

# Pratique recommandée pour définir les limites du tampon ICM MDS

## Contenu

[Introduction](#)

[Conditions préalables](#)

[Conditions requises](#)

[Composants utilisés](#)

[Conventions](#)

[Mise en mémoire tampon de message](#)

[Registre de mémoire tampon](#)

[Processus MDS](#)

[Processus de client MDS](#)

[Récupérez les statistiques régulatrices](#)

[Seuils](#)

[Message d'erreur d'allocation de mémoire tampon](#)

[Notes en mise à jour](#)

[Notes en maintenance](#)

[Informations connexes](#)

## [Introduction](#)

Ce document décrit comment vous pouvez classer le registre d'allocation de mémoire tampon du service de distribution de message (MDS) afin de satisfaire à tous vos besoins dans un Intelligent Contact Management de Cisco (missile aux performances améliorées)/environnement d'entreprise de l'IP Contact Center (IPCC). Ce document fournit également des notes en mise à jour et en maintenance.

**Note:** Ce document n'applique pas au missile aux performances améliorées 7.0 parce que l'installation de gestion de la mémoire a été changée.

## [Conditions préalables](#)

### [Conditions requises](#)

Cisco vous recommande de prendre connaissance des rubriques suivantes :

- Entreprise de Cisco ICM/IPCC

### [Composants utilisés](#)

Les informations contenues dans ce document sont basées sur les versions de matériel et de logiciel suivantes :

- Version Enterprise 4.6.2 missile aux performances améliorées de Cisco, 5.x et 6.x
- Version 4.6.2 d'IPCC Enterprise de Cisco, 5.x et 6.x

Les informations contenues dans ce document ont été créées à partir des périphériques d'un environnement de laboratoire spécifique. Tous les périphériques utilisés dans ce document ont démarré avec une configuration effacée (par défaut). Si votre réseau est opérationnel, assurez-vous que vous comprenez l'effet potentiel de toute commande.

## [Conventions](#)

Pour plus d'informations sur les conventions utilisées dans ce document, reportez-vous à [Conventions relatives aux conseils techniques Cisco](#).

## [Mise en mémoire tampon de message](#)

Un processus MDS fonctionne de chaque côté du routeur missile aux performances améliorées de Cisco et de la passerelle d'accès aux périphériques (PAGE). Les process starts du gestionnaire de noeud (nanomètre) le processus MDS. Le processus MDS fournit une fonction de commutation de messages pour les clients de son côté du système. Le processus MDS reçoit les messages que les clients envoient, et fournit les messages aux destinations appropriées. Le processus MDS emploie une connexion externe du transport de message (EMT) pour communiquer avec chaque client, qui permet à des clients pour résider sur n'importe quel noeud.

Pendant l'exploitation du système normal, les clients MDS lus et les messages de processus dès que les messages arriveront. Les événements peu communs, par exemple, resynchronisation de processus, peuvent faire faire une pause un ou plusieurs clients pendant une période indéterminée. Au cours de telles périodes, les messages continuent à arriver au client. À de telles fois, les messages entrent dans la file d'attente de messages du client. Quand le client reprend lire des messages d'entrée, sur une moyenne, le client traite des messages plus rapides que les messages arrivent. Par conséquent, la file d'attente d'entrée se rétrécit par la suite à zéro.

Le processus MDS implémente un schéma de gestion de mémoire tampon. Quand un message est dans la file d'attente, tout le nombre de mémoire tampon augmente. Quand le client lit le message, le message laisse la file d'attente, et les diminutions de nombre de mémoire tampon. La taille de file d'attente est 90% des mémoires tampons disponibles dans le pool de mémoire tampon. Un seuil supérieur que vous pouvez configurer, spécifie le nombre maximal de mémoires tampons pour répartir pour aligner des messages. Si un message qui joint la file d'attente fait dépasser les mémoires tampons le niveau de seuil supérieur, le processus MDS déclare une panne et arrête.

Le processus MDS met à jour un groupe de mémoires tampons de message. Il y a trois tailles des groupes, à savoir, petits, moyens et grands. Ces groupes facilitent de diverses tailles des messages. La grande mémoire tampon est assez grande pour tenir un message de taille maximale. Le système alloue des mémoires tampons de message de la mémoire globale de processus si nécessaire. Quand les mémoires tampons ne sont plus nécessaires, les versions système les mémoires tampons de nouveau à la mémoire globale de processus.

