

Configuration de l'ID de moteur SNMP (Simple Network Management Protocol) sur les commutateurs empilables de la gamme Sx500

Objectif

SNMP (Simple Network Management Protocol) est un protocole de couche application qui permet à un gestionnaire SNMP de contrôler un agent SNMP par l'échange de messages SNMP. SNMP permet de détecter et de résoudre les problèmes réseau, de gérer les performances réseau et de planifier la croissance du réseau. SNMPv3 est une version avancée de SNMP qui fournit davantage de normes de sécurité et de confidentialité. L'ID de moteur est utilisé uniquement par les entités ou agents SNMPv3 pour les identifier de manière unique. Cet article explique comment configurer un ID de moteur SNMP sur les commutateurs empilables de la gamme SX500.

Note: Pour ajouter des utilisateurs SNMP, reportez-vous à l'article [Configuration des utilisateurs SNMP sur les commutateurs empilables Sx500](#).

Périphériques pertinents

- Commutateurs empilables Sx500

Version du logiciel

- 1.3.0.62

Configuration de l'ID du moteur SNMP

Configuration de l'ID du moteur local

Étape 1. Connectez-vous à l'utilitaire de configuration Web et choisissez **SNMP > Engine ID**.
La page *ID du moteur* s'ouvre :

Note: L'ID de moteur local est défini par l'identificateur unique du moteur SNMP, généralement utilisé pour l'identification mais pas pour l'adressage. L'ID du moteur de périphérique local indique la configuration du protocole SNMP. Lorsque l'ID de moteur est modifié, tous les utilisateurs SNMP et groupes SNMP configurés sont effacés.

Étape 2. Dans le champ *ID du moteur local*, cliquez sur l'un des boutons radio souhaités par lesquels l'ID du moteur local doit être créé :

- Use Default : utilise l'ID de moteur généré par le périphérique et est basé sur l'adresse MAC du commutateur, définie comme suit :
 - 4 premiers octets — Le premier bit est égal à 1 et le reste sera le numéro d'entreprise de l'IANA (Internet Assigned Numbers Authority).
 - Cinquième octet : cette valeur est définie sur 3 pour indiquer l'adresse MAC qui suit.
 - 6 derniers octets : il s'agit simplement de l'adresse MAC qui appartient au commutateur.
- Aucune — Cette option indique qu'aucun ID de moteur n'est utilisé.
- User Defined : permet à l'utilisateur de saisir l'ID du moteur de périphérique local.

Étape 3. Si vous avez choisi User Defined à l'étape 2, saisissez l'ID de moteur souhaité dans le champ situé à côté. L'ID de moteur doit être une chaîne hexadécimale comprise entre 10 et 64. Il doit y avoir au moins 20 caractères hexadécimaux.

Étape 4. Cliquez sur **Apply** pour enregistrer les paramètres.



The SNMP database (including all users) will be erased. Do you want to continue?



Étape 5. Cliquez sur **OK** pour confirmer une suppression de base de données.

Configuration de l'ID du moteur distant

Un utilisateur est connecté à une entité SNMP différente en dehors du commutateur local. L'ID du moteur distant est défini, les périphériques distants reçoivent des messages d'information, mais ne peuvent pas demander d'informations.

Étape 1. Connectez-vous à l'utilitaire de configuration Web et choisissez **SNMP > Engine ID**. La page *ID du moteur* s'ouvre :

Engine ID

Local Engine ID: Use Default
 None
 User Defined (0/64 Hexadecimal Characters Used)

Remote Engine ID Table

IP Address	Engine ID
0 results found.	

Étape 2. Dans le tableau *ID du moteur distant*, cliquez sur **Ajouter** pour ajouter un nouvel ID de moteur distant à mapper avec votre propre ID de moteur SNMP. Le tableau ci-dessous affiche tous les ID et adresses IP du moteur distant auxquels votre moteur peut communiquer ou envoyer des messages. Une nouvelle fenêtre apparaît.

Server Definition: By IP address By name

IP Version: Version 6 Version 4

IPv6 Address Type: Link Local Global

Link Local Interface:

Server IP Address/Name:

Engine ID: (0/64 Hexadecimal Characters Used)

Étape 3. Dans le champ *Définition du serveur*, indiquez si le moteur distant doit être spécifié

par son adresse IP ou par son nom :


- Par nom : pour spécifier un nom de site Web ou de domaine.
- By IP Address : pour spécifier une adresse IP de site Web (exemple : 192.168.1.200).

