

# Comprenez et dépannez les écarts d'entrée pour le Nexus 5600/6000

## Contenu

[Introduction](#)

[Conditions préalables](#)

[Conditions requises](#)

[Composants utilisés](#)

[Informations générales](#)

[Écoulement et mise en mémoire tampon du trafic unicast](#)

[Écoulement et mise en mémoire tampon du trafic de multidiffusion](#)

[Qu'entraîne des écarts d'entrée ?](#)

[Dépannage des scénarios](#)

[Scenerio 1. écart entré](#)

[Étape 1. Identifiez les ports avec des écarts d'entrée](#)

[Étape 2. Identification ASIC](#)

[Étape 3. Identifiez le port congestionné par de sortie](#)

[Scenerio 2. écarts entrés avec HOLB](#)

[Réduction HOLB : Limite de l'enable VOQ](#)

[Réduction HOLB : Classification du trafic](#)

[Informations connexes](#)

## Introduction

Ce document décrit comment dépanner des écarts d'entrée sur les Commutateurs de gamme 5600/6000 de Cisco Nexus.

## Conditions préalables

### Conditions requises

Cisco recommande que vous ayez la connaissance de base de la configuration de gamme 6000 de Cisco Nexus.

### [Composants utilisés](#)

Les informations contenues dans ce document sont basées sur les versions de matériel et de logiciel suivantes :

- Cisco Nexus 6001
- 7.1(3)N1(1)

Les informations contenues dans ce document ont été créées à partir des périphériques d'un environnement de laboratoire spécifique. Tous les périphériques utilisés dans ce document ont

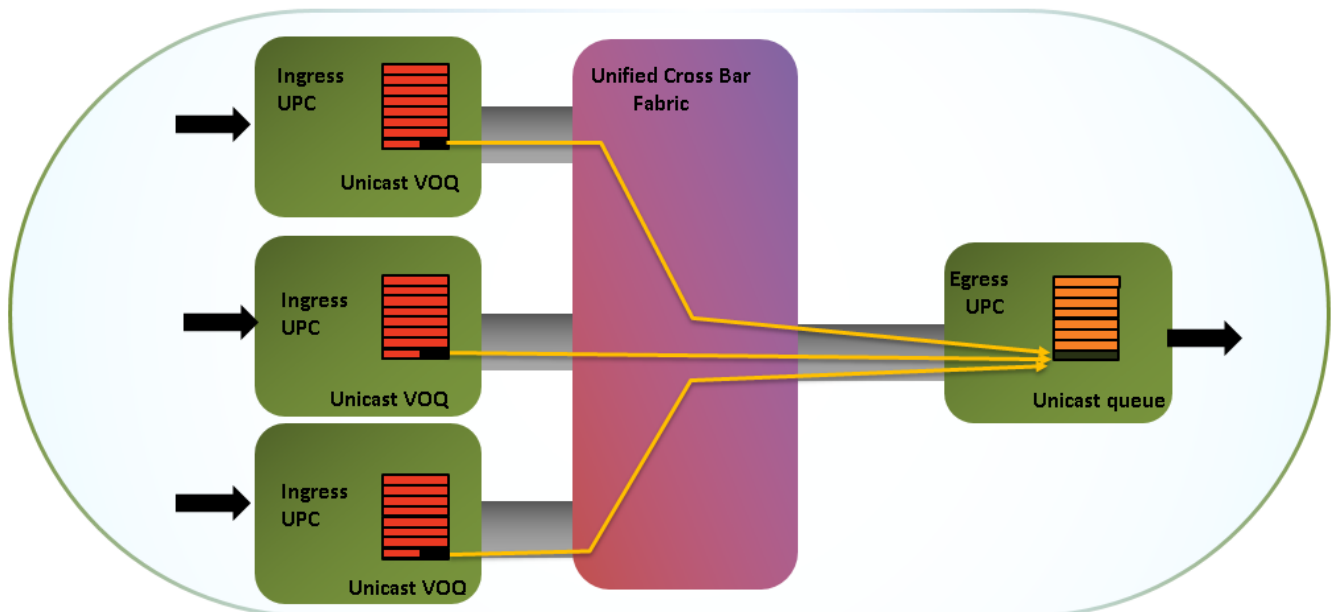
démarré avec une configuration effacée (par défaut). Si votre réseau est vivant, assurez-vous que vous comprenez l'impact potentiel de n'importe quelle commande.

## Informations générales

Les écarts d'entrée sont une indication d'un port de sortie oversubscribed. Il signifie également que vous êtes le trafic unicast chutant probable sur ce port spécifique. Cet article vous aide à comprendre comment l'unicast et le trafic de multidiffusion est mis en mémoire tampon sur cette plate-forme et comment les écarts d'entrée pourraient se produire avec les étapes de réduction.