## [Registre de mémoire tampon](#)

## Processus MDS

Pour le processus MDS, voici le chemin de navigation pour le registre de mémoire tampon alloué par maximum dans la version 4.6.2 missile aux performances améliorées de Cisco :

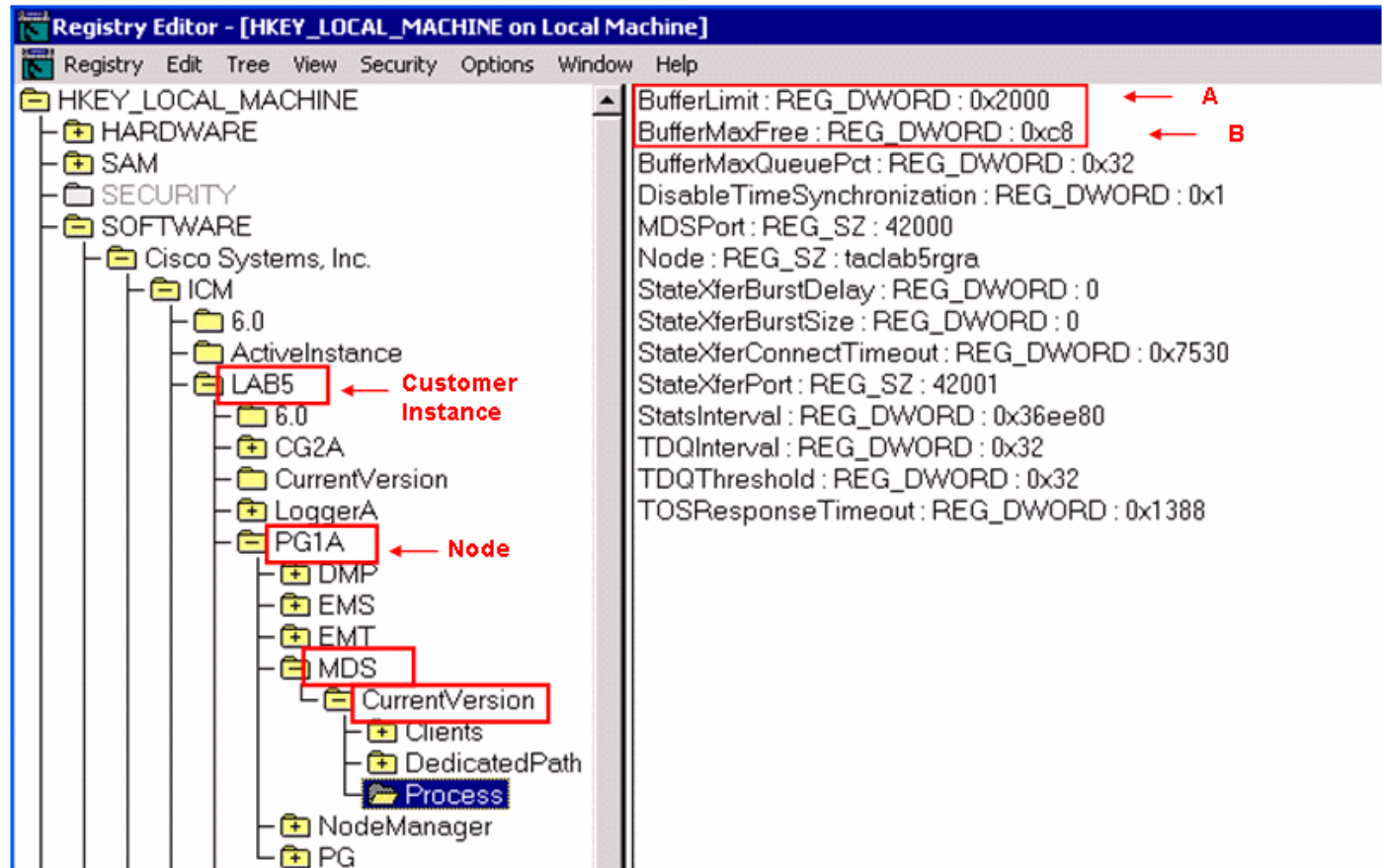
```
HKEY_LOCAL_MACHINE\SOFTWARE\GelTel\ICR\<cust_inst>\<Node>\MDS\
CurrentVersion\Process
```

Voici le chemin de navigation pour le registre de mémoire tampon alloué par maximum dans des versions 5.x et 6.x missile aux performances améliorées de Cisco :

```
HKEY_LOCAL_MACHINE\SOFTWARE\Cisco Systems, Inc.\<cust_inst>\<Node>\MDS\
CurrentVersion\Process
```

Par exemple, la [figure 1](#) affiche la clé de registre pour BufferLimit et BufferMaxFree pour le processus MDS sur PG1A dans des versions 5.x et 6.x de Cisco ICM/IPCC.

