

Compatibilité du système d'exploitation avec Cisco Secure Endpoint Mac Connector

Contenu

[Introduction](#)

[Versions prises en charge](#)

[Compatibilité Mac Connector OS](#)

[Légende](#)

[Voir également](#)

Introduction

Ce document décrit les informations de compatibilité du système d'exploitation pour le connecteur Mac Cisco Secure Endpoint.

Versions prises en charge

Certaines versions répertoriées ne sont plus prises en charge et sont incluses à titre de référence historique. Reportez-vous à: [Politique de prise en charge du connecteur Secure Endpoint](#) pour plus de détails sur les versions de connecteur prises en charge.

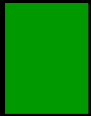


Compatibilité Mac Connector OS

	Version du connecteur Mac Cisco Secure Endpoint					
macOS	1.11.	1,14.	1.15.	1.16.	1.18.	1.20.
Libérer	1	0*	4 **	0	0	0
	par	par	par	et	et	et
	1.12.	1.15.	1.15.	nouv	nouv	nouv
	7	3	6	eau	eau	eau
10.13						
10.14						
10.15						
10,16/11,x						
12						

Remarque* : Prend en charge l'architecture ARM via macOS Rosetta (émulation)

Remarque** : Prise en charge native de l'architecture ARM

Légende

	Compatible. <i>Notez qu'il est toujours recommandé d'utiliser la dernière version disponible du connecteur.</i>
	Compatible ; n'est plus pris en charge.
	Non pris en charge.

Voir également

- [Compatibilité du système d'exploitation du connecteur Windows Secure Endpoint](#)
- [Connecteur de sécurité Cisco Compatibilité Apple iOS](#)
- [Compatibilité du système d'exploitation avec Cisco Secure Endpoint Linux Connector](#)
- [Configuration requise pour le redémarrage du connecteur Linux Cisco Secure Endpoint](#)

À propos de cette traduction

Cisco a traduit ce document en traduction automatisée vérifiée par une personne dans le cadre d'un service mondial permettant à nos utilisateurs d'obtenir le contenu d'assistance dans leur propre langue.

Il convient cependant de noter que même la meilleure traduction automatisée ne sera pas aussi précise que celle fournie par un traducteur professionnel.