

Contenu

[Introduction](#)

[Conditions préalables](#)

[Conditions requises](#)

[Composants utilisés](#)

[Conventions](#)

[Informations générales](#)

[Syntaxe pour installer un événement](#)

[Syntaxe pour installer une alarme](#)

[Exemples](#)

[Informations connexes](#)

[Introduction](#)

Ce document décrit comment configurer des alarmes et des événements de Support de contrôle à distance (RMON) sur un routeur à partir de l'interface de ligne de commande (CLI).

[Conditions préalables](#)

[Conditions requises](#)

Aucune spécification déterminée n'est requise pour ce document.

[Composants utilisés](#)

Ce document n'est pas limité à des versions de matériel et de logiciel spécifiques.

Les informations contenues dans ce document ont été créées à partir des périphériques d'un environnement de laboratoire spécifique. Tous les périphériques utilisés dans ce document ont démarré avec une configuration effacée (par défaut). Si votre réseau est opérationnel, assurez-vous que vous comprenez l'effet potentiel de toute commande.

[Conventions](#)

Pour plus d'informations sur les conventions utilisées dans ce document, reportez-vous à [Conventions relatives aux conseils techniques Cisco](#).

[Informations générales](#)

[Le RMON](#) est une méthode semblable au Protocole SNMP (Simple Network Management Protocol) pour dépister des statistiques sur des interfaces de périphérique ou des ports de réseau.

La caractéristique de RMON est typiquement utile dans un environnement de commutateur

réseau local, mais est disponible sur des Routeurs d'accès (par exemple, la gamme 2x00) dans la version de logiciel 11.1 ou ultérieures de Cisco IOS®. Parfois, vous devez installer le RMON sur les Routeurs distants seulement quand vous ne pouvez pas obtenir l'accès au matériel de RÉSEAU LOCAL (tel que des Concentrateurs) pour visualiser le trafic. Le RMON n'exige pas de vous de voter activement pour des variables SNMP de façon régulière. Les périphériques stockent l'information nécessaire, et alors elle est vidée périodiquement à une station de Gestion de réseau de RMON.

Remarque: Par défaut tous les Commutateurs prennent en charge le mini-rmon, de sorte que des alarmes, les événements, les stats et l'historique soient directement reçus des Commutateurs. Afin de recevoir toutes autres informations détaillées des Commutateurs, vous avez besoin du module d'analyse réseau (NAM).

Syntaxe pour installer un événement

Le logiciel de Cisco IOS te permet pour installer des alarmes et des événements de RMON du CLI. Cette section et la prochaine fournissent à la syntaxe des commandes exigées, les mêmes noms qui sont utilisés pour l'**eventTable** et l'**alarmTable**.

```
1.3.6.1.2.1.16.9.1 eventTable OBJECT-TYPE SYNTAX SEQUENCE OF EventEntryMAX-ACCESS not-
accessibleSTATUS currentDESCRIPTION "A list of events to be generated." ::= { event 1
}.1.3.6.1.2.1.16.3.1 alarmTable OBJECT-TYPE SYNTAX SEQUENCE OF AlarmEntryMAX-ACCESS not-
accessibleSTATUS currentDESCRIPTION "A list of alarm entries." ::= { alarm 1 }
```

Syntaxe

[eventIndex d'événement de rmon \[log\] \[eventCommunity de déROUTEMENT\] \[eventDescription de description\] \[eventOwner de propriétaire\]](#)