Figure 1 – Registre de processus MDS pour BufferLimit et BufferMaxFree



## Processus de client MDS

Pour les clients MDS, voici le chemin de navigation pour le registre de mémoire tampon alloué par maximum dans la version 4.6.2 missile aux performances améliorées de Cisco :

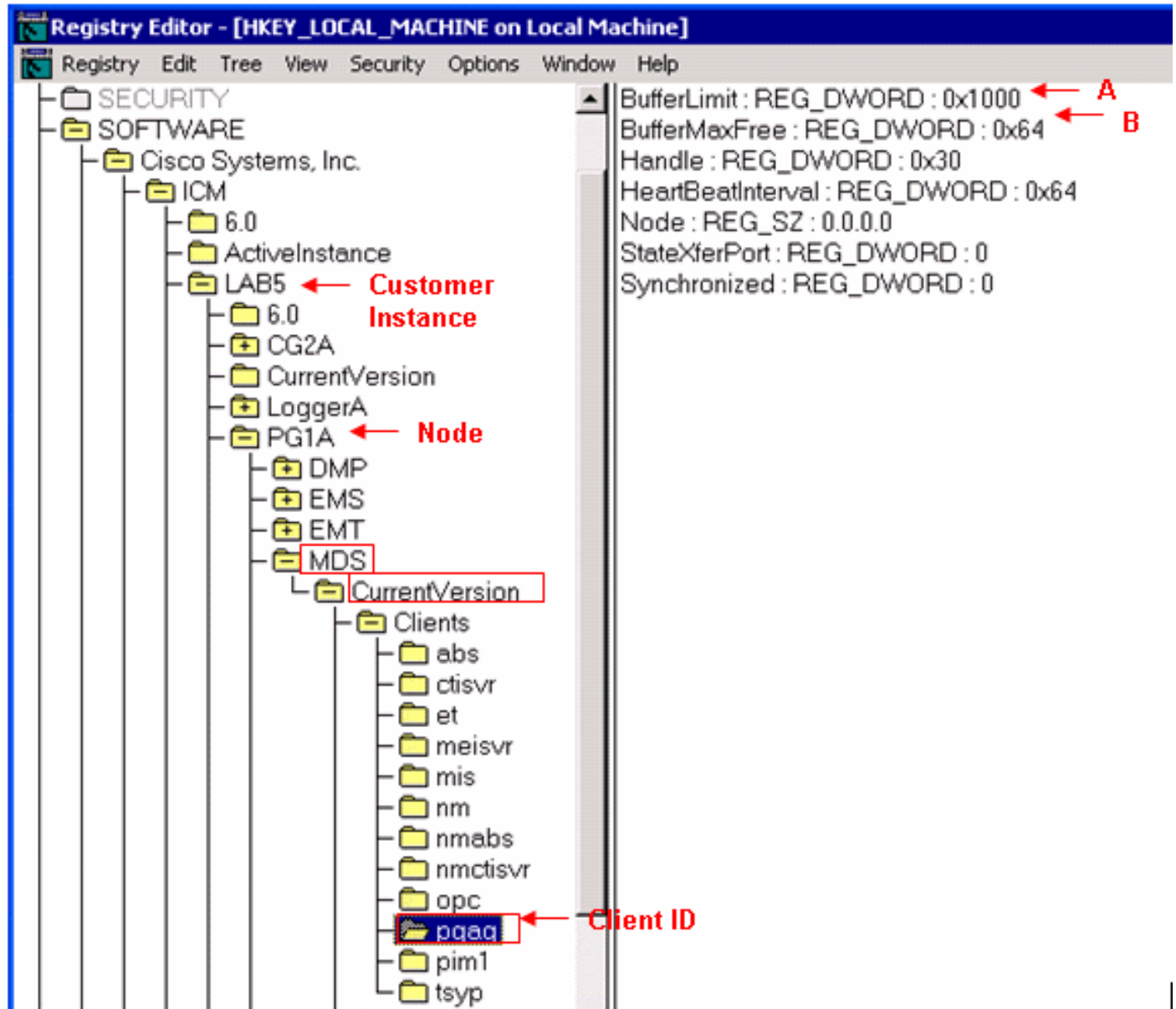
```
HKEY_LOCAL_MACHINE\SOFTWARE\GelTel\ICR\<cust_inst>\<Node>\MDS\
CurrentVersion\Clients\<Client_ID>
```

Voici le chemin de navigation pour le registre de mémoire tampon alloué par maximum dans des versions 5.x et 6.x missile aux performances améliorées de Cisco :

HKEY\_LOCAL\_MACHINE\SOFTWARE\Cisco Systems, Inc.\ICR\<cust\_inst>\<Node>\MDS\  
CurrentVersion\Clients\<Client\_ID>

Par exemple, la [figure 2](#) affiche la clé de registre pour BufferLimit et BufferMaxFree pour le processus de pgag sur PG1A dans des versions 5.x et 6.x de Cisco ICM/IPCC.

