

Configurations de ping sur des commutateurs gérés de gamme ESW2 350G

Objectif

Le ping est une technique qui est utilisée pour tester si un périphérique de destination peut être atteint par un périphérique de source sur le réseau. Le ping également mesure tout le Round-Trip Time (en quelques millisecondes) qu'il prend pour que les paquets atteignent une destination de la source et recueille des statistiques de perte de paquets. Le ping est utile si vous voulez dépanner la connexion réseau ou la bande passante.

Cet article explique comment configurer des configurations de ping sur des Commutateurs ESW2 350G.

Périphériques applicables

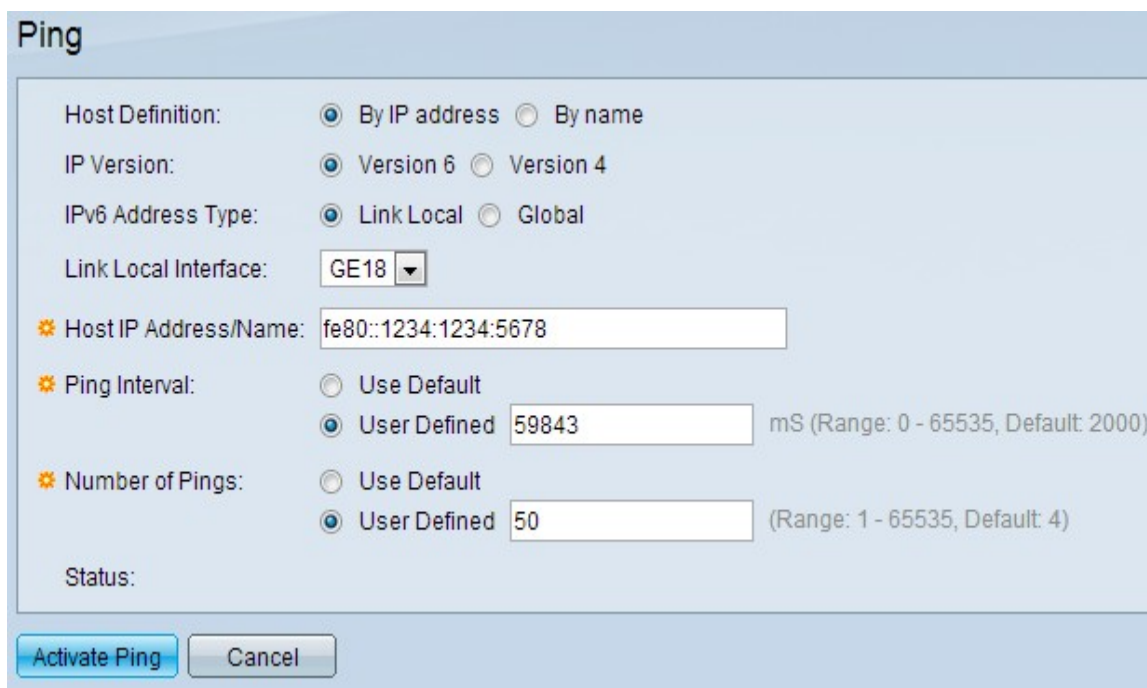
- ESW2-350G-52
- ESW2-350G-52DC

Version de logiciel

- 1.3.0.62

Ping

Étape 1. Ouvrez une session à l'utilitaire de configuration Web et choisissez la **gestion > le ping**. La page de *ping* s'ouvre :



The screenshot shows a configuration window titled "Ping". It contains the following settings:

- Host Definition: By IP address By name
- IP Version: Version 6 Version 4
- IPv6 Address Type: Link Local Global
- Link Local Interface: GE18 (dropdown menu)
- Host IP Address/Name: fe80::1234:1234:5678 (text input)
- Ping Interval: Use Default User Defined 59843 (text input) mS (Range: 0 - 65535, Default: 2000)
- Number of Pings: Use Default User Defined 50 (text input) (Range: 1 - 65535, Default: 4)
- Status: (empty text input)

At the bottom, there are two buttons: "Activate Ping" (highlighted in blue) and "Cancel".

Étape 2. Dans le menu de définition d'hôte, cliquez sur la case d'option appropriée pour spécifier les périphériques hôte par leur adresse IP ou par leur nom :

- Par l'adresse IP — Choisissez cette case d'option si vous voulez spécifier une adresse IP (exemple : 192.168.1.200) à cingler.
- De nom — Choisissez cette case d'option si vous voulez spécifier une adresse Web pour cingler. (Exemple : www.google.com).

Timesaver : Si vous cliquez sur de nom la case d'option dans l'étape 2, ignorez à l'étape 6.

Étape 3. Dans le domaine de version d'IP, cliquez sur la case d'option appropriée basée sur le type d'adresse IP d'hôte.

- Version 4 — Choisissez cette case d'option si l'IP address de serveur est ipv4.
- Version 6 — Choisissez ce boutonif par radio que l'IP address de serveur est IPv6.

Étape 4. Si l'IPv6 est choisi dans l'étape 3, cliquez sur une des cases d'option de type d'ipv6 addres.

