

Contenu

[Introduction](#)

[Minutes de messages pour chaque serveur](#)

[Ajout de Mailstores dans l'UC](#)

Introduction

Ce document décrit les informations supplémentaires en vue de des mailstores sur la documentation en cours du Cisco Unity Connection (UC) et des références si possible.

Minutes de messages pour chaque serveur

Vous pourriez désir de savoir la quantité de messages que votre serveur UC peut tenir. Beaucoup de clients décident de migrer vers les Plateformes virtuelles. Pour plus d'informations sur la mémoire approximative de message pour les codecs G-711 (en quelques minutes), mettez en référence les [caractéristiques pour les recouvrements virtuels de plate-forme pour la section actuellement de expédition de serveurs de la connexion 9.x de l'article de Cisco de liste de Plateformes pris en charge par 9.x de Cisco Unity Connection](#).

Si vous exécutez un serveur de convergence de medias (MCS) et voudriez les informations semblables, mettez en référence les **serveurs actuellement de expédition de <x> de recouvrement de plate-forme** ou les sections **précédemment expédiées de serveurs de <x> de recouvrement de plate-forme des** [Plateformes prises en charge par 9.x de Cisco Unity Connection répertorient l'article de Cisco](#), et localisent votre matériel spécifique.

Remarque: Les documents décrits dans cette section comportent les données de table qui sont étiquetées **mémoire approximative de message, le codec G-711, des minutes**, qui répertorie la mémoire approximative de message en quelques minutes.

Ajout de Mailstores dans l'UC

Vous pouvez avoir jusqu'à cinq mailstores dans l'UC ; il y a d'un par défaut, et vous pouvez ajouter à quatre davantage. Des mailstores supplémentaires sont créés afin d'optimiser la représentation.

Remarque: Il est important de comprendre que vous ne créez pas plus d'espace pour des messages quand vous ajoutez plus de mailstores, seulement optimisez la représentation d'un serveur qui a un grand nombre de boîtes aux lettres.

Cisco recommande que vous n'ayez pas plus de 5,000 utilisateurs dans un mailstore. Cette recommandation est documentée dans la [création d'une mémoire de boîte aux lettres dans la section du Cisco Unity Connection 9.x des mémoires géranes de boîte aux lettres en](#) article du

[Cisco Unity Connection 9.x](#) Cisco. L'article décrit également comment créer un mailstore supplémentaire.

Pour plus d'informations sur de plusieurs mailstores dans l'UC, mettez en référence [le comment les plusieurs mémoires de boîte aux lettres fonctionnent dans la](#) section du [Cisco Unity Connection 9.x des mémoires gérantes de boîte aux lettres en](#) article du [Cisco Unity Connection 9.x](#) Cisco. Notez qu'il y a eu des questions en vue de cet extrait de l'article :

Une autre base de données de boîte aux lettres-mémoire pour les informations sur les messages vocaux qui sont enregistrés dans cette mémoire de boîte aux lettres. La base de données presized pour une moyenne d'approximativement 40 messages chacune pour 10,000 utilisateurs, ou environ 1.25 Go. (L'application de base de données actuellement étant utilisée pour la connexion ne peut pas dynamiquement redimensionner une base de données après qu'elle soit créée.)

Le 1.25 Go mentionné dans l'extrait est utilisé pour des lignes de table afin d'enregistrer des cartes aux messages d'utilisateur qui sont enregistrés ailleurs sur l'UC ; il ne se rapporte pas à la taille de la base de données qui est utilisée afin d'enregistrer des messages d'utilisateur.