Étape 4. Si vous avez cliqué sur **Par adresse IP** à l'étape 3, cliquez sur **Version 4** ou **Version 6** en fonction du type d'adresse IP distante (IPv4 ou IPv6).

Étape 5. Si **IPv6** est sélectionné à l'étape 4, cliquez sur l'un des boutons radio IPv6 Address Type (Type d'adresse IPv6).

- Link Local : l'adresse IPv6 identifie chacun des hôtes sur une liaison réseau unique. Une adresse link-local n'est pas routable et ne peut être utilisée que pour la communication sur le réseau local.
- Global : l'adresse IPv6 est un type IPv6 de monodiffusion globale visible et accessible à partir d'autres réseaux.

Étape 6. Si **Link Local** est sélectionné pour le type d'adresse IPv6 à l'étape 9, sélectionnez l'interface dans la liste déroulante. Vous pouvez voir les préfixes de toutes les interfaces disponibles dans la liste. Les interfaces peuvent être configurées sous des interfaces IPv6. Reportez-vous à l'article intitulé [IPv6 Interface Configuration on Sx500 Series Stackable Switches](#) pour obtenir des instructions détaillées.



The image shows a configuration dialog box with the following fields and options:

- Server Definition: By IP address By name
- IP Version: Version 6 Version 4
- IPv6 Address Type: Link Local Global
- Link Local Interface: FE1/2/1 (dropdown menu)
- Server IP Address/Name: fe80::a9be:ef5a:c8ab:e310
- Engine ID: 12340000000000000000 (20/64 Hexadecimal Characters Used)

Buttons: Apply, Close

Étape 7. En ce qui concerne l'option sélectionnée à l'étape 3, entrez l'adresse IP ou le nom de domaine du serveur dans le champ *Adresse IP/Nom du serveur*.

Étape 8. Dans le champ *ID du moteur*, saisissez l'ID du moteur distant associé à l'adresse IP/nom de domaine respectifs que vous avez entrés à l'étape 7.

Étape 9. Cliquez sur Apply.

Modifier un ID de moteur SNMP

Étape 1. Connectez-vous à l'utilitaire de configuration Web et choisissez **SNMP > Engine ID**. La page *ID du moteur* s'ouvre :

Engine ID

Local Engine ID: Use Default
 None
 User Defined (0/64 Hexadecimal Characters Used)

Apply

Cancel

Remote Engine ID Table

<input type="checkbox"/>	IP Address	Engine ID
<input checked="" type="checkbox"/>	192.168.1.253	12340000000000000000
<input type="checkbox"/>	fe80::a9be:ef5a:c8ab:e310%fa1/2/1	12340000000000000000

Add... Edit... Delete

Étape 2. Cochez la case souhaitée et cliquez sur **Modifier** pour modifier un ID de moteur SNMP. Une nouvelle fenêtre apparaît.

IP Address:

Local Engine ID: (20/64 Hexadecimal Characters Used)

Apply Close

Étape 3. (Facultatif) Choisissez l'adresse IP dans la liste déroulante Adresse IP dont l'ID de moteur doit être modifié.

IP Address:

Local Engine ID: (20/64 Hexadecimal Characters Used)

Apply Close

Étape 4. Dans le champ *ID du moteur*, saisissez l'ID du moteur souhaité.

Étape 5. Cliquez sur **Apply** pour enregistrer les modifications.

<input type="checkbox"/>	IP Address	Engine ID
<input type="checkbox"/>	192.168.1.253	16340000000000000000
<input type="checkbox"/>	fe80::a9be:ef5a:c8ab:e310%fa1/2/1	12340000000000000000

Add... Edit... Delete

Remarque : Vous ne pouvez pas modifier la définition de serveur ou la version IP lorsque vous modifiez un mappage existant. Vous devez en créer un nouveau pour de telles modifications.

Supprimer un ID de moteur SNMP

Étape 1. Connectez-vous à l'utilitaire de configuration Web et choisissez **SNMP > Engine ID**.
La page *ID du moteur* s'ouvre :

Local Engine ID: Use Default
 None
 User Defined (0/64 Hexadecimal Characters Used)

Remote Engine ID Table

<input checked="" type="checkbox"/>	IP Address	Engine ID
<input checked="" type="checkbox"/>	192.168.1.253	12340000000000000000

Étape 2. Si vous devez supprimer le mappage SNMP de la table *ID du moteur distant*, cochez la case appropriée et cliquez sur **Supprimer**.