

Configuration d'ID du moteur de Protocole SNMP (Simple Network Management Protocol) sur des Commutateurs ESW2-350G

Objectif

Le Protocole SNMP (Simple Network Management Protocol) est un protocole de la couche applicative qui permet à un SNMP Manager pour contrôler un agent SNMP par l'échange des messages SNMP. Le SNMP aide à trouver et résoudre des problèmes de réseau, gérer des performances du réseau, et le plan pour la croissance de réseau. SNMPv3 est une version avancée du SNMP qui fournit plus de normes de sécurité et d'intimité. L'ID du moteur est utilisé seulement par les entités SNMPv3 ou les agents pour les identifier seulement. Cet article explique comment configurer un ID d'engine SNMP sur les Commutateurs ESW2-350G.

Périphériques applicables

- ESW2-350G
- ESW2-350G-DC

Version de logiciel

- 1.3.0.62

Configuration d'ID du moteur SNMP

Configuration locale d'ID du moteur

Étape 1. Ouvrez une session à l'utilitaire de configuration Web et choisissez **SNMP > ID du moteur**. La page d'*ID du moteur* s'ouvre :

Engine ID

Local Engine ID: Use Default None User Defined (0/64 Hexadecimal Characters Used)

Apply Cancel

Remote Engine ID Table

IP Address	Engine ID
------------	-----------

0 results found.

Add... Edit... Delete

Attention : Quand l'ID d'engine est changé, tous les utilisateurs configurés SNMP et des groupes SNMP sont effacés.

Étape 2. Au champ local d'ID du moteur, cliquez sur une des cases d'option désirées par lesquelles l'ID local d'engine doit être créé :

- Par défaut d'utilisation — Ceci utilise l'ID périphérique-généré d'engine et est basé sur l'adresse MAC du commutateur, qui est défini comme suit :
 - 4 premiers octets — Le premier bit est égal à 1 et les bits restants est le nombre d'entreprise de l'Internet Assigned Numbers Authority (IANA).
 - Cinquième octet — C'est égal à 3 pour indiquer que l'adresse MAC suit.
 - 6 derniers octets — C'est simplement l'adresse MAC qui appartient au commutateur.
- Aucun — Cette option indique qu'aucun ID d'engine n'est utilisé.
- Défini par l'utilisateur — Ceci permet à l'utilisateur pour écrire l'ID d'engine de périphérique local.

Engine ID

Local Engine ID: Use Default
 None
 User Defined (0/64 Hexadecimal Characters Used)

Remote Engine ID Table

IP Address	Engine ID
0 results found.	

Étape 3. Si vous cliquez sur défini par l'utilisateur dans l'étape 2, écrivez votre ID désiré d'engine dans le champ approprié près de lui. L'ID d'engine doit être une chaîne hexadécimale qui s'étend de 10 à 64.


Engine ID

Local Engine ID: Use Default
 None
 User Defined (0/64 Hexadecimal Characters Used)

Remote Engine ID Table

IP Address	Engine ID
0 results found.	

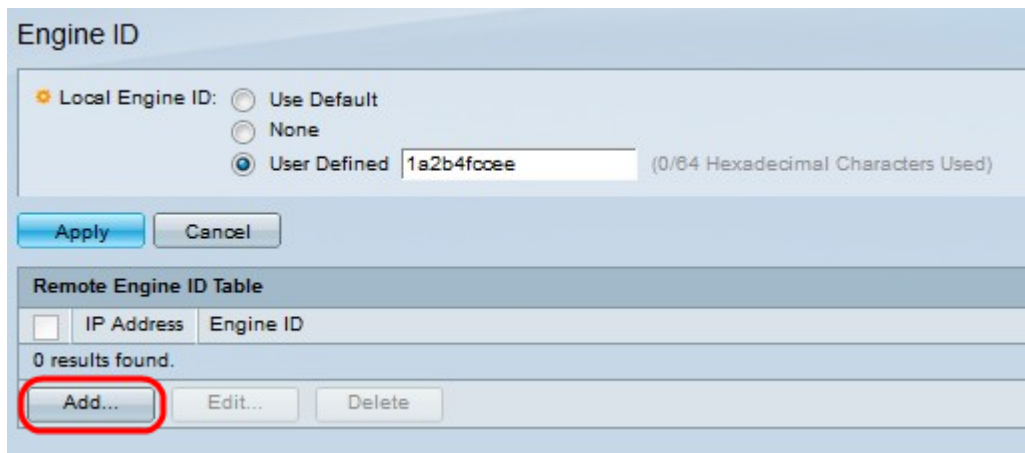
Étape 4. Cliquez sur Apply pour sauvegarder les configurations.

 The SNMP database (including all users) will be erased. Do you want to continue?

Étape 5. Cliquez sur OK pour confirmer l'effacement de base de données.

