

Contenu

[Introduction](#)

[Conditions préalables](#)

[Conditions requises](#)

[Composants utilisés](#)

[Conventions](#)

[Effacer une entrée simple d'ARP](#)

[Exemple](#)

[Informations connexes](#)

[Introduction](#)

Ce document décrit comment effacer une entrée simple de Protocole ARP (Address Resolution Protocol) dans un routeur utilisant le Protocole SNMP (Simple Network Management Protocol).

[Conditions préalables](#)

[Conditions requises](#)

Aucune spécification déterminée n'est requise pour ce document.

[Composants utilisés](#)

Les informations dans ce document sont basées sur tous les périphériques qui prennent en charge le logiciel courant de Cisco IOS® [RFC1213MIB](#).

Les informations contenues dans ce document ont été créées à partir des périphériques d'un environnement de laboratoire spécifique. Tous les périphériques utilisés dans ce document ont démarré avec une configuration effacée (par défaut). Si votre réseau est opérationnel, assurez-vous que vous comprenez l'effet potentiel de toute commande.

[Conventions](#)

Pour plus d'informations sur les conventions utilisées dans ce document, reportez-vous à [Conventions relatives aux conseils techniques Cisco](#).

[Effacer une entrée simple d'ARP](#)

Il n'y a aucune commande de logiciel de Cisco IOS d'effacer une entrée de la table ARP simple. La commande de **clear arp-cache** de logiciel de Cisco IOS efface la table entière.

Vous pouvez utiliser le SNMP avec l'**ipNetToMediaType** d'objet MIB (.1.3.6.1.2.1.4.22.1.4) dans le tableipNetToMediaTable (.1.3.6.1.2.1.4.22) du [MIB RFC1213](#).

Quand vous exécutez l'ansnmpseton l'objet MIB, l'**ipNetToMediaType** (.1.3.6.1.2.1.4.22.1.4), à invalid=2, vous pouvez supprimer une entrée simple d'ARP.

Exemple

Remarque: Veillez à configurer la lecture-Only(RO) SNMP/chaînes lecture/écriture de la Communauté (RW) sur le routeur.

Voici la sortie de **snmpwalk** de l'**ipNetToMediaType** d'objet MIB sur le routeur :

Quand vous exécutez un **snmpset** à une entrée d'ARP, par exemple :

et placez sa valeur à 2=invalid, selon la définition MIB :

```
snmpset 172.16.99.1 private ipNetToMediaType.1.172.16.98.2 i 2
ip.ipNetToMediaTable.ipNetToMediaEntry.ipNetToMediaType.1.172.16.98.2 = invalid(2)
```

Si vous exécutez un autre **snmpwalk** de l'**ipNetToMediaType** d'objet MIB sur le routeur, vous voyez cette sortie :

```
snmpset 172.16.99.1 private ipNetToMediaType.1.172.16.98.2 i 2
ip.ipNetToMediaTable.ipNetToMediaEntry.ipNetToMediaType.1.172.16.98.2 = invalid(2)
```

La sortie visée n'est plus dans la sortie.

```
snmpset 172.16.99.1 private ipNetToMediaType.1.172.16.98.2 i 2
ip.ipNetToMediaTable.ipNetToMediaEntry.ipNetToMediaType.1.172.16.98.2 = invalid(2)
```

Voici une explication des variables utilisées ci-dessus :

- 172.16.99.1 = adresse IP du routeur utilisé dans cet exemple.
- privé = chaîne de caractères de la communauté SNMP du RW du routeur
- chaîne de caractères de la communauté SNMP de public = RO du routeur
- Object id .1.3.6.1.2.1.4.22.1.4= (OID) pour l'**ipNetToMediaType** d'objet MIB
- i = entier en tant que SYNTAXE définie dans le MIB
- 2 (non valide) = valeur de l'objet MIB

Informations connexes

- [Support et documentation techniques - Cisco Systems](#)