- Gens du pays de lien — Un ipv6 adres qui identifie des hôtes sur un lien de réseau simple. Une adresse locale de lien n'est pas routable et peut être utilisée pour la transmission seulement sur des réseaux locaux.
- Global — Un type d'ipv6 adres d'unicast qui est utilisé globalement et est accessible d'autres réseaux.

Étape 5. Si des gens du pays de lien sont choisis pour le type d'ipv6 addres, choisissez l'interface où il est reçu de la liste déroulante d'interface locale de lien. Vous pouvez voir des préfixes de toutes les interfaces disponibles sur la liste. Le préfixe par défaut est FE80 qui est une interface locale non-routable.

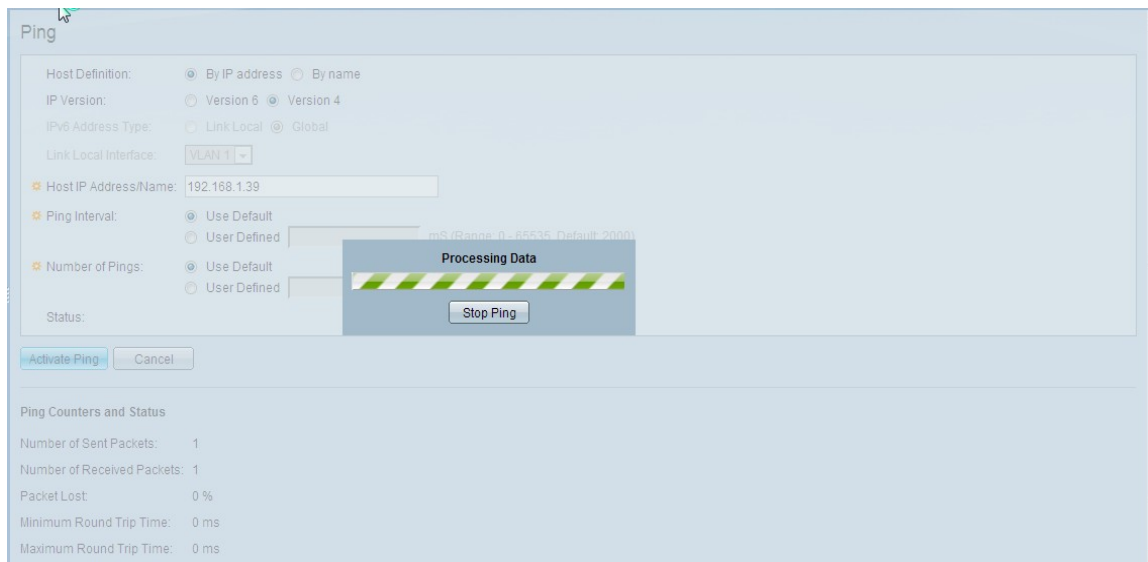
Étape 6. Dans la zone d'adresse IP/identification d'hôte, écrivez l'adresse IP du périphérique que vous souhaitez cingler si vous avez choisi par l'adresse IP dans l'étape 2 ou écrire le nom d'hôte si vous avez choisi de nom dans l'étape 2.

Étape 7. Dans le domaine d'intervalle de ping, écrivez la durée que le système attend entre les paquets de ping. **Par défaut d'utilisation de clic** pour choisir la valeur par défaut qui est le ms 2000. Autrement, cliquez sur **défini par l'utilisateur** et introduisez un nombre de 0 à 65535 ms.

Étape 8. Dans le nombre de pings mettez en place, écrivez le nombre de fois où l'exécution de ping est exécutée. **Par défaut d'utilisation de clic** pour choisir la valeur par défaut qui est 4. Autrement, cliquez sur **défini par l'utilisateur** et introduisez un nombre entre 0 à 65535.

- Par défaut d'utilisation — La valeur par défaut est 4.
- Défini par l'utilisateur — Un intervalle de 1 à 65535. Introduisez le nombre désiré de fois où l'exécution de ping est exécutée.

Étape 9. Le clic **lancent le ping** pour cingler l'hôte.



Remarque: Pour arrêter la requête ping, ping d'arrêt de clic.

Ping Counters and Status	
Number of Sent Packets:	10
Number of Received Packets:	10
Packet Lost:	0 %
Minimum Round Trip Time:	0 ms
Maximum Round Trip Time:	0 ms
Average Round Trip Time:	0 ms
Status:	Success

Vous pouvez voir les résultats du ping sous la région de compteurs et d'état de ping :

- Nombre de paquets Sent — Dénote le nombre total de paquets qui ont été envoyés à l'hôte ou au nombre de pings.
- Nombre de paquets reçus — Dénote le nombre total de paquets reçus par l'hôte.
- Paquets perdus — Dénote le pourcentage de perte de paquets ou le rapport des paquets reçus aux paquets envoyés.
- Durée d'aller-retour minimum — Dénote le moins moment pris par une trame pour un voyage aller-retour (dans les deux sens).
- Durée d'aller-retour maximum — Dénote le moment maximum pris par une trame pour un voyage aller-retour (pour aller dans les deux sens).
- Durée d'aller-retour moyenne — Dénote la moyenne du moment pris par toutes les trames pour un voyage aller-retour.
- État — Dénote si le ping a réussi ou pas. Si l'hôte ne reçoit pas même un paquet, c'est considérée une panne.