

Configurez les configurations de SNMPv2C sur le WAP125 et le WAP581

Objectif

Le Protocole SNMP (Simple Network Management Protocol) est utilisé pour la Gestion de réseau, le dépannage, et la maintenance. Le SNMP enregistre, des mémoires, et partage les informations avec l'aide du logiciel deux principal : un système d'administration de réseaux (NMS) ce fonctionne sur des périphériques de gestionnaire et un agent qui s'exécute sur des périphériques gérés.

SNMP v1 est la version originale du SNMP que les manques certaine fonctionnalité et travaille seulement aux réseaux TCP/IP, alors que SNMP v2 est une itération améliorée de v1. SNMP v1 et v2c devrait seulement être choisi pour les réseaux qui utilisent SNMPv1 ou SNMPv2C. SNMP v3 est le plus nouveau niveau du SNMP et aborde plusieurs des questions de SNMP v1 et v2c. En particulier, il adresse plusieurs des failles de la sécurité de v1 et de v2c. SNMP v3 permet également à des administrateurs pour se déplacer à une norme commune SNMP.

Les dérouterments sont des messages alertant le SNMP Manager à une condition sur le réseau. Les demandes d'informations (informs) sont des pièges qui incluent une demande de confirmation de réception de la part du gestionnaire SNMP. Les notifications peuvent indiquer l'authentification de l'utilisateur inexacte, les reprises, la fermeture d'une connexion, la perte de connexion à un routeur voisin, le point d'accès sans fil, ou d'autres événements significatifs.

Cet article explique comment configurer des configurations de SNMPv2C sur le WAP125.

Remarque: Pour apprendre comment configurer les configurations SNMPv3, [a cliquez ici](#).

Périphériques applicables

- WAP125
- WAP581

Version de logiciel

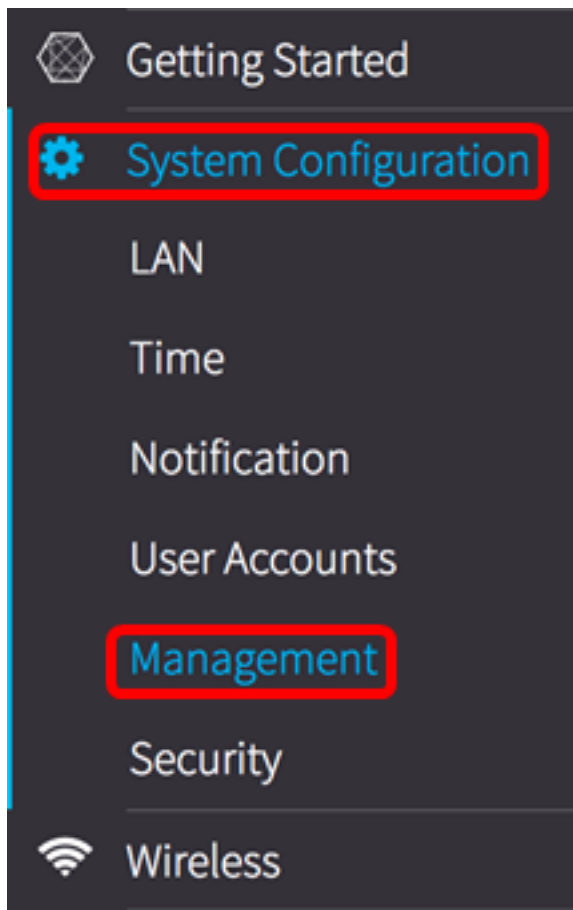
- 1.0.0.5 — WAP125
- 1.0.0.4 — WAP581

Configurez les configurations de SNMPv2C

Configurez les configurations SNMP

Remarque: Les options du menu peuvent varier selon le modèle exact du WAP que vous utilisez. Les images ci-dessous sont prises du WAP125.

Étape 1. Ouvrez une session à l'utilitaire basé sur le WEB du point d'accès sans fil et choisissez la **configuration système > la Gestion**.



Étape 2. Sous des configurations SNMP, cochez la case d'enable SNMP.