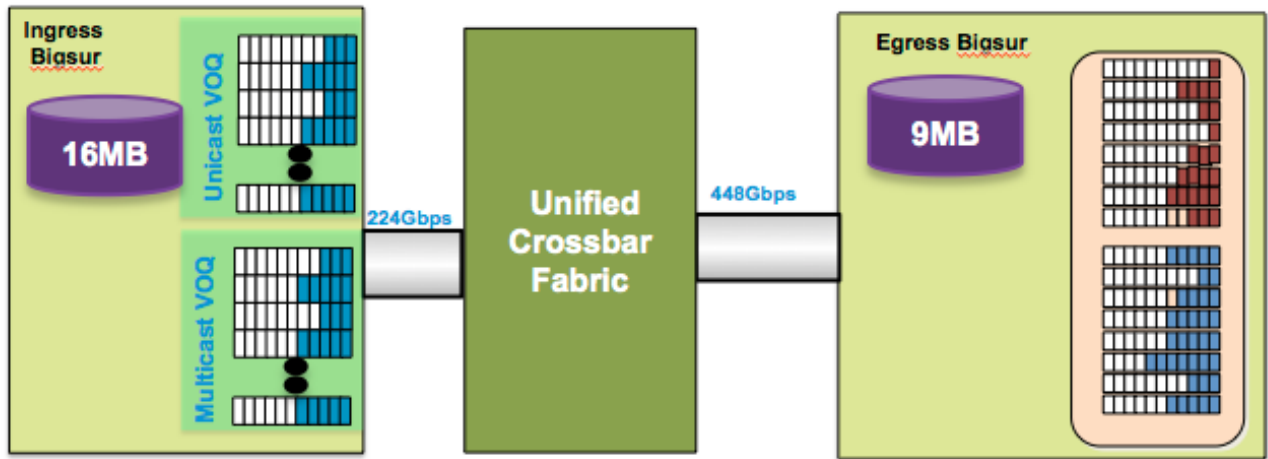
## Écoulement et mise en mémoire tampon du trafic unicast

Le trafic unicast d'abord et puis est aligné au groupe de tampon de sortie mémoire tampon d'entrée après que la file d'attente de sortie soit pleine suivant les indications de l'image.



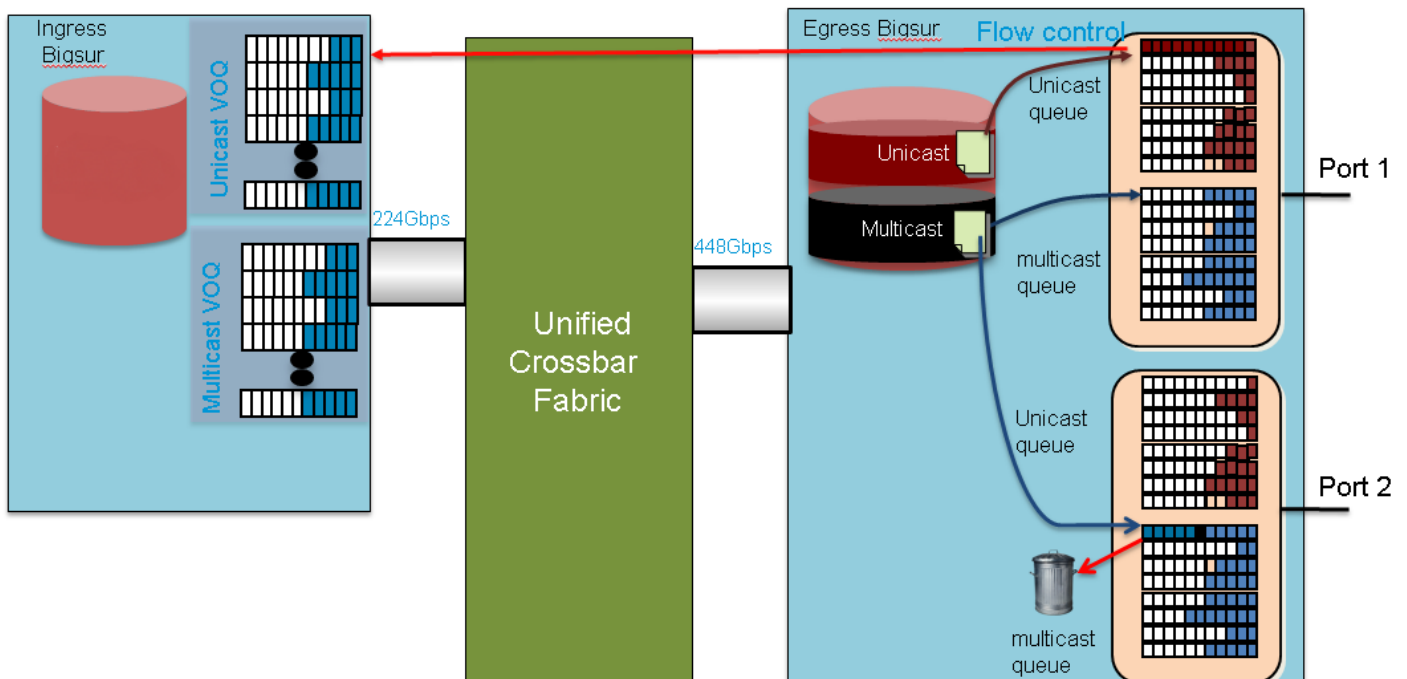
Il y a la mémoire tampon 16MB partagée par d'entrée et la mémoire tampon 9MB partagée par de sortie. Les mémoires tampons sont partagées entre 12 x 10 ports de yole ou 3 x 40 ports de yole. La mémoire tampon partagée est bonne pour l'absorption de rafale.

