

Comment effacer une entrée ARP dans un routeur à l'aide de SNMP

Contenu

[Introduction](#)

[Conditions préalables](#)

[Conditions requises](#)

[Composants utilisés](#)

[Conventions](#)

[Effacer une entrée simple d'ARP](#)

[Exemple](#)

[Informations connexes](#)

[Introduction](#)

Ce document décrit comment effacer une entrée simple de Protocole ARP (Address Resolution Protocol) dans un routeur utilisant le Protocole SNMP (Simple Network Management Protocol).

[Conditions préalables](#)

[Conditions requises](#)

Aucune spécification déterminée n'est requise pour ce document.

[Composants utilisés](#)

Les informations dans ce document sont basées sur tous les périphériques qui prennent en charge le logiciel courant de Cisco IOS® [RFC1213MIB](#).

Les informations contenues dans ce document ont été créées à partir des périphériques d'un environnement de laboratoire spécifique. Tous les périphériques utilisés dans ce document ont démarré avec une configuration effacée (par défaut). Si votre réseau est opérationnel, assurez-vous que vous comprenez l'effet potentiel de toute commande.

[Conventions](#)

Pour plus d'informations sur les conventions utilisées dans ce document, reportez-vous à [Conventions relatives aux conseils techniques Cisco](#).

[Effacer une entrée simple d'ARP](#)

Il n'y a aucune commande de logiciel de Cisco IOS d'effacer une entrée de la table ARP simple. La commande de **clear arp-cache** de logiciel de Cisco IOS efface la table entière.

Vous pouvez utiliser le SNMP avec l'**ipNetToMediaType** d'objet MIB (.1.3.6.1.2.1.4.22.1.4) dans le tableipNetToMediaTable (.1.3.6.1.2.1.4.22) du [MIB RFC1213](#).

```
.1.3.6.1.2.1.4.22
ipNetToMediaTable OBJECT-TYPE
    -- FROM RFC1213-MIB
    DESCRIPTION      "The IP Address Translation table used for mapping from IP addresses to
physical addresses."
 ::= { iso(1) org(3) dod(6) internet(1) mgmt(2) mib-2(1) ip(4) 22 }

.1.3.6.1.2.1.4.22.1.4
ipNetToMediaType OBJECT-TYPE
    -- FROM RFC1213-MIB
    SYNTAX            Integer { other(1), invalid(2), dynamic(3), static(4) }
    MAX-ACCESS        read-create
    STATUS            Current
    DESCRIPTION      "The type of mapping.
Setting this object to the value invalid(2) has the effect of
invalidating
effectively
to
Accordingly,
agents
of such
entries requires examination of the relevant ipNetToMediaType object."
 ::= { iso(1) org(3) dod(6) internet(1) mgmt(2) mib-2(1) ip(4) ipNetToMediaTable(22)
ipNetToMediaEntry(1) 4 }
```

Quand vous exécutez l'ansnmpseton l'objet MIB, l'**ipNetToMediaType** (.1.3.6.1.2.1.4.22.1.4), à invalid=2, vous pouvez supprimer une entrée simple d'ARP.

Exemple

Note: Veillez à configurer la lecture-Only(RO) SNMP/chaînes lecture/écriture de la Communauté (RW) sur le routeur.

Voici la sortie de **snmpwalk** de l'**ipNetToMediaType** d'objet MIB sur le routeur :

```
snmpwalk 172.16.99.1 public .1.3.6.1.2.1.4.22.1.4

ip.ipNetToMediaTable.ipNetToMediaEntry.ipNetToMediaType.1.172.16.98.1 = other(1)
ip.ipNetToMediaTable.ipNetToMediaEntry.ipNetToMediaType.1.172.16.98.2 = dynamic(3)
ip.ipNetToMediaTable.ipNetToMediaEntry.ipNetToMediaType.2.172.16.98.36 = dynamic(3)
ip.ipNetToMediaTable.ipNetToMediaEntry.ipNetToMediaType.2.172.16.98.37 = other(1)
ip.ipNetToMediaTable.ipNetToMediaEntry.ipNetToMediaType.3.172.16.97.1 = other(1)
ip.ipNetToMediaTable.ipNetToMediaEntry.ipNetToMediaType.3.172.16.97.101 = other(1)
```

```
ip.ipNetToMediaTable.ipNetToMediaEntry.ipNetToMediaType.3.172.16.97.254 = dynamic(3)
ip.ipNetToMediaTable.ipNetToMediaEntry.ipNetToMediaType.4.172.16.98.41 = dynamic(3)
ip.ipNetToMediaTable.ipNetToMediaEntry.ipNetToMediaType.4.172.16.98.45 = other(1)
ip.ipNetToMediaTable.ipNetToMediaEntry.ipNetToMediaType.7.172.16.96.1 = other(1)
```

--<snip>--

Quand vous exécutez un **snmpset** à une entrée d'ARP, par exemple :

```
ip.ipNetToMediaTable.ipNetToMediaEntry.ipNetToMediaType.1.172.16.98.2 = dynamic(3)
```

et placez sa valeur à 2=invalid, selon la définition MIB :

```
snmpset 172.16.99.1 private ipNetToMediaType.1.172.16.98.2 i 2
ip.ipNetToMediaTable.ipNetToMediaEntry.ipNetToMediaType.1.172.16.98.2 = invalid(2)
```

Si vous exécutez un autre **snmpwalk** de l'**ipNetToMediaType** d'objet MIB sur le routeur, vous voyez cette sortie :

```
snmpset 172.16.99.1 private ipNetToMediaType.1.172.16.98.2 i 2
ip.ipNetToMediaTable.ipNetToMediaEntry.ipNetToMediaType.1.172.16.98.2 = invalid(2)
```

La sortie visée n'est plus dans la sortie.

```
snmpset 172.16.99.1 private ipNetToMediaType.1.172.16.98.2 i 2
ip.ipNetToMediaTable.ipNetToMediaEntry.ipNetToMediaType.1.172.16.98.2 = invalid(2)
```

Voici une explication des variables utilisées ci-dessus :

- 172.16.99.1 = adresse IP du routeur utilisé dans cet exemple.
- privé = chaîne de caractères de la communauté SNMP du RW du routeur
- chaîne de caractères de la communauté SNMP de public = RO du routeur
- Object id .1.3.6.1.2.1.4.22.1.4= (OID) pour l'**ipNetToMediaType** d'objet MIB
- i = entier en tant que SYNTAXE définie dans le MIB
- 2 (non valide) = valeur de l'objet MIB

[Informations connexes](#)

- [Support et documentation techniques - Cisco Systems](#)