

Pourquoi les connexions de messagerie sont-elles plus grandes que le fichier d'origine ?

Contenu

[Introduction](#)

[Pourquoi les connexions de messagerie sont-elles plus grandes que le fichier d'origine ?](#)

[Informations connexes](#)

Introduction

Ce document décrit la limite de taille d'email avec des connexions et pourquoi une taille réelle d'email peut être plus grande que prévue, en traitant par une appliance de sécurité du courrier électronique de Cisco (ESA).

Pourquoi les connexions de messagerie sont-elles plus grandes que le fichier d'origine ?

La spécification MIME (MIMES), définie dans [RFC 2045](#), répertorie "base64" en tant qu'un de plusieurs schémas de codage de binaire-à-texte. Le codage base64 du MIME est basé sur celui de la version [RFC 1421 du Privacy Enhanced Mail \(PEM\)](#), il utilise le même mécanisme de l'alphabet 64-character et du codage que le PEM, et utilise « = » le symbole pour la sortie complétant de la même manière.

Le MIME ne spécifie pas une longueur fixe pour des lignes base64-encoded, mais il spécifie une longueur maximale de 76 caractères. Supplémentaire il spécifie que tous les caractères supplémentaire-alphabétiques doivent être ignorés par un décodeur conforme, bien que la plupart des réalisations emploient une paire de saut de ligne CR/LF pour délimiter les lignes encodées.

Ainsi, la longueur réelle de données binaires Pantomime-conformes base64-encoded est habituellement environ 137% de la longueur des données d'origine, cependant pour les messages très courts que le temps système peut être beaucoup plus élevé en raison du temps système des en-têtes. Très rudement, la taille finale des données binaires base64-encoded est égale à 1.37 fois la taille de données d'origine + 814 octets (pour des en-têtes).

[Informations connexes](#)

- [Appliance de sécurité du courrier électronique de Cisco - Guides d'utilisateur](#)
- [Support et documentation techniques - Cisco Systems](#)