Voici une description visuelle de l'allocation de mémoire pour votre référence (Bigsur est le nom du contrôleur de port ASIC/Unified) suivant les indications de l'image.



## Écoulement et mise en mémoire tampon du trafic de multidiffusion

- Des paquets de multidiffusion sont mis en mémoire tampon et lâchés au de sortie
- Relâchez le paquet de multidiffusion près du point d'encombrement afin d'éviter la tête de la ligne blocage (HOLB)
- Mettez à jour la matrice sans perte pour l'unicast suivant les indications de l'image.



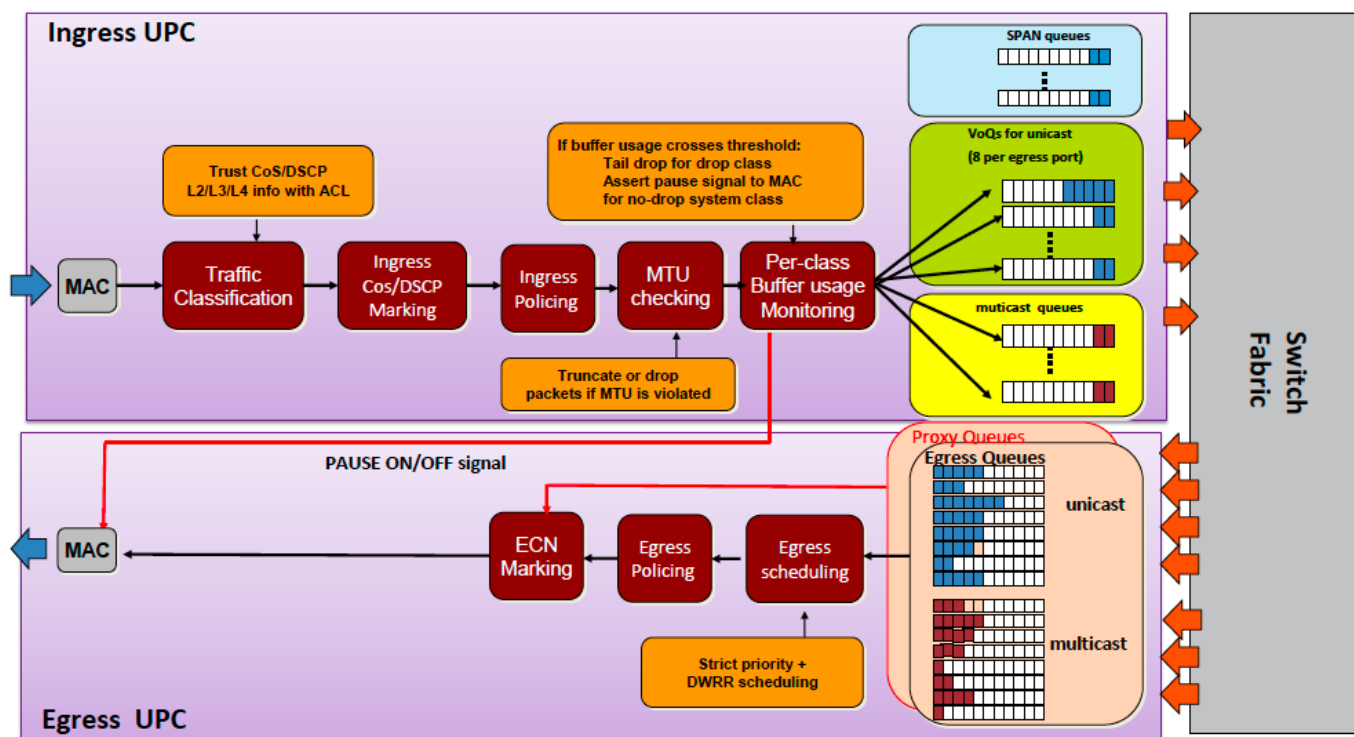
Dans la majorité des cas, les baisses de sortie est toujours due à la Multidiffusion/à émission/au trafic unicast inconnu.

## Qu'entraîne des écarts d'entrée ?

Un port de sortie congestionné fait remplir les tampons de sortie afin d'abord et alors il entraîne la contre-pression sur le d'entrée. C'est seulement pour le trafic unicast. Une fois que les mémoires tampons d'entrée sont pleines puis vous pourriez potentiellement relâcher le trafic sur le d'entrée que les résultats dans l'entrée jette.

Cette explication est à un très haut niveau et facile à assimiler mais il y a un peu plus à lui particulièrement quand vous regardez la classe différente du trafic, aux files d'attente etc. Il y a un concept de la file d'attente de sortie virtuelle (VOQ) qui est fréquemment utilisée sur la plate-forme de Nexus. VOQ est une allocation des mémoires tampons d'entrée pour chaque Classe de service (Cos) d'IEEE 802.1p par port de sortie. Donc il y a 8 VOQ par port de sortie.

