
La pulsation SQE

La pulsation SQE est conçue pour réparer le problème dans les versions antérieures des Ethernets où un hôte ne sait pas si un émetteur-récepteur est connecté. Il fait ceci en fournissant environ un usec de collision après l'extrémité d'une transmission. Le contrôleur Ethernet dans l'hôte enregistrera cet événement, et a placé un indicateur où l'hôte peut vérifier lui.

Heartbeat/SQE est seulement retourné de l'émetteur-récepteur à l'hôte ou à l'unité auxquels il est connecté. Il n'est pas mis sur le net.

La pulsation doit être désactivée pour des répéteurs ou le net descendra, en raison des répéteurs répétant le transporteur. Il n'importe pas quel type de transporteur, ils le répètent juste. Si la pulsation est allumée, ce qui suit se produit :

1. Le répéteur transmet pour mettre en communication le R.
2. Les arrêts de répéteur transmettent pour mettre en communication le R.
3. Mettez en communication la pulsation de retours A.
4. Le répéteur indique le transporteur.
5. Le répéteur répète le transporteur à tous autres ports et fait un fragment étendue qui développe le 1 usec à l'usec 9.6.

Ce n'est pas en soi un problème, bande passante est simplement gaspillé. Quelques répéteurs compteront la pulsation comme collision, et la partition après que 32 transmette à ce segment.

Parfois, un hôte enregistrera cet événement comme collision ou erreur de trame, et pense que le paquet devra être renvoyé, gaspillant plus de bande passante. Il pourrait même penser qu'il n'y a aucun bon paquet, et que tous ont des erreurs.

S'il y a deux stations avec la pulsation, alors les fragments étendus se heurteront les uns avec les autres. Après que 32 transmette aux paires, les deux segments arrêteront l'automatique-partition due. Ceci se produira presque juste après que le premier paquet est envoyé, puisqu'ils feront écho dans les deux sens le même fragment jusqu'à la partition d'un ou les deux segments.

Parfois, un hôte enregistrera la pulsation étendue retournée de fragment comme collision, erreur de trame, ou violation d'emplacement, et croit qu'il devra le retransmettre, utilisant plus de bande passante.

Résumé

- La pulsation est locale seulement entre l'émetteur-récepteur et un certain tri de système hôte.
 - Si le système hôte est un ordinateur, une passerelle, ou un routeur, la pulsation est une fonction de si l'utilisateur l'active, et si le logiciel et le support matériel SQE.
 - Si le système hôte est un répéteur, un hub, ou un concentrateur, la pulsation doit être éteinte. Ceci inclut également des concentrateurs avec les passerelles internes ou les Routeurs.
-

[Informations connexes](#)

- [Outils et ressources - Cisco Systems](#)
 - [Support pour commutateurs](#)
 - [Prise en charge de la technologie de commutation LAN](#)
 - [Support et documentation techniques - Cisco Systems](#)
-