

B-gamme UCS Teaming, options de liaison avec la carte de carte d'interface virtuelle de Cisco

Contenu

[Introduction](#)

[Conditions préalables](#)

[Conditions requises](#)

[Composants utilisés](#)

[Tableau de prise en charge](#)

[Les informations relatives](#)

Introduction

Ce document décrit les options teaming et de liaison disponibles pour les systèmes d'exploitation communs à l'aide des adaptateurs de carte d'interface virtuelle de Cisco (carte d'interface virtuelle) sur les serveurs de B-gamme du Système d'informatique unifiée Cisco (UCS)

Conditions préalables

Conditions requises

Cisco vous recommande de prendre connaissance des rubriques suivantes :

- Cisco UCS et UCS Manager (UCSM)
- carte d'interface virtuelle de Cisco
- Versions 4.1 et ultérieures de VMware ESX
- Version 2008 R2 de Microsoft Windows Server
- Version 2012 et ultérieures de Microsoft Windows Server
- Version 2016 et ultérieures de Microsoft Windows Server
- Systèmes d'exploitation Linux

[Composants utilisés](#)

Les informations contenues dans ce document sont basées sur les versions de matériel et de logiciel suivantes :

- Version 2.2(6c) UCSM
- Serveur de Cisco UCS avec une carte de carte d'interface virtuelle
- Version 4.0(8b) de micrologiciels de carte d'interface virtuelle
- Version 5.5 de VMware ESXi, mise à jour 3
- Version 2008 R2 SP1 de Microsoft Windows Server
- Version 2012 R2 de Microsoft Windows Server
- Version 2016 de Microsoft Windows Server
- Linux d'entreprise de Redhat (RHEL) 6.6

Les informations contenues dans ce document ont été créées à partir des périphériques d'un environnement de laboratoire spécifique. Tous les périphériques utilisés dans ce document ont démarré avec une configuration effacée (par défaut). Si votre réseau est opérationnel, assurez-vous que vous comprenez l'effet potentiel de toute commande.

Tableau de prise en charge

Toutes les méthodes teaming/liaison qui sont indépendant de commutateur sont prises en charge dans l'environnement de B-gamme UCS. Ces modes de liaison n'exigent aucune configuration spéciale du côté switch/UCS.

Des modes dépendants de liaison de commutateur exigent d'un Port canalisé d'être configuré du côté de commutateur. Fabric Interconnect, qui est le commutateur dans ce cas, ne peut pas former un Port canalisé avec la carte de carte d'interface virtuelle actuelle dans les serveurs. Par conséquent de tels modes de liaison entraîneront le lien instable de MAC sur l'UCS et les Commutateurs en amont.

Cette liste s'applique pour le système d'exploitation indigène et pour un environnement de hypervisor avec des virtual machine.

Système d'exploitation	Pris en charge	Non pris en charge
VMware ESXi	<ol style="list-style-type: none"> 1. Routage en fonction sur lancer l'ID de port 2. Routage en fonction sur des informations parasites de MAC de source 	<ol style="list-style-type: none"> 1. Routage en fonction sur des informations parasites IP 2. Routage en fonction sur le chargement physique NIC
Windows 2012 LBFO (utilisant le gestionnaire teaming indigène)	<p>Commutez les modes indépendants (Active/Standby et Active/Active²)</p> <p>Méthodes d'Équilibrage de charge</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. Port hyper-v 1. Sauvegarde active (mode 1) 2. Sauvegarde active avec la restauration à l'Active (mode 2) 	<p>Commutez la person charge</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. Teaming statique 2. LACP
Windows 2008 R2 SP1 (utilisant le gestionnaire teaming NIC de carte d'interface virtuelle de Cisco)	<ol style="list-style-type: none"> 3. L'Active actif transmettent l'Équilibrage de charge (mode 3) 	<ol style="list-style-type: none"> 1. 802.3ad LACP (mode 4)
Systèmes d'exploitation Linux ¹	<ol style="list-style-type: none"> 1. actif-sauvegarde (mode 1) 2. équilibre-tlb (mode 5) 3. équilibre-aube (mode 6) 	<ol style="list-style-type: none"> 1. équilibre-rr (mode 2) 2. équilibre-xor (mode 2) 3. émission (mode 3) 4. 802.3ad (mode 4)

1. Employez fail_over_mac=1 comme contournement pour éviter [CSCva09592](#)
2. Une fois connectés derrière une matrice interception commandée en vol, certains algorithmes actifs/actifs peuvent faire déplacer des points finaux d'un commutateur un autre de feuille. Quand une feuille détecte trop de mouvements de point final, elle désactive apprendre pour le domaine de la passerelle du point final (avec un message d'erreur).

Les informations relatives

- [Teaming NIC de carte d'interface virtuelle de Windows 2008 R2 SP1](#)
- [Algorithmes d'Équilibrage de charge de VMware](#)
- [Teaming NIC R2 de Windows 2012](#)
- [Modes de liaison de Linux](#)
- [Support et documentation techniques - Cisco Systems](#)