Figure 2 – Registre de processus de client MDS pour BufferLimit et BufferMaxFree



## Récupérez les statistiques régulatrices

Vous pouvez employer la commande de **dumplog** avec l'argument de **/bin** afin d'obtenir les statistiques de tampon. Afin d'obtenir des données suffisantes, vous devez recueillir au moins la valeur de deux heures des données pour afficher la statistique. Afin de comprendre les statistiques, vous avez besoin au moins d'une semaine de données au cours d'une période du trafic élevé. Voici un exemple de la commande de **dumplog** que vous pouvez émettre pour collecter deux heures de données MDS :

```
C:\icm\lab60\ra\logfiles>dumplog mds /bin /hr 2
```

## Voici la sortie partielle de la commande de **dumplog** :

Events from September 20, 2005:

11:51:06 **ra-mds MDS Process is reporting periodic overall metering statistics.**

### \*\*\* Buffer Pool Statistics \*\*\*

Current / High / Max Allocated Buffers = 374 / 397 / 65536  
Current / High / Max Freelist (Small) = 344 / 345 / 400  
Current / High / Max Freelist (Medium) = 10 / 10 / 10  
Current / High / Max Freelist (Large) = 5 / 5 / 5  
Buffer Allocs Small / Medium / Large / Total = 18938158 / 1043172 / 4749 /  
19986079  
Allocs from Freelist Small / Medium / Large / Total = 18937799 / 1042064 /  
4742 / 19984605  
Buffer Frees Small / Medium / Large / Total = 22322177 / 1060637 / 5161 /  
23387975  
Frees to Freelist Small / Medium / Large / Total = 18938143 / 1042074 /  
4747 / 19984964  
Dups = 3401911

### \*\*\* Synchronizer Statistics \*\*\*

Total messages ordered = 4292869  
MDS duplicates = 308  
DMP duplicates = 0  
Local low priority input msgs / bytes = 1119811 / 107490676  
Current input queue msgs / bytes = 0 / 0  
Highest input queue msgs / bytes = 12 / 3136  
Local high priority input msgs / bytes = 848853 / 24508284  
Current input queue msgs / bytes = 0 / 0  
Highest input queue msgs / bytes = 2 / 148  
Local medium priority input msgs / bytes = 61373 / 3017131  
Current input queue msgs / bytes = 0 / 0  
Highest input queue msgs / bytes = 7 / 11480  
Remote low priority input msgs / bytes = 131595 / 9598544  
Current input queue msgs / bytes = 0 / 0  
Highest input queue msgs / bytes = 15 / 2472  
Remote high priority input msgs / bytes = 6236914 / 65565092  
Current input queue msgs / bytes = 0 / 0  
Highest input queue msgs / bytes = 8 / 228  
Remote medium priority input msgs / bytes = 318 / 52698  
Current input queue msgs / bytes = 0 / 0  
Highest input queue msgs / bytes = 3 / 7476  
Remote low priority output msgs / bytes = 1118701 / 107385640  
Current output queue msgs / bytes = 0 / 0  
Highest output queue msgs / bytes = 8 / 3136  
Remote high priority output msgs / bytes = 4301262 / 93354648  
Current output queue msgs / bytes = 0 / 0  
Highest output queue msgs / bytes = 7 / 204  
Remote medium priority output msgs / bytes = 61289 / 3012988  
Current output queue msgs / bytes = 0 / 0  
Highest output queue msgs / bytes = 5 / 7476  
Current local low priority ordering queue msgs / bytes = 0 / 0  
Highest msgs / bytes = 16 / 3168  
Current local high priority ordering queue msgs / bytes = 0 / 0  
Highest msgs / bytes = 0 / 0  
Current local medium priority ordering queue msgs / bytes = 0 / 0  
Highest msgs / bytes = 7 / 11524  
Current remote low priority ordering queue msgs / bytes = 0 / 0  
Highest msgs / bytes = 0 / 0  
Current remote high priority ordering queue msgs / bytes = 0 / 0

```

Highest msgs / bytes = 0 / 0
Current remote medium priority ordering queue msgs / bytes = 0 / 0
Highest msgs / bytes = 0 / 0
Current low priority timed delivery queue msgs / bytes = 0 / 0
Highest msgs / bytes = 336 / 32736
Current high priority timed delivery queue msgs / bytes = 0 / 0
Highest msgs / bytes = 0 / 0
Current medium priority timed delivery queue msgs / bytes = 0 / 0
Highest msgs / bytes = 32 / 24416
Clock rate fast / slow / normal = 0 / 0 / 0
Output waits / notifies = 2641679 / 2642109

```

\*\*\* State Transfer Statistics \*\*\*

```

Attempts / Successful completions = 11 / 11
Bytes received / transmitted = 383710 / 1185727

```

11:51:06 ra-mds MDS Process is reporting periodic per-client summary meters.

\*\*\* Client 128 Statistics \*\*\*

```

Connects / Disconnects = 0 / 0
Messages / Bytes received from client = 0 / 0
Messages / Bytes sent to client = 0 / 0
Current output queue msgs / bytes = 0 / 0
Highest msgs / bytes = 0 / 0

```

..  
..

11:51:06 ra-mds MDS Process is reporting periodic per-client summary meters.

\*\*\* Client 70 Statistics \*\*\*

```

Connects / Disconnects = 0 / 0
Messages / Bytes received from client = 0 / 0
Messages / Bytes sent to client = 0 / 0
Current output queue msgs / bytes = 0 / 0
Highest msgs / bytes = 0 / 0

```

..  
..

