

Question d'Unity Connection et de Media Master avec la mise à jour 51 de Javas 7

Contenu

[Introduction](#)

[Problème](#)

[Solution](#)

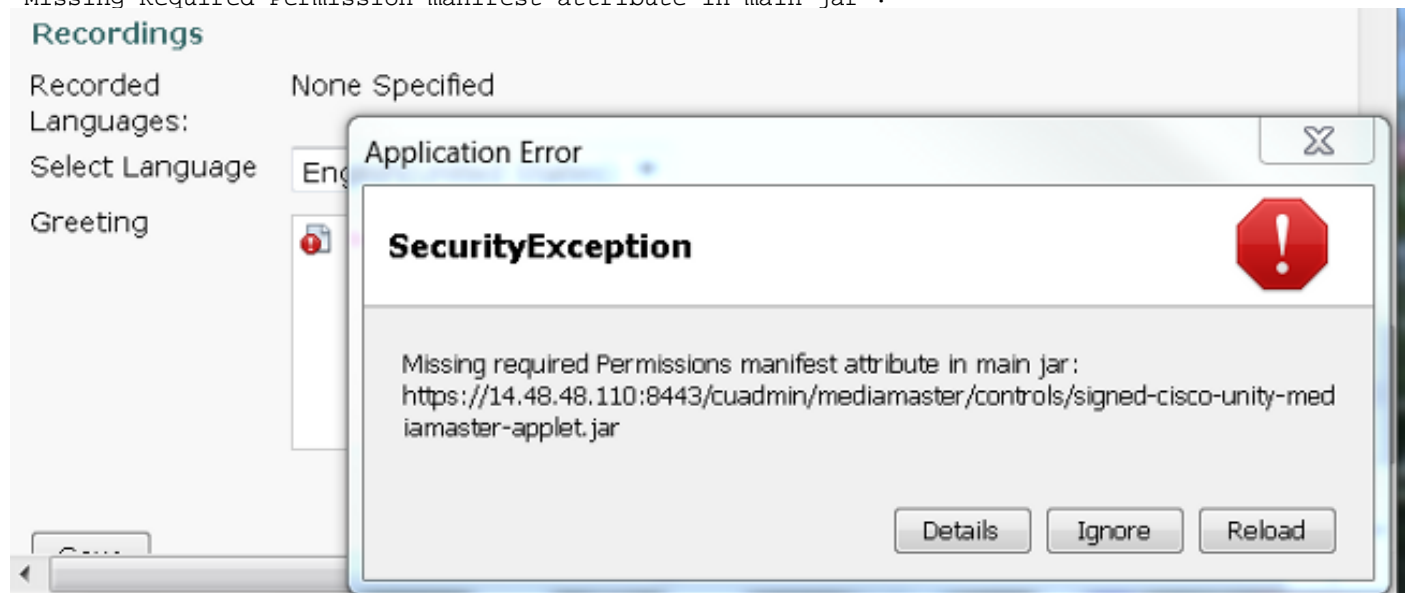
Introduction

Ce document décrit une question avec Java qui fait ne pas fonctionner l'Unity Connection correctement. L'Unity Connection dépend de Javas pour certains des composants pour fonctionner. Une fois qu'un tel composant est le Media Master, qui peut être utilisé pour lire ou faire des enregistrements.

Problème

Quand vous êtes dans le Personal Communications Assistant (PCA) ou dans la page Web et la tentative de gestion d'Unity Connection de lancer le Media Master, vous recevez cette erreur :

"Missing Required Permission manifest attribute in main jar":



Cliquez sur les **détails** afin d'afficher relatif à l'information au problème.

Missing Application-Name manifest attribute for:
https://14.48.48.110/cuadmin/mediamaster/controls/
signed-cisco-unity-mediamaster-applet.jar

```
Java Plug-in 10.51.2.13
Using JRE version 1.7.0_51-b13 Java HotSpot(TM) Client VM
User home directory = C:\Users\tuser
```

```
-----
c:  clear console window
f:  finalize objects on finalization queue
g:  garbage collect
h:  display this help message
l:  dump classloader list
m:  print memory usage
o:  trigger logging
q:  hide console
r:  reload policy configuration
s:  dump system and deployment properties
t:  dump thread list
v:  dump thread stack
x:  clear classloader cache
0-5: set trace level to <n>
-----
```