Description de la syntaxe

1. **événement** ? Configurez un événement de RMON.
 2. *eventIndex* ? Numéro d'événement (1?65535)
 3. **log** ? (Facultatif) générez un log de RMON quand l'événement se déclenche.
 4. **eventCommunity de déROUTEMENT** ? (Facultatif) générez un déROUTEMENT SNMP quand les feux d'événement, pour la chaîne de caractères de la communauté SNMP spécifiée.
 5. **eventDescription de description** ? (Facultatif) spécifiez WORD ou une description de l'événement.
 6. **eventOwner de propriétaire** ? (Facultatif) spécifiez un propriétaire pour l'événement.
- Si vous ne spécifiez pas le **log** ou l'option de **déROUTEMENT**, l'**eventType alarmTable** d'objet (1.3.6.1.2.1.16.9.1.1.3) est placé à aucun.
 - Si vous spécifiez seulement le **log**, l'**eventType** est placé pour se connecter.
 - Si vous spécifiez seulement le **déROUTEMENT**, l'**eventType** est SNMP-déROUTEMENT réglé.
 - Si vous spécifiez le **log** et le **déROUTEMENT**, l'**eventType** est log-et-déROUTEMENT réglé.

Syntaxe pour installer une alarme

[alarmInterval alarmVariable d'alarmIndex d'alarme de rmon {absolu | alarmFallingThreshold de seuil de chute d'alarmRisingThreshold de seuil montant de delta} \[alarmRisingEventIndex\] \[alarmFallingEventIndex\] \[alarmOwner de propriétaire\]](#)

Description de la syntaxe

1. **alarme** ? Configurez une alarme de RMON.
2. *alarmIndex* ? Numéro d'alarme (1?65535)
3. *alarmVariable* ? Objet MIB à surveiller (WORD)
4. *alarmInterval* ? Intervalle d'échantillon (1?4294967295)
5. **absolu** ? Testez chaque échantillon directement.
6. **delta** ? Delta de test entre les échantillons.
7. **seuil montant** ? Configurez le seuil montant.
8. *alarmRisingThreshold* ? Valeur de seuil montant (-2147483648?2147483647)
9. *alarmRisingEventIndex* ? événement (facultatif) à se déclencher quand le seuil montant est franchi (1?65535)
10. **seuil de chute** ? Configurez le seuil de chute.
11. *alarmFallingThreshold* ? Valeur de seuil de chute (-2147483648?2147483647)
12. *alarmFallingEventIndex* ? Événement (facultatif) à se déclencher quand le seuil de chute est franchi (1?65535)
13. **alarmOwner de propriétaire** ? (Facultatif) spécifiez un propriétaire pour l'alarme (WORD).

L'*alarmVariable* est spécifié une de ces manières :

- En tant qu'entier pointillé - identifiant décimal d'objet de l'Abstract Syntax Notation One (ASN.1) (OID) pour l'objet (tel que .1.3.6.1.2.1.2.2.1.10.1)
- Le nom d'entrée de table suivi du nombre d'objet de table et de l'exemple Par exemple, pour spécifier des ifInOctets pour le premier exemple, utilisation **ifEntry.10.1** pour l'*alarmVariable*.

Exemples

Dans les exemples dans cette section ? public ? est la chaîne de caractères de la communauté SNMP (RO) en lecture seule et 171.68.118.100 est l'hôte qui reçoit le déroutement.

Afin d'installer un événement pour envoyer un déroutement une fois déclenché, émettez ces commandes :

```
!--- Enter these commands on one line each.rmon event 3 log trap public      description "Event
to create log entry and SNMP notification"      owner "jdoe 171.68 118.100 2643"rmon alarm 2
ifEntry.10.12 30 delta      rising-threshold 2400000 3 falling-threshold 1800000 3      owner
"jdoe 71.68 118.100 2643"
```

Dans cet exemple, un Cisco 2500 est configuré pour envoyer un déroutement et pour se connecter un événement, quand le seuil d'alarme qui surveille ses propres ifInOctets (ifEntry.10.1) dépasse une valeur absolue de 90000 :

```
snmp-server host 171.68.118.100 publicSNMP-server community public ROrmon event 1 log trap
public description "High ifInOctets" owner jdoe!--- Enter this command on one line:rmon alarm 10
ifEntry.10.1 60 absolute      rising-threshold 90000 1 falling-threshold 85000 owner jdoe
```

