

# SNMP : Théorie et fonctionnement MIB - Forum aux questions

## Contenu

### [Introduction](#)

[Quel outil est-ce que je peux utiliser pour capturer et analyser des paquets SNMP et des dérouterments SNMP sur mon poste de travail ?](#)

[Pourquoi ai-je une interface avec l'ifDescr = le Null0 dans l'ifTable ?](#)

[Quelques colonnes ifTable n'apparaissent pas pour des certain type d'interface. Que se passe-t-il ? Est-ce que c'est une bogue ?](#)

[Je vois deux coldstarts trap hors de la case. Est-ce que c'est une bogue ?](#)

[Quelles sont les informations exactes contenues dans un dérouterment SNMP, et où il sont documentés ?](#)

### [Informations connexes](#)

## Introduction

Ce document apporte des réponses aux questions généralement posées et guide des utilisateurs pour trouver les ressources utiles sur le Protocole SNMP (Simple Network Management Protocol) et problèmes SNMP pendant qu'ils associent au matériel de Cisco.

### **Q. Quel outil est-ce que je peux utiliser pour capturer et analyser des paquets SNMP et des dérouterments SNMP sur mon poste de travail ?**

A. Sur Solaris, utilisez l'ordre de **fureteur**, qui se trouve dans */usr/sbin/snoop*.

**Remarque:** Vous devez être un **utilisateur de base** afin de capturer des paquets sur le fil.

Exemple :

```
snoop udp port 162
router1 -> host1 UDP D=162 S=1480 LEN=120
```

Cet exemple a capturé un paquet. Le périphérique *router1* envoie un SNMP-TRAP (port UDP 162) au périphérique *host1*.

Vous pouvez également utiliser **éthéré**, qui est un analyseur libre de protocole réseau pour des systèmes Unix et Microsoft Windows. Des paquets SNMP peuvent être analysés avec la version 0.8.0 et ultérieures **éthérée**. Vous pouvez télécharger **éthéré** de la page [éthérée](#) de téléchargement.

### **Q. Pourquoi ai-je une interface avec l'ifDescr = le Null0 dans l'ifTable ?**

A. En date de la version de logiciel 12.0 de Cisco IOS®, il y a une interface avec l'ifDescr Null0

apparaissant dans l'ifTable.

L'interface null, Null0, est une interface réseau virtuelle (semblable à l'interface de bouclage). Tandis que le trafic arrivant à l'interface de bouclage est dirigé vers le routeur lui-même, le trafic envoyé à l'interface null est jeté.

L'interface null ne pourrait pas être configurée avec une adresse. Le trafic peut seulement être envoyé à cette interface en configurant une artère statique où le prochain saut est l'interface Null0. Ceci est fait pour créer une artère à un réseau agrégé qui peut alors être annoncé par le Protocole BGP (Border Gateway Protocol), ou pour assurer ce trafic à une plage particulière des adresses n'est pas propagé par le routeur, peut-être pour des raisons de sécurité.

Le routeur a toujours une interface null simple, Null0. Par défaut, un paquet envoyé à l'interface null fait répondre le routeur en envoyant un message d'inaccessibilité de Protocole ICMP (Internet Control Message Protocol) à l'adresse IP source du paquet. Vous pouvez configurer le routeur pour envoyer ces réponses ou pour relâcher silencieusement les paquets.

Afin de désactiver l'envoi des messages ICMP inaccessibles en réponse aux paquets envoyés à l'interface null, introduisez cette commande dans le mode de configuration d'interface :

```
no ip unreachable
```

Afin d'activer l'envoi des messages ICMP inaccessibles en réponse aux paquets envoyés à l'interface null, introduisez cette commande dans le mode de configuration d'interface :

```
ip unreachable
```

**Q. Quelques colonnes ifTable n'apparaissent pas pour des certain type d'interface. Que se passe-t-il ? Est-ce que c'est une bogue ?**

A. Ce n'est pas une bogue. L'ifTable, basé sur RFC 1573, est conçu spécifiquement de sorte que quelques colonnes dans une ligne donnée ne soient pas instanciées basées sur l'ifType. Lisez la déclaration de conformité au RFC pour davantage de clarification pour laquelle les colonnes à prévoir pour des supports différents groupe. Un exemple de ceci serait l'atmosphère, qui est un paquet de longueur constante. En soi, des lignes dans l'ifTable (et d'autres) sont basées sur l'ifFixedLengthGroup.

**Q. Je vois deux coldstarts trap hors de la case. Est-ce que c'est une bogue ?**

A. Ce comportement n'est pas une bogue. Une coldstart trap est normalement le premier déroutement (et le premier paquet) à envoyer à une destination de piège. Le routeur a besoin du Protocole ARP (Address Resolution Protocol) pour la destination de piège. Les périphériques de Cisco relâchent le déroutement si un ARP doit être envoyé. Par conséquent, beaucoup de clients ne voyaient pas la coldstart trap avant la difficulté, qui était de l'envoyer deux fois. C'est RFC conforme, car le réseau peut également reproduire les coldstarts trap. La station du système d'administration de réseaux du client (NMS) devrait pouvoir manipuler ceci (ou bien lui est cassé).

**Remarque:** Pour suivre ce lien sur l'ID de bogue et voir l'informations détaillées sur le bogue, vous devez être (les clients [enregistrés](#) seulement) un utilisateur [enregistré](#) et vous devez être ouvert une session.

**Q. Quelles sont les informations exactes contenues dans un déroutement SNMP, et**

## où il sont documentés ?

A. Chaque déroutement est défini dans un certain MIB. Afin de voir la définition précise du déroutement avec la liste d'objets qui s'y trouvent, trouvez le déroutement dans le [navigateur d'objet SNMP](#). Par exemple, vous pouvez voir le déroutement de [cctCallSetupNotification de CISCO-CALL-TRACKER-MIB](#).

## Informations connexes

- [Conseils techniques de protocole SNMP](#)
- [Support technique - Cisco Systems](#)