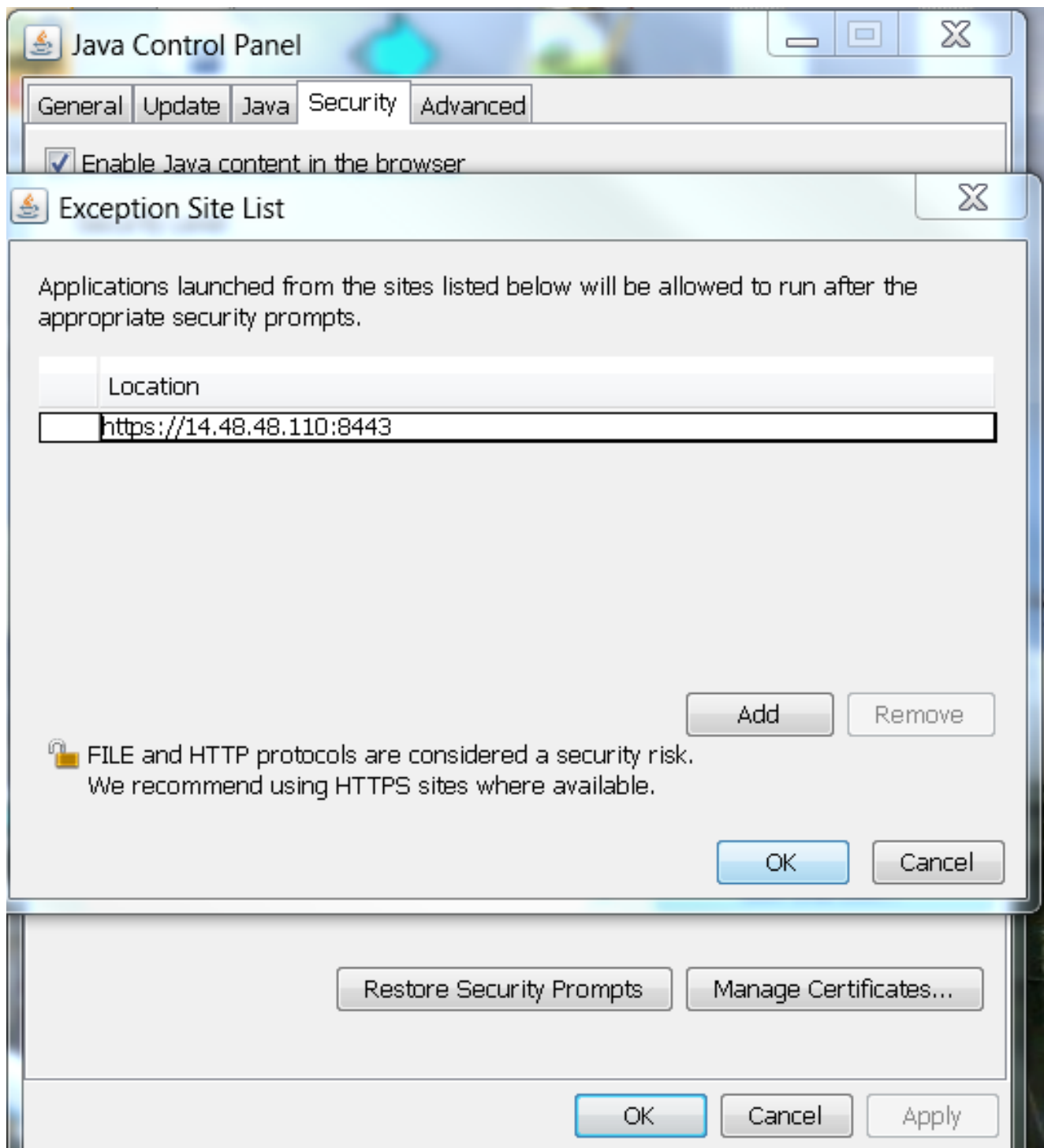
Solution

Voir le cet article pour la solution, [pourquoi sont les applications Java bloquées par vos paramètres de sécurité avec plus défunes Javas ?](#).

Remarque: Le contournement répertorié ici est la solution fournie par Javas.

Terminez-vous ces étapes afin d'ajouter l'URL d'Unity Connection à la liste de site d'exception :

1. Choisissez le **début > le panneau de configuration > Javas**.
2. Cliquez sur l'onglet **Security**.
3. Cliquez sur Edit la **liste de site**.
4. Cliquez sur **Add**.
5. Écrivez **IP Address>:8443 de connexion de <Unity de https://** dans le champ Location. Remarque: Dans la release 9.x d'Unity Connection vous pourriez devoir écrire **l'adresse IP de connexion de <Unity de https:// >** dans le champ Location.



6. Cliquez sur **OK**.

7. Cliquez sur **OK** pour quitter.