

Nouvelle langue configurable et nouvelles listes déroulantes d'encodage dans Cisco Unified Call Studio, édition universelle

Contenu

[Introduction](#)

[Conditions préalables](#)

[Composants utilisés](#)

[Conventions](#)

[Informations générales](#)

[Informations connexes](#)

[Introduction](#)

Avec le Cisco Unified Call Studio, l'édition universelle, les listes de par défaut de langages et les codages sont rendus disponibles et peuvent être configurés par des préférences de projet ; ce document explique la procédure.

[Conditions préalables](#)

[Composants utilisés](#)

Les informations dans ce document sont basées sur le Cisco Unified Call Studio, édition universelle.

[Conventions](#)

Pour plus d'informations sur les conventions utilisées dans ce document, reportez-vous à [Conventions relatives aux conseils techniques Cisco](#).

[Informations générales](#)

Symptômes : S/O

Résolution : Dans le Cisco Unified Call Studio, l'édition universelle, choisissez la **fenêtre > les préférences du menu**. Dans les préférences dialoguez, choisissez **Audium > projet**. Ceci affiche les listes de langue par défaut et de codage.

La liste de langage contient la liste par défaut de langages qui est utilisée pour remplir liste déroulante de langage dans les paramètres généraux de chaque application vocale. Le langage

spécifié dans les paramètres généraux est utilisé dans le xml : attribut de lang de chaque document de VoiceXML. La valeur ici doit se conformer au format exigé dans le XML pour spécifier des langages, par exemple, les en-*USA*.

La liste de codage contient la liste par défaut de codages qui est utilisée pour remplir liste déroulante de codage dans les paramètres généraux. Le codage spécifié dans les paramètres généraux est utilisé quand vous créez des documents de VoiceXML.

Remarque: Cette valeur doit être un format encodant de Javas 1.4.2 valides de Sun, par exemple, *UTF-8* ; référez-vous à la documentation de Javas de Sun pour des détails.

[Informations connexes](#)

- [Support et documentation techniques - Cisco Systems](#)