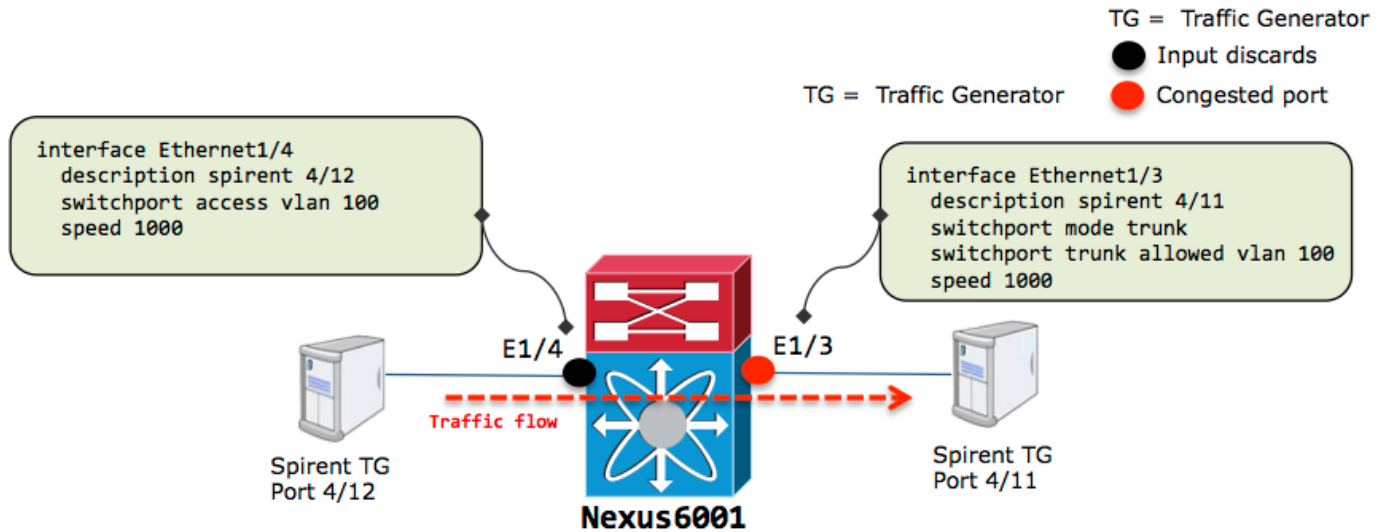
L'encombrement sur un port de sortie dans le cos un saigne par la suite dans l'encombrement de son VOQ correspondant sur le port d'entrée. Une fois que la limite est atteinte alors trafiquez obtient relâché. Il cependant, n'affecte pas le trafic destiné pour l'autre CoSs ou d'autres interfaces de sortie, de ce fait évitant HOLB, qui ferait autrement propager l'encombrement. La circulation du d'entrée au port de sortie et des divers blocs dans le jeu est suivant les indications de l'image.



## Dépannage des scénarios

### Scenerio 1. écart entré

Laboratoire installé :



Ligne le trafic de débit egressing e1/3 et sursouscription possible :

```

nexus6001# sh int e1/3
Ethernet1/3 is up
Dedicated Interface
Hardware: 1000/10000 Ethernet, address: 002a.6a56.7a8a (bia 002a.6a56.7a8a)
Description: spirent 4/11
MTU 1500 bytes, BW 1000000 Kbit,, BW 1000000 Kbit, DLY 10 usec
reliability 255/255, txload 251/255, rxload 25/255
Encapsulation ARPA, medium is broadcast
Port mode is trunk
full-duplex, 1000 Mb/s
Beacon is turned off
Input flow-control is off, output flow-control is off
Switchport monitor is off
EtherType is 0x8100
Last link flapped 11:39:20
Last clearing of "show interface" counters 00:00:15
0 interface resets
30 seconds input rate 98683696 bits/sec, 8223 packets/sec
30 seconds output rate 986853640 bits/sec, 82019 packets/sec
Load-Interval #2: 5 minute (300 seconds)
  input rate 98.68 Mbps, 8.22 Kpps; output rate 986.85 Mbps, 82.01 Kpps
RX
 124003 unicast packets  0 multicast packets  0 broadcast packets
 124003 input packets  186004500 bytes
 0 jumbo packets  0 storm suppression bytes
 0 runts  0 giants  0 CRC  0 no buffer
 0 input error  0 short frame  0 overrun  0 underrun  0 ignored
 0 watchdog  0 bad etype drop  0 bad proto drop  0 if down drop
 0 input with dribble  0 input discard
 0 Rx pause
TX
 1236745 unicast packets  9 multicast packets  0 broadcast packets
 1236754 output packets  1860065401 bytes
 0 jumbo packets
 0 output error  0 collision  0 deferred  0 late collision
 0 lost carrier  0 no carrier  0 babble 0 output discard
 0 Tx pause
  
