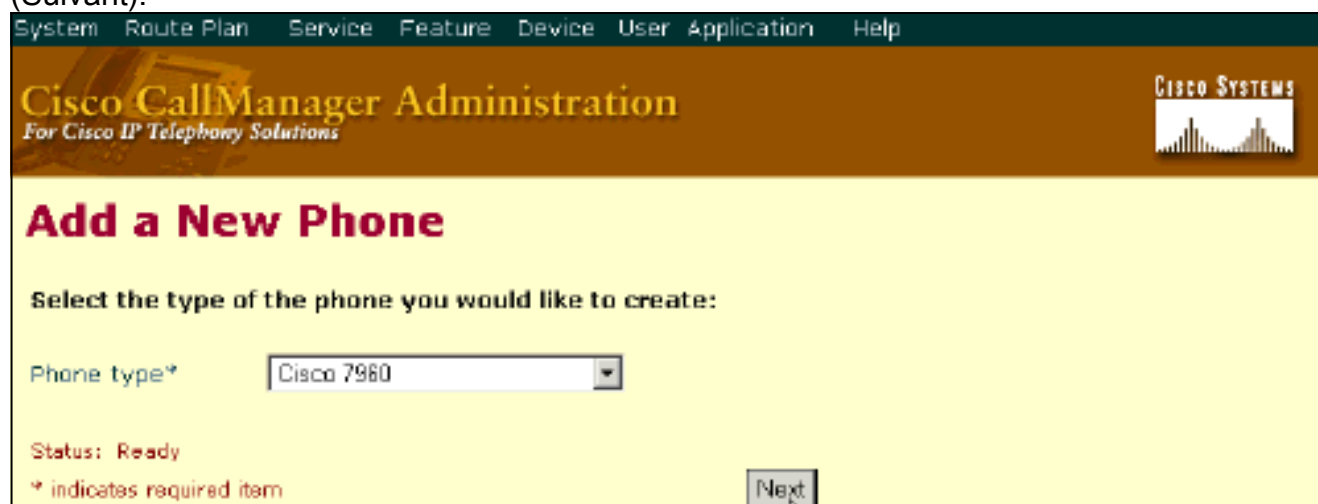
3. Cliquez sur l'**ajouter un nouveau lien de téléphone**.



4. Sélectionnez le type de téléphone. Dans cet exemple, Cisco 7960 est ajouté. Cliquez sur

Next

(Suivant).



The screenshot shows the Cisco CallManager Administration interface. At the top, there is a navigation menu with links: System, Route Plan, Service, Feature, Device, User, Application, and Help. Below the menu is a header banner with the text "Cisco CallManager Administration" and "For Cisco IP Telephony Solutions" on the left, and the "CISCO SYSTEMS" logo on the right. The main content area has a yellow background and is titled "Add a New Phone" in large red font. Below the title, it says "Select the type of the phone you would like to create:". There is a dropdown menu labeled "Phone type*" with "Cisco 7960" selected. Below the dropdown, it says "Status: Ready" and "* indicates required item". A "Next" button is located at the bottom right of the form area.

5. Écrivez l'adresse MAC du téléphone, et complétez le reste des paramètres au besoin. **Remarque:** L'adresse MAC du téléphone peut être trouvée au dos de l'unité sur l'étiquette à côté du mot MAC. Il peut également être trouvé avec l'aide du bouton **Settings** au téléphone (79xx), et de la sélection de la **configuration réseau**. L'adresse MAC est le troisième champ. Dans ce cas, les sélections sont le Pool d'appareils par défaut et le modèle de bouton par défaut 7960. Pendant que cet écran indique, d'autres paramètres sont laissés aux valeurs par défaut. **Remarque:** Avec le Cisco CallManager 3.3x il n'y a aucune informations multiniveaux de priorité et de préemption (MLPP), aucun mode de sécurité des périphériques, établi dans la passerelle, l'intimité, ou les options d'user-id de propriétaire.

