

Dépannez la ligne questions de console RP sur le NCS6008

Contenu

[Introduction](#)

[Informations générales](#)

[Incidence et risques associés](#)

[Avant de commencer](#)

[Dépannez les questions RP](#)

Introduction

Ce document décrit comment dépanner des questions de matériel ou de transmission entre la ligne de console et les ports de console d'un processeur d'artère (RP) sur un système de convergence de réseau de gamme Cisco 6008 (NCS6008).

Informations générales

Le NCS6008 RP a trois ports de console :

- de d'â du **port de console 0** que ce port connecte au port de console du Calvados, qui est le nom de code pour le virtual machine qui fournit l'avion d'administrateur pour le système. Pendant le processus de démarrage, le port de console 0 affiche l'écran BIOS (approprié si vous devez changer le périphérique de démarrage ou semblable). L'interface CLI du Calvados fonctionne de manière active/de réserve virtuelle, ainsi il signifie que si RP0 est le processus actif du Calvados CLI/login et vous ouvrez une session de console à RP1, il est intérieurement réorienté à la session RP0 Calvados. Ce processus peut créer la confusion parfois, ainsi prêtez la grande attention à la demande dans les cas où le RP physique avec lequel vous interagissez réellement des sujets. Par exemple, de RP0 d'un système NCS6008 : `sysadmin-vm:0_RP0#`.
- Le de d'â du **port de console 1** ce port connecte au Cisco IOS® XR la console *régulière* et des fonctions juste comme le port de console sur n'importe quel autre système IOS XR. Pendant le processus de démarrage, RP1 affiche les messages de démarrage du système d'exploitation d'hôte (SYSTÈME D'EXPLOITATION), qui dans ce contexte est le shell de système d'exploitation Linux le plus inférieur. Une fois que le SYSTÈME D'EXPLOITATION XR est amorcé, le RP qui exécute le SYSTÈME D'EXPLOITATION IOS actif XR répond à une session de console avec la demande normale de nom d'utilisateur et mot de passe. Une fois qu'ouvert une session, vous pouvez exécuter toutes les actions nécessaires, à condition des

autorisations et des niveaux d'accès qui sont définis dans la configuration de système. Une session de console qui est initiée au RP qui fonctionne pendant que le virtual machine IOS XR de standby donne à un familier ce (D) noeud RP n'est pas prête ou en activité pour le message de /configuration de procédure de connexion.

- de d'â du **port de console 2** que ce port connecte à un contrôleur interculturel interne de la connexion (ccc), et (au moins pour la portée de ce document) il n'a pas besoin d'être configuré ou relié à n'importe quoi.

Incidence et risques associés

Des services normaux sont affectés par le processus qui est décrit dans ce document si les ports de console ne sont pas accessibles. Il n'y aura aucun impact commercial aux services.

Avant de commencer

Avant que vous tentiez le processus qui est décrit dans la section suivante, assurez-vous que vous n'avez pas des questions de câble. Utilisez le même câble afin de confirmer si vous pouvez consoler à un RP différent.

En outre, sélectionnez la commande de devc-conaux-**escroquerie de processus d'exposition** afin de vérifier l'état du système :

```
show processes devc-conaux-con
```

Si des questions sont découvertes, alors exécutez un coredump et redémarrez le processus. Si la sortie confirme qu'il n'y a aucune question, alors poursuivez à la section suivante afin d'isoler la question.

Voici un exemple de sortie :

```
[host:~]$ stty -aF /dev/ttyS0
```

```
speed 115200 baud; rows 0; columns 0; line = 0; intr = ^C; quit = ^\; erase = ^?;
kill = ^U; eof = ^D; eol = <undef>; eol2 = <undef>; swtch = <undef>; start = ^Q;
stop = ^S; susp = ^Z; rprnt = ^R; werase = ^W; lnext = ^V; flush = ^O; min = 1;
time = 0; -parenb -parodd cs8 hupcl -cstopb cread clocal -crtcts -ignbrk -brkint
-ignpar -parmrk -inpck -istrip -inlcr -igncr -icrnl -ixon -ixoff -iuclc -ixany
-imaxbel -iutf8opost -olcuc -ocrnl onlcr -onocr -onlret -ofill -ofdel nl0 cr0
tab0 bs0 vt0 ff0 -isig -icanon -iexten -echo echoe echok -echonl -noflsh -xcase
-tostop -echoprnt echoctl echoke[host:~]$
```

Dépannez les questions RP

Note: Dans cet exemple, consolez 0 de RP0 est utilisé pour dépanner des buts. Le dépannage de console doit être exécuté de l'hôte.

Terminez-vous ces étapes afin d'isoler la question RP :

1. Connectez-vous dans le système en tant qu'administrateur :

```
RP/0/RP0/CPU0:NCS6008-A#admin
Tue Mar 17 13:51:05.919 UTC
```

```
<username> connected from 127.0.0.1 using console on xr-vm_node0_RP0_CPU0
sysadmin-vm:0_RP0#
```

2. De la page d'administration système, tentative d'établir une session de Protocole Secure Shell (SSH) à l'hôte pour la console 0. **Note:** L'adresse IP pour la console 0 dans cet exemple est **10.0.2.2**.

```
sysadmin-vm:0_RP0# run chvrf 0 ssh 10.0.2.2
Thu Mar 12 05:03:37.262 UTC
[host:~]$
[host:~]$ >> Console 0 host.
```

3. Afin d'isoler la direction de la perte, exécutez un test d'écho de l'hôte à la ligne de console, et de la ligne de console à l'hôte. Dans cet exemple, **bonjour je suis** message de la console 0 est envoyé de l'hôte à la ligne de console :

```
host:~]$ echo Hello I am console 0 >/dev/ttyS0 >> Sending from S0 i.e. Console0
```

```
[host:~]$
```

Sur la ligne de console, vous pouvez voir le message qui a été envoyé de l'hôte de la console 0 :

```
Connecting to Device Port 30.Connected to port 30. Escape sequence is ESC A TEST
Hello I am console 0
```

4. Afin de confirmer que la transmission se produit entre la ligne de console et l'hôte de la console 0, entrez dans un certain texte sur la ligne de console. Vous ne pourrez pas voir ce qui est tapé, mais il imprimera à l'extrémité d'hôte :

```
[host:~]$ cat < /dev/ttyS0 >>>
```

```
Connecting to Device Port 30.Connected to port 30. Escape sequence is ESC A
<Typed Hello console 0 redirect.>
```

Comme affiché, vous pouvez voir les mêmes caractères apparaître sur l'hôte de la console 0 :

```
[host:~]$
```

```
Hello console 0 redirect. >>> Message coming from console line.
```

5. Après que vous ayez confirmé que la transmission se produit de deux manières, vous pouvez tenter d'effacer le bruit sur la ligne de console de l'hôte de la console 0 :

```
[sysadmin-vm:0_RP0:~]$ stty -F /dev/hvc0 -ignpar -ignbrk[sysadmin-vm:0_RP0:~]$
```

```
[Console Server ]> c d d 30
```

```
Connecting to Device Port 30.Connected to port 30. Escape sequence is ESC A
```

```
sysadmin-vm:0_RP0# run
```

```
Thu Mar 12 05:18:14.486 UTC
```

```
[sysadmin-vm:0_RP0:~]$ stty -F /dev/hvc0 -ignpar -ignbrk
```

```
[sysadmin-vm:0_RP0:~]$
```

Note: Si ce processus résout le problème, alors vous pourriez avoir rencontré l'ID de bogue Cisco [CSCuq84495](https://tools.cisco.com/bugcenter/bug/?bugID=CSCuq84495).