## Seuils

La première partie des statistiques représente le filigrane pour l'allocation de mémoire tampon.

Figure 3 – Statistiques de pool de mémoire tampon

```

*** Buffer Pool Statistics ***
Current / High / Max Allocated Buffers = 374 / 397 / 65536
Current / High / Max Freelist (Small) = 344 / 345 / 400
Current / High / Max Freelist (Medium) = 10 / 10 / 10
Current / High / Max Freelist (Large) = 5 / 5 / 5
Buffer Allocs Small / Medium / Large / Total = 18938158 / 1043172 / 4749 / 19986079
  Allocs from Freelist Small / Medium / Large / Total = 18937799 / 1042064 / 4742 / 19984605
Buffer Frees Small / Medium / Large / Total = 22322177 / 1060637 / 5161 / 23387975
  Frees to Freelist Small / Medium / Large / Total = 18938143 / 1042074 / 4747 / 19984964
Dups = 3401911

```

Voici les significations et la portée de certains nomme des utilisations de cet état :

- **Les mémoires tampons allouées maximum** représentent le nombre de mémoires tampons en service (voyez le rectangle rose sur le [schéma 3](#)).

- **Freelist maximum (petit)** représente les mémoires tampons en service, qui sont allouées du petit Freelist (voient le rectangle vert sur le [schéma 3](#)).
- **Freelist maximum (support)** représente les mémoires tampons en service, qui sont allouées du support Freelist (voient le rectangle bleu sur le [schéma 3](#)).
- **Freelist maximum (grand)** représente les mémoires tampons en service, qui sont allouées du grand Freelist (voient le rectangle noir sur le [schéma 3](#)).

Cet état présente une image de l'allocation de mémoire tampon pendant la dernière heure. Employez cet état pendant une semaine ou les deux pour vérifier si le registre de mémoire tampon alloué par maximum est assez pour la destination de message. Les deux conditions requises de mémoire tampon MDS sont :

- Pour le processus MDS
- Pour les clients MDS

Pour la version 4.6.2 missile aux performances améliorées, voici le chemin de navigation pour le registre de mémoire tampon alloué par maximum :

Events from September 20, 2005:

11:51:06 **ra-mds MDS Process is reporting periodic overall metering statistics.**

**\*\*\* Buffer Pool Statistics \*\*\***

```

Current / High / Max Allocated Buffers = 374 / 397 / 65536
Current / High / Max Freelist (Small) = 344 / 345 / 400
Current / High / Max Freelist (Medium) = 10 / 10 / 10
Current / High / Max Freelist (Large) = 5 / 5 / 5
Buffer Allocs Small / Medium / Large / Total = 18938158 / 1043172 / 4749 /
19986079
  Allocs from Freelist Small / Medium / Large / Total = 18937799 / 1042064 /
4742 / 19984605
  Buffer Frees Small / Medium / Large / Total = 22322177 / 1060637 / 5161 /
23387975
  Frees to Freelist Small / Medium / Large / Total = 18938143 / 1042074 /
4747 / 19984964
Dups = 3401911

```

**\*\*\* Synchronizer Statistics \*\*\***

```

Total messages ordered = 4292869
  MDS duplicates = 308
  DMP duplicates = 0
Local low priority input msgs / bytes = 1119811 / 107490676
  Current input queue msgs / bytes = 0 / 0
  Highest input queue msgs / bytes = 12 / 3136
Local high priority input msgs / bytes = 848853 / 24508284
  Current input queue msgs / bytes = 0 / 0
  Highest input queue msgs / bytes = 2 / 148
Local medium priority input msgs / bytes = 61373 / 3017131
  Current input queue msgs / bytes = 0 / 0
  Highest input queue msgs / bytes = 7 / 11480
Remote low priority input msgs / bytes = 131595 / 9598544
  Current input queue msgs / bytes = 0 / 0
  Highest input queue msgs / bytes = 15 / 2472
Remote high priority input msgs / bytes = 6236914 / 65565092
  Current input queue msgs / bytes = 0 / 0
  Highest input queue msgs / bytes = 8 / 228
Remote medium priority input msgs / bytes = 318 / 52698
  Current input queue msgs / bytes = 0 / 0
  Highest input queue msgs / bytes = 3 / 7476