A light gray configuration page titled 'SNMP Settings'. It contains the following fields: 'SNMP:' with a checked checkbox and the text 'Enable'; 'UDP Port:' with a question mark icon and a text input field containing '161'; 'SNMPv2c Settings' section with 'Read-only Community:' (question mark icon) and a text input field containing 'public'; and 'Read-write Community:' (question mark icon) and a text input field containing 'private'. At the bottom, there is a dropdown menu labeled 'SNMP Settings' with a downward arrow.

Étape 3. Introduisez un numéro de port de Protocole UDP (User Datagram Protocol) dans le domaine de *port UDP*. L'agent SNMP vérifie ce port pour des demandes d'accès. Le par défaut est 161. La plage valide est à partir de 1025 à 65535.

Remarque: Pour cet exemple, 161 est utilisés.

The screenshot shows the 'SNMP Settings' configuration page. At the top, 'SNMP:' is checked and labeled 'Enable'. Below it, the 'UDP Port:' is set to '161', which is highlighted with a red rectangular box. Under the 'SNMPv2c Settings' section, the 'Read-only Community:' is set to 'public' and the 'Read-write Community:' is set to 'private'. A dropdown menu at the bottom is labeled 'SNMP Settings' with a downward arrow.

Étape 4. Écrivez le nom de communauté SNMP dans le domaine de *communauté à accès en lecture seule*. Il crée la communauté à accès en lecture seule qui est utilisée pour accéder aux informations pour l'agent SNMP. La chaîne de la communauté introduite le paquet de demandes envoyé par l'expéditeur doit apparier la chaîne de la communauté sur le périphérique d'agent. La chaîne par défaut pour en lecture seule est publique.

Remarque: Dans cet exemple, la valeur par défaut est utilisée. Le nom de communauté à accès en lecture seule sert de mot de passe, qui donne l'autorité pour récupérer les informations seulement.

This screenshot shows the same 'SNMP Settings' configuration page. In this view, the 'UDP Port:' is still '161', but the 'Read-only Community:' is now highlighted with a red rectangular box. The 'Read-write Community:' remains 'private'. The 'SNMP Settings' dropdown is also visible at the bottom.

Étape 5. Dans le domaine de *communauté en lecture/écriture*, écrivez un nom de communauté SNMP. Il crée la communauté en lecture/écriture qui est utilisée pour accéder aux informations pour l'agent SNMP. Demande seulement aux périphériques qui s'identifient avec ce nom de communauté sont reçus. C'est un nom créé par l'utilisateur. Le par défaut est privé.

Remarque: Dans cet exemple, privé est utilisé. Le nom de communauté en lecture/écriture sert de mot de passe, qui donne l'autorité pour récupérer et changer les informations. Il est recommandé de changer le nom de communauté à quelque chose plus personnalisée afin

d'éviter l'attaque de Sécurité à partir des étrangers.

SNMP Settings

SNMP: Enable

UDP Port:

SNMPv2c Settings

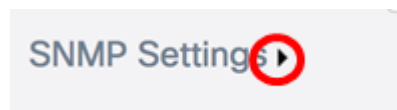
Read-only Community:

Read-write Community:

SNMP Settings ▾

Configurez les configurations de SNMPv2C

Étape 6. Cliquez sur le bouton droit de configurations SNMP.



Étape 7. Cliquez sur l'onglet de **SNMPv2C** pour configurer plus loin les configurations de SNMPv2C.

SNMPv2c SNMPv3

SNMPv2c Settings

Management Station: All User Defined

NMS IPv4 Address/Name:

NMS IPv6 Address/Name:

Étape 8. Dans la région de station de Gestion, choisissez une méthode dans laquelle les stations peuvent accéder au WAP par le SNMP. Les options sont :

- Entièrement toutes les stations ont accès au WAP par le SNMP. Si ceci est choisi, ignorez à l'[étape 11](#).
- Défini par l'utilisateur — Un ensemble de demandes définies SNMP qui sont accordées l'accès. Si ceci est choisi, poursuivez à l'étape de réussite.

Remarque: Dans cet exemple, défini par l'utilisateur est utilisé.