Configuration distante d'ID du moteur

Étape 1. Ouvrez une session à l'utilitaire de configuration Web et choisissez **SNMP > ID du moteur**. La page d'*ID du moteur* s'ouvre :



Étape 2. Dans le Tableau distant d'ID du moteur, cliquez sur Add pour ajouter un nouvel ID distant d'engine à tracer avec votre propre ID d'engine SNMP. La table affiche tous les ID et adresses IP distants ajoutés d'engine auxquels votre engine peut parler ou l'envoyer message. Une nouvelle fenêtre apparaît :



Étape 3. Au menu de définition de serveur, cliquez sur une case d'option pour définir l'engine distante par son adresse IP ou de nom :

- De nom — Pour spécifier un site Web nommez ou un nom de domaine.
- Par l'adresse IP — Pour spécifier une adresse IP de site Web (exemple : 192.168.1.200).

Étape 4. Si vous cliquez sur par IP address dans l'étape 3, cliquez sur la **version 4** ou la **version 6** basée sur le type d'IP address à distance (ipv4 ou IPv6).

Étape 5. Si l'IPv6 est choisi à l'étape 4, cliquez sur une des cases d'option de type d'ipv6 adres.

- Gens du pays de lien — L'ipv6 adres identifie chaque des hôtes sur un lien de réseau simple. Une adresse locale de lien n'est pas routable et peut être utilisée pour la transmission seulement sur le réseau local.
- Global — L'ipv6 adres est un type global d'IPv6 d'Unicast qui est visible et accessible d'autres réseaux.

Étape 6. Si des gens du pays de lien étaient cliqués sur dans l'étape 5, choisissez l'interface de la liste déroulante. Vous pouvez voir des préfixes de toutes les interfaces disponibles dans la liste. Référez-vous à la *configuration d'interface d'IPv6* d'article sur des

Commutateurs ESW2-350G pour plus d'informations sur la façon configurer des interfaces d'IPv6.

Server Definition: By IP address By name
IP Version: Version 6 Version 4
IPv6 Address Type: Link Local Global
Link Local Interface: GE15
Server IP Address/Name: 192.168.1.140
Engine ID: 1a2b3c4fee (10/64 Hexadecimal Characters Used)
Apply Close

Étape 7. En ce qui concerne l'option a cliqué sur à l'étape 3, écrit l'adresse IP ou le nom de domaine du serveur dans la zone d'adresse IP du serveur/identification.

Étape 8. Au champ d'ID du moteur, écrivez l'ID distant d'engine associé avec l'adresse IP/nom de domaine respectifs que vous avez écrits dans l'étape 7.

Étape 9. Cliquez sur Apply.

Éditez un ID du moteur SNMP

Étape 1. Ouvrez une session à l'utilitaire de configuration Web et choisissez **SNMP > ID du moteur**. La page d'*ID du moteur* s'ouvre :

Engine ID
Local Engine ID: Use Default
 None
 User Defined 1a2b4fcoee (0/64 Hexadecimal Characters Used)
Apply Cancel
Remote Engine ID Table

IP Address	Engine ID
<input checked="" type="checkbox"/> 192.168.1.140	1a2b3c4fee
<input type="checkbox"/> fe80::acb3:1c3f:aacc:3e58%gi15	2a3b4f5caa

Add... Edit... Delete

Étape 2. Cochez la case désirée et cliquez sur Edit pour éditer un ID du moteur SNMP. Une nouvelle fenêtre apparaît :

IP Address: 192.168.1.140
Engine ID: 192.168.1.140 (10/64 Hexadecimal Characters Used)
Apply Close

Étape 3. (facultative) choisissez l'IP address de la liste déroulante d'adresse IP dont l'ID d'engine doit être édité.

IP Address: 192.168.1.140

Engine ID: 1a2b3c4fee (10/64 Hexadecimal Characters Used)

Apply Close

Étape 4. Éditez l'ID d'engine comme désiré dans le domaine d'ID du moteur.

Étape 5. Cliquez sur Apply pour sauvegarder les modifications.

Remarque: Vous ne pouvez pas changer la définition ou la version d'IP de serveur quand vous éditez un mappage existant. Vous devez créer un neuf pour de telles modifications.

Supprimez un ID du moteur SNMP

Étape 1. Ouvrez une session à l'utilitaire de configuration Web et choisissez **SNMP > ID du moteur**. La page d'*ID du moteur* s'ouvre :

Engine ID

Local Engine ID: Use Default
 None
 User Defined 1a2b4fcoee (0/64 Hexadecimal Characters Used)

Apply Cancel

IP Address	Engine ID
<input checked="" type="checkbox"/> 192.168.1.140	1a2b3c4fee
<input type="checkbox"/> fe80::acb3:1c3f:aacc:3e56%gi15	2a3b4f5caa

Add... Edit... Delete

Étape 2. Si vous souhaitez supprimer un mappage, vérifiez celui à supprimer et cliquez sur Delete.

Articles relatifs

[Configuration de vues de Protocole SNMP \(Simple Network Management Protocol\) sur des Commutateurs ESW2-350G](#)

[Configuration de groupe de Protocole SNMP \(Simple Network Management Protocol\) sur des Commutateurs ESW2-350G](#)

[Configuration d'utilisateurs de Protocole SNMP \(Simple Network Management Protocol\) sur des Commutateurs ESW2-350G](#)

[Configuration des Communautés de Protocole SNMP \(Simple Network Management Protocol\) sur des Commutateurs ESW2-350G](#)