La surveillance se produit toutes les 60 secondes, et le seuil de chute est 85000. Dans ce cas, la station de Gestion de NetView a reçu ce déroutement :

```
snmp-server host 171.68.118.100 publicSNMP-server community public ROrmon event 1 log trap
public description "High ifInOctets" owner jdoe!--- Enter this command on one line:rmon alarm 10
ifEntry.10.1 60 absolute      rising-threshold 90000 1 falling-threshold 85000 owner jdoe
```

Émettez ces commandes de visualiser les alarmes loggées et les événements :

- **show rmon events** ? Affiche le contenu de la table d'événements de RMON du routeur. Cette commande n'a aucun argument ou mot clé. Router#**show rmon events** Event 12 is active, owned by manager 1 Description is interface-errors Event firing causes log and trap to community public, last fired 00:00:00L'événement 12 est en activité, possédé par l'index manager1?Unique dans l'**eventTable**, qui affiche l'état d'événement comme active et affiche le propriétaire de cette ligne, comme défini dans l'**eventTable** du RMON. La description est des interface-erreurs ? Type d'événement ; dans ce cas, une erreur d'interface. Log et déROUTement de causes de mise à feu d'événement ? Type de notification que le routeur fera au sujet de cet événement. Équivalent à l'**eventType** dans le RMON. public de la communauté ? Si un déROUTement SNMP doit être envoyé, il est envoyé à la communauté SNMP qui est spécifiée par cette chaîne d'octet. Équivalent à l'**eventCommunity** dans le RMON. dernier déclenché ? La dernière fois que l'événement a été généré.
- **show rmon alarms** ? Affiche le contenu de la table d'alarme de RMON du routeur. Cette commande n'a aucun argument ou mot clé. Router#**show rmon alarms** Alarm 2 is active, owned by manager1 Monitors ifEntry.1.1 every 30 seconds Taking delta samples, last value was 0 Rising threshold is 15, assigned to event 12 Falling threshold is 0, assigned to event 0 On startup enable rising or falling alarm Alarm2 est en activité, possédé par l'index manager1?Unique dans l'**alarmTable**, qui affiche l'état d'alarme comme active et affiche le propriétaire de cette ligne, comme défini dans l'**alarmTable** du RMON. Surveillance ifEntry.1.1?OID de la variable particulière à échantillonner. Équivalent à *alarmVariable* dans le RMON. toutes les 30 secondes ? Intervalle en quelques secondes desoù les données sont échantillonnées et comparées à la montée et aux seuils de chute. Équivalent à *alarmInterval* dans le RMON. Prélèvement des échantillons de delta ? Méthode pour échantillonner la variable sélectionnée et pour calculer la valeur à comparer contre les seuils. Équivalent à l'**alarmSampleType** dans le RMON. La dernière valeur était ? Valeur de la statistique au cours de la dernière période d'échantillonnage. Équivalent à l'**alarmValue** dans le RMON. Le seuil montant est ? Seuil pour les statistiques échantillonnées. Équivalent à l'**alarmRisingThreshold** dans le RMON. assigné à l'événement ? Index de l'**EventEntry** qui est utilisé quand un seuil montant est franchi. Équivalent à l'**alarmRisingEventIndex** dans le RMON. Le seuil de chute est ? Seuil pour la statistique échantillonnée. Équivalent à l'**alarmFallingThreshold** dans le RMON. Assigné à l'événement ? Index de l'**EventEntry** que cela est utilisé quand un seuil de chute est franchi. Équivalent à l'**alarmFallingEventIndex** dans le RMON. Sur l'alarme en hausse ou en baisse de démarrage d'enable ? Alarmez qui peut être envoyé quand cette entrée est d'abord placée à valide. Équivalent à l'**alarmStartupAlarm** dans le RMON.

[Informations connexes](#)

- [Traduisez l'OID avec le navigateur d'objet SNMP](#)
- [Support et documentation techniques - Cisco Systems](#)