SNMPv2c

SNMPv3

SNMPv2c Settings

Management Station: All User Defined

NMS IPv4 Address/Name:

NMS IPv6 Address/Name:

Étape 9. Dans la zone d'*ipv4 adres/identification NMS*, introduisez une adresse du système d'administration de réseaux (NMS) ou une adresse du serveur de Système de noms de domaine (DNS) qui est dans le format d'ipv4 (xxx.xxx.xxxx.xxx). C'est l'adresse qui exécutera, obtiendra, et placera des demandes aux périphériques gérés.

Les DN est une base de données répartie dans laquelle vous pouvez tracer des adresses Internet aux adresses IP par le protocole DNS d'un serveur DNS. Chaque adresse IP unique peut avoir une adresse Internet associée. Une adresse Internet de DN peut se composer de plusieurs étiquettes et chaque étiquette est séparée par une période.

Des NMS sont un outil ou un programme utilisé par un administrateur pour recevoir des messages SNMP.

Remarque: Dans cet exemple, des NMS de 192.168.2.126 sont utilisés.

SNMPv2c Settings

Management Station: All User Defined

NMS IPv4 Address/Name:

NMS IPv6 Address/Name:

Étape 10. Dans la zone d'*ipv6 adres/identification NMS*, introduisez une adresse NMS ou une adresse de serveur de DNS qui est dans le format d'IPv6 (xxxx : xxxx : xxxx : xxxx : xxxx : xxxx : xxxx : xxxx). C'est l'adresse qui exécutera, obtiendra, et placera des demandes aux périphériques gérés.

Remarque: Dans cet exemple, fdce:223e:c00d:d00d:afaf:0000:0000:0000 est utilisé.

SNMPv2c Settings

Management Station: All User Defined

NMS IPv4 Address/Name:

NMS IPv6 Address/Name:

[Étape 11](#). Dans le domaine de *déroutement de communauté* sous des configurations de déROUTement de SNMPv2C, écrivez le nom de communauté pour le déROUTement.

Remarque: Dans cet exemple, snmptraps.foo.com est utilisé comme nom de déROUTement de communauté.

SNMPv2c Settings

Management Station: All User Defined

NMS IPv4 Address/Name:

NMS IPv6 Address/Name:

SNMPv2c Trap Settings

Trap Community:

Étape 12. Cochez la case d'une entrée d'adresse Internet dans le Tableau de destination de piège pour activer la retouche.

Remarque: Vous pouvez configurer jusqu'à trois adresses Internet/adresses IP.

Trap Destination Table

	Host IP Address Type	Hostname/IP Address
<input checked="" type="checkbox"/>	IPv4	<input type="text"/>
<input type="checkbox"/>	IPv4	<input type="text"/>
<input type="checkbox"/>	IPv4	<input type="text"/>

Étape 13. De la liste déroulante de type d'adresse IP d'hôte, choisissez une version d'IP. Les options sont :

- Ipv4 — Quatrième génération ou version du système d'adressage de Procotole IP (Internet Protocol) qui suit le format xxx.xxx.xxx.xxx.
- IPv6 — Sixième génération ou version du schéma d'adressage IP qui suit le xxxx : xxxx : xxxx : xxxx : xxxx : format xxxx.




Trap Destination Table


	Host IP Address Type	Hostname/IP Address
<input checked="" type="checkbox"/>	IPv4 IPv6	<input type="text"/>
<input type="checkbox"/>	IPv4	<input type="text"/>
<input type="checkbox"/>	IPv4	<input type="text"/>

Étape 14. Dans l'adresse Internet/champ IP Address, écrivez un ipv4 ou une adresse IP d'IPv6 qui recevront les déROUTements SNMP.

Remarque: Pour cet exemple, 192.168.2.202 est utilisé.

Trap Destination Table

	Host IP Address Type	Hostname/IP Address
<input checked="" type="checkbox"/>	IPv4 	192.168.2.202
<input type="checkbox"/>	IPv4 	
<input type="checkbox"/>	IPv4 	

Étape 15. Clic .

Vous devriez avoir maintenant avec succès configuré les configurations de SNMPv2C sur le WAP125 et le WAP581.