

B-gamme UCS Teaming, options de liaison avec la carte de carte d'interface virtuelle de Cisco

Contenu

[Introduction](#)

[Conditions préalables](#)

[Conditions requises](#)

[Composants utilisés](#)

[Tableau de prise en charge](#)

[Les informations relatives](#)

Introduction

Ce document décrit les options teaming et de liaison disponibles pour les systèmes d'exploitation communs à l'aide des adaptateurs de carte d'interface virtuelle de Cisco (carte d'interface virtuelle) sur les serveurs de B-gamme du Système d'informatique unifiée Cisco (UCS)

Conditions préalables

Conditions requises

Cisco vous recommande de prendre connaissance des rubriques suivantes :

- Cisco UCS et UCS Manager (UCSM)
- carte d'interface virtuelle de Cisco
- Versions 4.1 et ultérieures de VMware ESX
- Version 2008 R2 de Microsoft Windows Server
- Version 2012 et ultérieures de Microsoft Windows Server
- Systèmes d'exploitation Linux

[Composants utilisés](#)

Les informations contenues dans ce document sont basées sur les versions de matériel et de logiciel suivantes :

- Version 2.2(6c) UCSM
- Serveur de Cisco UCS avec une carte de carte d'interface virtuelle
- Version 4.0(8b) de micrologiciels de carte d'interface virtuelle
- Version 5.5 de VMware ESXi, mise à jour 3
- Version 2008 R2 SP1 de Microsoft Windows Server
- Version 2012 R2 de Microsoft Windows Server
- Linux d'entreprise de Redhat (RHEL) 6.6

Les informations contenues dans ce document ont été créées à partir des périphériques d'un environnement de laboratoire spécifique. Tous les périphériques utilisés dans ce document ont

démarré avec une configuration effacée (par défaut). Si votre réseau est opérationnel, assurez-vous que vous comprenez l'effet potentiel de toute commande.

Tableau de prise en charge

Toutes les méthodes teaming/liaison qui sont indépendant de commutateur sont prises en charge dans l'environnement de B-gamme UCS. Ces modes de liaison n'exigent aucune configuration spéciale du côté switch/UCS.

Cette liste s'applique pour le système d'exploitation indigène et pour un environnement de hypervisor avec des virtual machine.

Système d'exploitation	Pris en charge	Non pris en charge
VMware ESXi	<ol style="list-style-type: none"> 1. Routage en fonction sur lancer l'ID de port 2. Routage en fonction sur des informations parasites de MAC de source 	<ol style="list-style-type: none"> 1. Routage en fonction sur des informations parasites IP 2. Routage en fonction sur le chargement physique NIC
Windows 2012 LBFO (utilisant le gestionnaire teaming indigène)	<p>Commutez les modes indépendants (Active/Standby et actif/active)</p> <p>Méthodes d'Équilibrage de charge</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. Port hyper-v 2. Informations parasites d'adresse 3. Dynamique 	<p>Commutez la personnalisation de charge</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. Teaming statique 2. LACP
Windows 2008 R2 SP1 (utilisant le gestionnaire teaming NIC de carte d'interface virtuelle de Cisco)	<ol style="list-style-type: none"> 1. Sauvegarde active (mode 1) 2. Sauvegarde active avec la restauration à l'Active (mode 2) 3. L'Active actif transmettent l'Équilibrage de charge (mode 3) 	<ol style="list-style-type: none"> 1. 802.3ad LACP (mode 4)
Systèmes d'exploitation Linux ¹	<ol style="list-style-type: none"> 1. actif-sauvegarde (mode 1) 2. équilibre-tlb (mode 5) 3. équilibre-aube (mode 6) 	<ol style="list-style-type: none"> 1. équilibre-rr (mode 2) 2. équilibre-xor (mode 3) 3. émission (mode 4) 4. 802.3ad (mode 5)

¹ utilisation fail_over_mac=1 comme contournement d'éviter [CSCva09592](#)

Les informations relatives

- [Teaming NIC de carte d'interface virtuelle de Windows 2008 R2 SP1](#)
- [Algorithmes d'Équilibrage de charge de VMware](#)
- [Teaming NIC R2 de Windows 2012](#)
- [Modes de liaison de Linux](#)

- [Support et documentation techniques - Cisco Systems](#)