```

```
Remote low priority output msgs / bytes = 1118701 / 107385640
  Current output queue msgs / bytes = 0 / 0
  Highest output queue msgs / bytes = 8 / 3136
Remote high priority output msgs / bytes = 4301262 / 93354648
  Current output queue msgs / bytes = 0 / 0
  Highest output queue msgs / bytes = 7 / 204
Remote medium priority output msgs / bytes = 61289 / 3012988
  Current output queue msgs / bytes = 0 / 0
  Highest output queue msgs / bytes = 5 / 7476
Current local low priority ordering queue msgs / bytes = 0 / 0
  Highest msgs / bytes = 16 / 3168
Current local high priority ordering queue msgs / bytes = 0 / 0
  Highest msgs / bytes = 0 / 0
Current local medium priority ordering queue msgs / bytes = 0 / 0
  Highest msgs / bytes = 7 / 11524
Current remote low priority ordering queue msgs / bytes = 0 / 0
  Highest msgs / bytes = 0 / 0
Current remote high priority ordering queue msgs / bytes = 0 / 0
  Highest msgs / bytes = 0 / 0
Current remote medium priority ordering queue msgs / bytes = 0 / 0
  Highest msgs / bytes = 0 / 0
Current low priority timed delivery queue msgs / bytes = 0 / 0
  Highest msgs / bytes = 336 / 32736
Current high priority timed delivery queue msgs / bytes = 0 / 0
  Highest msgs / bytes = 0 / 0
Current medium priority timed delivery queue msgs / bytes = 0 / 0
  Highest msgs / bytes = 32 / 24416
Clock rate fast / slow / normal = 0 / 0 / 0
Output waits / notifies = 2641679 / 2642109
```

**\*\*\* State Transfer Statistics \*\*\***

```
Attempts / Successful completions = 11 / 11
Bytes received / transmitted = 383710 / 1185727
```

11:51:06 **ra-mds MDS Process is reporting periodic per-client summary meters.**

**\*\*\* Client 128 Statistics \*\*\***

```
Connects / Disconnects = 0 / 0
Messages / Bytes received from client = 0 / 0
Messages / Bytes sent to client = 0 / 0
Current output queue msgs / bytes = 0 / 0
  Highest msgs / bytes = 0 / 0
```

..  
..

11:51:06 **ra-mds MDS Process is reporting periodic per-client summary meters.**

**\*\*\* Client 70 Statistics \*\*\***

```
Connects / Disconnects = 0 / 0
Messages / Bytes received from client = 0 / 0
Messages / Bytes sent to client = 0 / 0
Current output queue msgs / bytes = 0 / 0
  Highest msgs / bytes = 0 / 0
```

..  
..

Voici les clés :

- **BufferLimitBufferLimit** définit la mémoire tampon allouée par maximum (voir la flèche A sur la [figure 1](#) et le [schéma 2](#)).



- **BufferMaxFreeBufferMaxFree** représente le freelist alloué par maximum (voir la flèche B sur la [figure 1](#) et le [schéma 2](#)).

La plupart d'informations importantes en statistiques régulatrices sont la valeur des mémoires tampons allouées par haute (voir le [schéma 3](#)). La cible est de garder la valeur entre 65% et 75% des mémoires tampons allouées par maximum. Pour n'importe quand au cours de la période échantillonnée, si le nombre obtient le supérieur à 75%, vous devez doubler la valeur dans le BufferLimit.

**Note:** La valeur est toujours un unité de deux.

## Message d'erreur d'allocation de mémoire tampon

Quand le pool de mémoire tampon est vide, le processus quitte. Le fichier journal affiche ce message :

Events from September 20, 2005:

11:51:06 **ra-mds MDS Process is reporting periodic overall metering statistics.**

### \*\*\* Buffer Pool Statistics \*\*\*

```
Current / High / Max Allocated Buffers = 374 / 397 / 65536
Current / High / Max Freelist (Small) = 344 / 345 / 400
Current / High / Max Freelist (Medium) = 10 / 10 / 10
Current / High / Max Freelist (Large) = 5 / 5 / 5
Buffer Allocs Small / Medium / Large / Total = 18938158 / 1043172 / 4749 /
19986079
  Allocs from Freelist Small / Medium / Large / Total = 18937799 / 1042064 /
4742 / 19984605
  Buffer Frees Small / Medium / Large / Total = 22322177 / 1060637 / 5161 /
23387975
  Frees to Freelist Small / Medium / Large / Total = 18938143 / 1042074 /
4747 / 19984964
Dups = 3401911
```