```

```

nexus6001# sh int e1/4
Ethernet1/4 is up
Dedicated Interface

Hardware: 1000/10000 Ethernet, address: 002a.6a56.7a8b (bia 002a.6a56.7a8b)
Description: spirent 4/12
MTU 1500 bytes, BW 1000000 Kbit,, BW 1000000 Kbit, DLY 10 usec
reliability 255/255, txload 25/255, rxload 251/255
Encapsulation ARPA, medium is broadcast
Port mode is access
full-duplex, 1000 Mb/s
Beacon is turned off
Input flow-control is off, output flow-control is off
Switchport monitor is off
EtherType is 0x8100
Last link flapped 10:53:31
Last clearing of "show interface" counters 00:00:04
0 interface resets
30 seconds input rate 986840376 bits/sec, 82236 packets/sec
30 seconds output rate 98421072 bits/sec, 8223 packets/sec
Load-Interval #2: 5 minute (300 seconds)
  input rate 986.84 Mbps, 82.23 Kpps; output rate 98.42 Mbps, 8.22 Kpps
RX
  326332 unicast packets  0 multicast packets  0 broadcast packets
  326332 input packets  489496500 bytes
  0 jumbo packets  0 storm suppression bytes
  0 runts  0 giants  0 CRC  0 no buffer
  0 input error  0 short frame  0 overrun  0 underrun  0 ignored
  0 watchdog  0 bad etype drop  0 bad proto drop  0 if down drop
  0 input with dribble  863 input discard >>>>>
  0 Rx pause
TX
  32633 unicast packets  2 multicast packets  0 broadcast packets
  32635 output packets  48819096 bytes
  0 jumbo packets
  0 output error  0 collision  0 deferred  0 late collision
  0 lost carrier  0 no carrier  0 babble 0 output discard
  0 Tx pause

```

Dans une installation simulée en tant qu'ici, vous connaissez la cause du surabonnement mais dans une production installez où la rafale et ce de profil du trafic peuvent être un défi pour repérer les ports de sortie congestionnés cependant ces commandes.

Les étapes les ont répertorié vous aide ici à identifier les ports de sortie congestionnés.

## Étape 1. Identifiez les ports avec des écarts d'entrée

Écarts d'entrée vus sur le port e1/4 :

```

nexus6001# sh int e1/4 | in i disc
  0 input with dribble  3024 input discard
  0 lost carrier  0 no carrier  0 babble 0 output discard

nexus6001# sh queuing int e1/4
Ethernet1/4 queuing information:
TX Queuing
  qos-group  sched-type  oper-bandwidth
    0         WRR         100

RX Queuing

```

### qos-group 0 >>>> Drops in QOS 0

q-size: 100160, q-size-40g: 100160, HW MTU: 1500 (1500 configured)

drop-type: drop, xon: 0, xoff: 0

Statistics:

```
Pkts received over the port           : 9612480
Ucast pkts sent to the cross-bar      : 9587016
Mcast pkts sent to the cross-bar      : 0
Ucast pkts received from the cross-bar : 961249
Pkts sent to the port                 : 961261
Pkts discarded on ingress           : 3024 >>>>>
Per-priority-pause status             : Rx (Inactive), Tx (Inactive)
```

## Étape 2. Identification ASIC

- Tracez l'interface au nombre interne ASIC (UPC) de cette sortie.
- Découvrez l'ID du d'entrée ASIC de l'ID de port d'entrée sur lequel vous avez noté des baisses.

```
nexus6001# sh hard internal bigsur all-ports
```

Bigsur Port Info:

Port name	asic idx	inst slot	inst asic	inst eport	inst logi	inst flag	inst adm	inst opr	inst if_index	inst diag	inst ucVer
sup1	0	0	0	0 -	48	b3	en	dn	15010000	pass	0.00
sup0	0	0	0	1 -	49	b3	en	dn	15020000	pass	0.00
1gb1/1	1	0	1	2 -	0	b3	en	up	1a000000	pass	0.00
1gb1/2	1	0	1	3 -	1	b3	en	up	1a001000	pass	0.00
1gb1/3	1	0	1	0 -	2	b3	en	up	1a002000	pass	0.00
<b>1gb1/4</b>	<b>1**</b>	<b>0</b>	<b>1</b>	<b>1 -</b>	<b>3</b>	<b>b3</b>	<b>en</b>	<b>up</b>	<b>1a003000</b>	<b>pass</b>	<b>0.00 &gt;&gt;&gt;&gt;** is the asic number</b>
1gb1/5	1	0	1	6 -	4	b3	en	up	1a004000	pass	0.00
1gb1/6	1	0	1	7 -	5	b3	en	up	1a005000	pass	0.00
1gb1/7	1	0	1	4 -	6	b3	en	up	1a006000	pass	0.00
1gb1/8	1	0	1	5 -	7	b3	en	up	1a007000	pass	0.00
1gb1/9	1	0	1	10 -	8	b3	en	up	1a008000	pass	0.00
1gb1/10	1	0	1	11 -	9	b3	en	up	1a009000	pass	0.00
1gb1/11	1	0	1	8 -	10	b3	en	up	1a00a000	pass	0.00
xgb1/12	1	0	1	9 -	11	b3	en	dn	1a00b000	pass	0.00
xgb1/13	2	0	2	2 -	12	b3	en	dn	1a00c000	pass	0.00
xgb1/14	2	0	2	3 -	13	b3	en	dn	1a00d000	pass	0.00
xgb1/15	2	0	2	0 -	14	b3	en	dn	1a00e000	pass	0.00
xgb1/16	2	0	2	1 -	15	b3	en	dn	1a00f000	pass	0.00
xgb1/17	2	0	2	6 -	16	b3	en	dn	1a010000	pass	0.00
xgb1/18	2	0	2	7 -	17	b3	en	dn	1a011000	pass	0.00
xgb1/19	2	0	2	4 -	18	b3	en	dn	1a012000	pass	0.00
xgb1/20	2	0	2	5 -	19	b3	en	dn	1a013000	pass	0.00
xgb1/21	2	0	2	10 -	20	b3	en	dn	1a014000	pass	0.00
xgb1/22	2	0	2	11 -	21	b3	en	dn	1a015000	pass	0.00
xgb1/23	2	0	2	8 -	22	b3	en	dn	1a016000	pass	0.00
xgb1/24	2	0	2	9 -	23	b3	en	dn	1a017000	pass	0.00
xgb1/25	3	0	3	2 -	24	b3	en	dn	1a018000	pass	0.00
xgb1/26	3	0	3	3 -	25	b3	en	dn	1a019000	pass	0.00
xgb1/27	3	0	3	0 -	26	b3	en	dn	1a01a000	pass	0.00
xgb1/28	3	0	3	1 -	27	b3	en	dn	1a01b000	pass	0.00
xgb1/29	3	0	3	6 -	28	b3	en	dn	1a01c000	pass	0.00
xgb1/30	3	0	3	7 -	29	b3	en	dn	1a01d000	pass	0.00
xgb1/31	3	0	3	4 -	30	b3	en	dn	1a01e000	pass	0.00
xgb1/32	3	0	3	5 -	31	b3	en	dn	1a01f000	pass	0.00
xgb1/33	3	0	3	10 -	32	b3	en	dn	1a020000	pass	0.00
xgb1/34	3	0	3	11 -	33	b3	en	dn	1a021000	pass	0.00

```

xgb1/35 |3 |0 |3 | 8 - |34 |b3 |en |dn |1a022000|pass| 0.00
xgb1/36 |3 |0 |3 | 9 - |35 |b3 |en |dn |1a023000|pass| 0.00
xgb1/37 |4 |0 |4 | 2 - |36 |b3 |en |dn |1a024000|pass| 0.00
xgb1/38 |4 |0 |4 | 3 - |37 |b3 |en |dn |1a025000|pass| 0.00
xgb1/39 |4 |0 |4 | 0 - |38 |b3 |en |dn |1a026000|pass| 0.00
xgb1/40 |4 |0 |4 | 1 - |39 |b3 |en |dn |1a027000|pass| 0.00
xgb1/41 |4 |0 |4 | 6 - |40 |b3 |en |dn |1a028000|pass| 0.00
xgb1/42 |4 |0 |4 | 7 - |41 |b3 |en |dn |1a029000|pass| 0.00
xgb1/43 |4 |0 |4 | 4 - |42 |b3 |en |dn |1a02a000|pass| 0.00
xgb1/44 |4 |0 |4 | 5 - |43 |b3 |en |dn |1a02b000|pass| 0.00
xgb1/45 |4 |0 |4 |10 - |44 |b3 |en |dn |1a02c000|pass| 0.00
xgb1/46 |4 |0 |4 |11 - |45 |b3 |en |dn |1a02d000|pass| 0.00
xgb1/47 |4 |0 |4 | 8 - |46 |b3 |en |dn |1a02e000|pass| 0.00
xgb1/48 |4 |0 |4 | 9 - |47 |b3 |en |dn |1a02f000|pass| 0.00
40gb2/1 |5 |1 |0 | 2 - |0 |b3 |dis|dn |1a0f0000|pass| 0.00
40gb2/2 |5 |1 |0 | 1 - |1 |b3 |dis|dn |1a0f1000|pass| 0.00
40gb2/3 |6 |1 |1 | 2 - |2 |b3 |dis|dn |1a0f2000|pass| 0.00
40gb2/4 |6 |1 |1 | 1 - |3 |b3 |dis|dn |1a0f3000|pass| 0.00

```

Done.

### Étape 3. Identifiez le port congestionné par de sortie

- Identifiez le port de sortie congestionné avec des compteurs VOQ.
- Utilisez le nombre ASIC dans le **voq de compteurs ASIC-numérique** afin de découvrir que le port de sortie contribue vers les baisses.

```
nexus6001# sh plat soft qd info counters voq asic-num 1
```

```

+-----+-----+-----+-----+
| port | TRANSMIT | TAIL DROP | HEAD DROP |
+-----+-----+-----+-----+
Eth1/3
  QUEUE-3          3222876464          8545008          0
Eth1/4
  QUEUE-3          323451170              0              0
Eth1/6
  QUEUE-3          871362                0              0
SUP_HI
  QUEUE-0           2041                  0              0
+-----+-----+-----+-----+

```

### Scenerio 2. écarts entrés avec HOLB

Laboratoire installé :





port	TRANSMIT	TAIL DROP	HEAD DROP
Eth1/3	3893719464	164782171	0

L'écoulement qui doit être affecté est vers 10.10.10.50. L'écoulement entre 10.10.10.101 et 10.10.10.102 doit être propre.