### \*\*\* Synchronizer Statistics \*\*\*

```
Total messages ordered = 4292869
  MDS duplicates = 308
  DMP duplicates = 0
Local low priority input msgs / bytes = 1119811 / 107490676
  Current input queue msgs / bytes = 0 / 0
  Highest input queue msgs / bytes = 12 / 3136
Local high priority input msgs / bytes = 848853 / 24508284
  Current input queue msgs / bytes = 0 / 0
  Highest input queue msgs / bytes = 2 / 148
Local medium priority input msgs / bytes = 61373 / 3017131
  Current input queue msgs / bytes = 0 / 0
  Highest input queue msgs / bytes = 7 / 11480
Remote low priority input msgs / bytes = 131595 / 9598544
  Current input queue msgs / bytes = 0 / 0
  Highest input queue msgs / bytes = 15 / 2472
Remote high priority input msgs / bytes = 6236914 / 65565092
  Current input queue msgs / bytes = 0 / 0
  Highest input queue msgs / bytes = 8 / 228
Remote medium priority input msgs / bytes = 318 / 52698
  Current input queue msgs / bytes = 0 / 0
  Highest input queue msgs / bytes = 3 / 7476
Remote low priority output msgs / bytes = 1118701 / 107385640
```

```
Current output queue msgs / bytes = 0 / 0
Highest output queue msgs / bytes = 8 / 3136
Remote high priority output msgs / bytes = 4301262 / 93354648
Current output queue msgs / bytes = 0 / 0
Highest output queue msgs / bytes = 7 / 204
Remote medium priority output msgs / bytes = 61289 / 3012988
Current output queue msgs / bytes = 0 / 0
Highest output queue msgs / bytes = 5 / 7476
Current local low priority ordering queue msgs / bytes = 0 / 0
Highest msgs / bytes = 16 / 3168
Current local high priority ordering queue msgs / bytes = 0 / 0
Highest msgs / bytes = 0 / 0
Current local medium priority ordering queue msgs / bytes = 0 / 0
Highest msgs / bytes = 7 / 11524
Current remote low priority ordering queue msgs / bytes = 0 / 0
Highest msgs / bytes = 0 / 0
Current remote high priority ordering queue msgs / bytes = 0 / 0
Highest msgs / bytes = 0 / 0
Current remote medium priority ordering queue msgs / bytes = 0 / 0
Highest msgs / bytes = 0 / 0
Current low priority timed delivery queue msgs / bytes = 0 / 0
Highest msgs / bytes = 336 / 32736
Current high priority timed delivery queue msgs / bytes = 0 / 0
Highest msgs / bytes = 0 / 0
Current medium priority timed delivery queue msgs / bytes = 0 / 0
Highest msgs / bytes = 32 / 24416
Clock rate fast / slow / normal = 0 / 0 / 0
Output waits / notifies = 2641679 / 2642109
```

**\*\*\* State Transfer Statistics \*\*\***

```
Attempts / Successful completions = 11 / 11
Bytes received / transmitted = 383710 / 1185727
```

11:51:06 **ra-mds MDS Process is reporting periodic per-client summary meters.**

**\*\*\* Client 128 Statistics \*\*\***

```
Connects / Disconnects = 0 / 0
Messages / Bytes received from client = 0 / 0
Messages / Bytes sent to client = 0 / 0
Current output queue msgs / bytes = 0 / 0
Highest msgs / bytes = 0 / 0
```

..  
..

11:51:06 **ra-mds MDS Process is reporting periodic per-client summary meters.**

**\*\*\* Client 70 Statistics \*\*\***

```
Connects / Disconnects = 0 / 0
Messages / Bytes received from client = 0 / 0
Messages / Bytes sent to client = 0 / 0
Current output queue msgs / bytes = 0 / 0
Highest msgs / bytes = 0 / 0
```

..  
..

**Note:** xxxx représente le nombre de mémoires tampons. Par exemple, 1024, 2048, 4096 et ainsi de suite.

Employez l'utilitaire Dumplog pour visualiser le fichier journal.

## [Pool de mémoire tampon épuisé : Affaire 1](#)

Ce log fournit un exemple du processus de lgr MDS qui a manqué de mémoire tampon (voir la flèche A sur le [schéma 4](#)).

**Figure 4 – Dumplog du processus MDS LGR**

Dumplog of MDS process on Logger

```
06:26:36 la-lgr Trace: Thread[142]: Start Config Transaction 2000004868
06:26:39 la-lgr Trace: 1020 messages queued for output to MDS Process.
06:26:39 la-lgr Fail: Buffer Pool Exhausted (1024 buffers allocated).
06:26:57 la-lgr Initializing Event Management System (EMS) Library.
06:26:57 la-lgr Trace: EMS Server pipe
profi\LoggerA\lgrEMSPipe enabled for profi\LoggerA\lgr
```

Développez le BufferLimit en cours afin de résoudre le problème. Cependant, vous devez surveiller alors le processus pour s'assurer que l'erreur ne se reproduit pas.

## [Pool de mémoire tampon épuisé : Affaire 2](#)

Dans certains cas, le message d'erreur apparaît, mais développer le BufferLimit en cours ne résout pas le problème. Ce message d'erreur est juste un symptôme. Par exemple, une gamme de logs est enregistrée avant les process stop MDS. Ces logs produisent un état avec le nombre de mémoires tampons allouées parmi les clients MDS. Habituellement, ce nombre est assez pour que vous rétrécissiez vers le bas sur quelques problèmes dans les clients qui ne rapportent pas pour mettre en mémoire tampon l'allocation.