C'est cependant pas le cas. Un port de sortie collé ou lent-se vidant peut entraîner toutes les mémoires tampons sur un ou plusieurs ports d'entrée qui envoie le trafic au port de sortie à épuiser qui affecte de ce fait tout le trafic sur ces ports d'entrée. C'est le problème classique HOLB.

Les générateurs du trafic de Spirent prouve que les écoulements sont abandonnés. Les numéros de port sont des numéros de port de Spirent est suivant les indications de l'image.

Name/ID	Tx Port Name	Rx Port Names	Tx Count (Frames)	Rx Count (Frames)	Dropped Count (Frames)	Dropped Frame Percent	In-order Count (Frames)	Reordered Count (Frames)
StreamBloc...	Port //4/11	Port //4/12	0	0	0	0.000	0	0
StreamBloc...	Port //4/12	N/A	0	0	0	0.000	0	0
StreamBloc...	Port //4/12	Port //4/11	1,307,568	1,100,070	223,516	16.887	1,100,070	0
StreamBloc...	Port //7/11	Port //7/12	461,229	275,398	172,495	38.512	275,398	0
StreamBloc...	Port //7/11	Port //4/11	1,844,950	1,100,058	664,699	37.665	1,100,058	0

### Réduction HOLB : Limite de l'enable VOQ

Afin d'éviter ce scénario, le VOQs (seulement pour le trafic unicast) peut être configuré avec un seuil de positionnement.

```
nexus6001# sh plat so qd info counters voq asic-num 1 <snip>
```

port	TRANSMIT	TAIL DROP	HEAD DROP
Eth1/3	3893719464	164782171	0

Après la configuration, les écoulements vers les ports non congestionnés n'est pas affecté.

La vue de générateur du trafic de Spirent après la configuration de limite VOQ est suivant les indications de l'image.

Streams > Detailed Stream Results | Change Result View | 1 of 1 | Select Tx Ports: All Ports | Select Rx Ports: All Ports

All Ports | Change Counter Mode: Basic Mode | Resample | There are no dropped packets

Name/ID	Tx Port Name	Rx Port Names	Tx Count (Frames)	Rx Count (Frames)	Dropped Count (Frames)	Dropped Frame Percent	Inorder Count (Frames)	Reordered Count (Frames)
StreamBloc...	Port //4/11	Port //4/12	0	0	0	0.000	0	0
StreamBloc...	Port //4/12	N/A	0	0	0	0.000	0	0
StreamBloc...	Port //4/12	Port //4/11	1,348,359	1,133,953	230,398	16.887	1,133,953	0
StreamBloc...	Port //7/11	Port //7/12	474,821	461,488	0	0.000	461,488	0
StreamBloc...	Port //7/11	Port //4/11	1,899,318	1,133,940	685,182	37.665	1,133,940	0

Bien que cette configuration affiche qu'un avantage clair empêchât des baisses dues à HOLB. Pourquoi est-ce que ce pas le par défaut est config ?

Typiquement, le trafic dans un environnement de production a pu éclater en nature. Par la désactivation du seuil VOQ, vous permettez aux mémoires tampons d'entrée pour absorber une rafale micro du trafic sans nécessité d'obtenir relâché.

À moins que la situation justifie la nécessité d'activer la limite VOQ, elle est recommandée d'utiliser le par défaut qui est de le laisser désactivé.

### Réduction HOLB : Classification du trafic

Il y a une autre méthode pour atténuer HOLB avec l'utilisation de la configuration QoS. Puisque le d'entrée jette seulement des affects une particularité VOQ qui est consécutivement une classe de la particularité QOS, vous pouvez tracer le trafic affecté au port non-congestionné à un groupe différent QOS. De cette sortie, les écarts d'entrée affecte la classe du groupe 0 QOS.

```
nexus6001# sh queuing int e1/4
Ethernet1/4 queuing information:
TX Queuing
  qos-group  sched-type  oper-bandwidth
    0          WRR        100

RX Queuing
qos-group 0 >>>> Drops in QOS 0
q-size: 100160, q-size-40g: 100160, HW MTU: 1500 (1500 configured)
drop-type: drop, xon: 0, xoff: 0
Statistics:
  Pkts received over the port          : 9612480
  Ucast pkts sent to the cross-bar      : 9587016
  Mcast pkts sent to the cross-bar      : 0
  Ucast pkts received from the cross-bar : 961249
  Pkts sent to the port                 : 961261
Pkts discarded on ingress              : 3024 >>>>>>
Per-priority-pause status              : Rx (Inactive), Tx (Inactive)
```

La configuration ici trace l'important QoS-groupe 2. du trafic.