**Figure 5 – Dumplog du processus MDS**

```
14:12:39 pg1A-mds Trace: 0 messages queued for output to client ctisvr.
14:12:39 pg1A-mds Trace: 0 messages queued for output to client nm.
14:12:39 pg1A-mds Trace: 0 messages queued for output to client nmctisvr.
14:12:39 pg1A-mds Trace: 4085 messages queued for output to client opc.
14:12:39 pg1A-mds Trace: 0 messages queued for output to client pgag.
14:12:39 pg1A-mds Trace: 0 messages queued for output to client piml.
14:12:40 pg1A-mds Trace: 0 messages queued for output to client ttyp.
14:12:40 pg1A-mds Trace: 0 low priority messages queued for output to peer Synchronizer.
14:12:40 pg1A-mds Trace: 0 high priority messages queued for output to peer Synchronizer.
14:12:40 pg1A-mds Trace: 0 medium priority messages queued for output to peer Synchronizer.
14:12:40 pg1A-mds Trace: 0 low priority messages on Synchronizer local input queue.
14:12:40 pg1A-mds Trace: 0 high priority messages on Synchronizer local input queue.
14:12:40 pg1A-mds Trace: 0 medium priority messages on Synchronizer local input queue.
14:12:40 pg1A-mds Trace: 0 low priority messages on Synchronizer peer input queue.
14:12:40 pg1A-mds Trace: 0 high priority messages on Synchronizer peer input queue.
14:12:40 pg1A-mds Trace: 0 medium priority messages on Synchronizer peer input queue.
14:12:40 pg1A-mds Trace: 0 low priority messages on Synchronizer local order queue.
14:12:40 pg1A-mds Trace: 0 high priority messages on Synchronizer local order queue.
14:12:40 pg1A-mds Trace: 0 medium priority messages on Synchronizer local order queue.
14:12:40 pg1A-mds Trace: 0 low priority messages on Synchronizer peer order queue.
14:12:40 pg1A-mds Trace: 0 high priority messages on Synchronizer peer order queue.
14:12:40 pg1A-mds Trace: 0 medium priority messages on Synchronizer peer order queue.
14:12:40 pg1A-mds Trace: 0 low priority messages on Synchronizer timed delivery queue.
14:12:40 pg1A-mds Trace: 0 high priority messages on Synchronizer timed delivery queue.
14:12:40 pg1A-mds Trace: 0 medium priority messages on Synchronizer timed delivery queue.
14:12:40 pg1A-mds Fail: Buffer Pool Exhausted (4096 buffers allocated).
14:12:40 pg1A-mds Fail: Buffer Pool Exhausted (4096 buffers allocated).
```

L'exemple dans la [figure 5](#) indique qu'il y a 4085 messages alignés pour le processus périphérique ouvert du contrôleur (OPC), et tous autres clients ne font allouer aucune mémoire tampon. Cet

exemple explique que le processus OPC est la cause du problème, et pas la taille maximum d'allocation de mémoire tampon.

## [Notes en mise à jour](#)

De temps en temps, quand vous exécutez une mise à jour ou apportez des changements majeurs à un système, le pool de mémoire tampon atteint la limite. Par exemple, le pool de mémoire tampon peut atteindre la limite quand vous ajoutez des périphériques. Afin d'empêcher cette question, augmentez les limites de pool de mémoire tampon.

Avant que vous exécutiez une mise à jour de 4.6.2 à 5.0 ou à 6.0, Cisco vous recommande pour doubler les configurations de BufferLimit et de BufferMaxFree (voir le [schéma 1](#)). Quand vous améliorez de 5.0 à 6.0 vous n'avez pas besoin de doubler les configurations de BufferLimit si vous doublez les configurations quand vous avez mis de 4.6.2 à 5.0 à jour. Si vous n'êtes pas sûr environ si vous avez augmenté la configuration de BufferLimit pendant la mise à jour précédente, vérifiez les statistiques d'utilisation de la mémoire tampon tracées les grandes lignes dedans [récupèrent les statistiques régulatrices](#) pour déterminer si vous devez augmenter des mémoires tampons.

**Note:** Le gaspillage de mémoire n'est pas un souci parce que des mémoires tampons spécifiées par BufferLimit (excepté ceux dans les listes libres) ne sont pas préaffectées. En outre, les mémoires tampons sont libérées au segment de mémoire de système par la suite. Cependant, un BufferLimit très grand (comparé à la RAM système disponible) peut masquer l'encombrement sous-jacent de transmission et ralentir le système entier. Dans certaines situations, une meilleure solution est d'affirmer un processus car le BufferLimit est atteint, et de compter sur la conception de tolérance aux pannes du système pour basculer, donnée des restrictions possibles de ressource.

## [Notes en maintenance](#)

Vous pouvez surveiller quelques statistiques de BufferLimit après une mise à jour ou pendant la maintenance du système normale. Vous devez examiner ces des statistiques avant et juste après vous ajoutez la capacité supplémentaire ou les composants à un système. Le processus MDS enregistre les statistiques de pool de mémoire tampon périodiquement. Si la valeur élevée d'une mémoire tampon particulière est proche du max, doublez cette configuration particulière de BufferLimit.

## [Informations connexes](#)

- [Support et documentation techniques - Cisco Systems](#)