1. Définissez l'ACL pour le trafic qui ne doit pas être abandonné. L'objectif est de classifier ce trafic dans un groupe différent QOS ainsi il n'obtient pas affecté.

```
nexus6001# sh queuing int e1/4
Ethernet1/4 queuing information:
TX Queuing
  qos-group  sched-type  oper-bandwidth
    0          WRR        100
```

RX Queuing

**qos-group 0 >>>> Drops in QOS 0**

q-size: 100160, q-size-40g: 100160, HW MTU: 1500 (1500 configured)

drop-type: drop, xon: 0, xoff: 0

Statistics:

Pkts received over the port : 9612480  
Ucast pkts sent to the cross-bar : 9587016  
Mcast pkts sent to the cross-bar : 0  
Ucast pkts received from the cross-bar : 961249  
Pkts sent to the port : 961261  
**Pkts discarded on ingress : 3024 >>>>>>**  
Per-priority-pause status : Rx (Inactive), Tx (Inactive)

## 2. Classification QoS :

nexus6001# sh queuing int e1/4

Ethernet1/4 queuing information:

TX Queuing

qos-group	sched-type	oper-bandwidth
0	WRR	100

RX Queuing

**qos-group 0 >>>> Drops in QOS 0**

q-size: 100160, q-size-40g: 100160, HW MTU: 1500 (1500 configured)

drop-type: drop, xon: 0, xoff: 0

Statistics:

Pkts received over the port : 9612480  
Ucast pkts sent to the cross-bar : 9587016  
Mcast pkts sent to the cross-bar : 0  
Ucast pkts received from the cross-bar : 961249  
Pkts sent to the port : 961261  
**Pkts discarded on ingress : 3024 >>>>>>**  
Per-priority-pause status : Rx (Inactive), Tx (Inactive)

## 3. Configuration QoS de réseau :

nexus6001# sh queuing int e1/4

Ethernet1/4 queuing information:

TX Queuing

qos-group	sched-type	oper-bandwidth
0	WRR	100

RX Queuing

**qos-group 0 >>>> Drops in QOS 0**

q-size: 100160, q-size-40g: 100160, HW MTU: 1500 (1500 configured)

drop-type: drop, xon: 0, xoff: 0

Statistics:

Pkts received over the port : 9612480  
Ucast pkts sent to the cross-bar : 9587016  
Mcast pkts sent to the cross-bar : 0  
Ucast pkts received from the cross-bar : 961249  
Pkts sent to the port : 961261  
**Pkts discarded on ingress : 3024 >>>>>>**  
Per-priority-pause status : Rx (Inactive), Tx (Inactive)

4. Appliquez les diverses stratégies. Le réseau QoS est système au loin tandis que la stratégie de classification peut être appliquée à une interface unique.

nexus6001# sh queuing int e1/4

Ethernet1/4 queuing information:

TX Queuing

```
qos-group sched-type oper-bandwidth
0 WRR 100
```

#### RX Queuing

##### qos-group 0 >>>> Drops in QoS 0

q-size: 100160, q-size-40g: 100160, HW MTU: 1500 (1500 configured)

drop-type: drop, xon: 0, xoff: 0

##### Statistics:

```
Pkts received over the port : 9612480
Ucast pkts sent to the cross-bar : 9587016
Mcast pkts sent to the cross-bar : 0
Ucast pkts received from the cross-bar : 961249
Pkts sent to the port : 961261
Pkts discarded on ingress : 3024 >>>>>
Per-priority-pause status : Rx (Inactive), Tx (Inactive)
```

```
nexus6001# sh queuing int e1/4
```

Ethernet1/4 queuing information:

#### TX Queuing

```
qos-group sched-type oper-bandwidth
0 WRR 100
```

#### RX Queuing

##### qos-group 0 >>>> Drops in QoS 0

q-size: 100160, q-size-40g: 100160, HW MTU: 1500 (1500 configured)

drop-type: drop, xon: 0, xoff: 0

##### Statistics:

```
Pkts received over the port : 9612480
Ucast pkts sent to the cross-bar : 9587016
Mcast pkts sent to the cross-bar : 0
Ucast pkts received from the cross-bar : 961249
Pkts sent to the port : 961261
Pkts discarded on ingress : 3024 >>>>>
Per-priority-pause status : Rx (Inactive), Tx (Inactive)
```

## 5. Les baisses ne sont pas vues pour la classe du groupe 2 de QoS :

```
nexus6001(config-if)# sh queuing int e1/1
```

Ethernet1/1 queuing information:

#### TX Queuing

```
qos-group sched-type oper-bandwidth
0 WRR 100
2 WRR 0
```

#### RX Queuing

qos-group 0

q-size: 100160, q-size-40g: 100160, HW MTU: 1500 (1500 configured)

drop-type: drop, xon: 0, xoff: 0

##### Statistics:

```
Pkts received over the port : 525111
Ucast pkts sent to the cross-bar : 327510
Mcast pkts sent to the cross-bar : 0
Ucast pkts received from the cross-bar : 0
Pkts sent to the port : 0
Pkts discarded on ingress : 197868 >>>>
Per-priority-pause status : Rx (Inactive), Tx (Inactive)
```

qos-group 2

q-size: 100160, q-size-40g: 100160, HW MTU: 1500 (1500 configured)

drop-type: drop, xon: 0, xoff: 0

##### Statistics:

```
Pkts received over the port : 131413
Ucast pkts sent to the cross-bar : 132096
Mcast pkts sent to the cross-bar : 0
Ucast pkts received from the cross-bar : 0
```

```
Pkts sent to the port : 0
  Pkts discarded on ingress : 0 >>> No Drops
Per-priority-pause status : Rx (Inactive), Tx (Inactive)
```

## [Informations connexes](#)

- [Exemple de configuration QoS de Commutateurs de gamme 6000 de Nexus](#)
- [Support et documentation techniques - Cisco Systems](#)