

# Exemple de configuration de tunnels de protocoles asynchrones dans BSTUN

## Contenu

[Introduction](#)

[Conditions préalables](#)

[Conditions requises](#)

[Composants utilisés](#)

[Conventions](#)

[Informations générales](#)

[Configurez](#)

[Diagramme du réseau](#)

[Configurations](#)

[Vérifiez](#)

[Dépannez](#)

[Informations connexes](#)

## [Introduction](#)

Des protocoles async dédiés et indigènes ne sont directement pris en charge avec aucune implémentation de Cisco. Cependant, le Tunnellisation async-générique du tunnel sériel de bloc (BSTUN) peut fournir la capacité limitée de percer un tunnel ces données.

## [Conditions préalables](#)

### [Conditions requises](#)

Aucune spécification déterminée n'est requise pour ce document.

### [Composants utilisés](#)

Les informations de ce document sont basées sur les versions de logiciel et matériel suivantes :

- Utilisez le [navigateur de caractéristique II](#) (clients [enregistrés](#) seulement), et utilisez la **recherche par l'option de caractéristique**.
- Utilisez le [conseiller de logiciel](#) (clients [enregistrés](#) seulement) pour rechercher la version logicielle prise en charge par minimum requise pour votre matériel.

Les informations contenues dans ce document ont été créées à partir des périphériques d'un environnement de laboratoire spécifique. Tous les périphériques utilisés dans ce document ont démarré avec une configuration effacée (par défaut). Si votre réseau est opérationnel, assurez-vous que vous comprenez l'effet potentiel de toute commande.

## Conventions

Pour plus d'informations sur les conventions utilisées dans ce document, reportez-vous à [Conventions relatives aux conseils techniques Cisco](#).

## Informations générales

Les protocoles async tels que le TC500 de Diebold à communiquer à l'argent ATMs ou au HyperTerminal de Tunnellisation d'un PC à un autre PC n'ont aucun support direct ou implémentation dans le Cisco IOS®. Car le nom implique, c'est une implémentation générique qui a une certaine capacité pour porter ce type de données. Ceci est connu comme BSTUN async-générique, et exige IBM ou l'ensemble de fonctionnalités d'IOS d'entreprise.

BSTUN async-générique a été initialement conçu pour porter les paquets unidirectionnels et petits des périphériques de sécurité à un périphérique d'enregistrement. BSTUN async-générique, cependant, peut porter le trafic interactif. Essentiellement, cette implémentation se relie à l'indigène, des périphériques asynchrones et reçoit les données dans l'interface série et puis dans un tampon mémoire. Périodiquement, les données mises en mémoire tampon sont alors encapsulées dans un paquet TCP et envoyées au pair BSTUN où elles sont désencapsulées et envoyées au périphérique asynchrone relié au site distant.

BSTUN async-générique est une exécution simpliste. Le routeur n'a aucune capacité à configurer pour avoir la connaissance du début de la trame (SOF), de l'extrémité de la trame (EOF), ou du schéma de adressage du protocole async. Si la plage d'adresses de la trame est dans chaque trame, est d'un octet de long, et est le même lieu dans la trame, alors la commande d'adresse-**décalage d'asp** peut être émise pour spécifier au routeur où trouver l'adresse dans la trame, comme examed plus tard dans ce document. Dans beaucoup de situations, cependant, il n'y aura pas une plage d'adresses contenue dans le protocole. N'avoir aucune connaissance de la construction async de protocole signifie que le routeur ne peut pas discerner des paquets individuels d'autres s'ils ne sont pas séparés par un délai prévu. Approximativement 40 ms est exigés entre les trames au bits/seconde 9600 pour fournir la durée adéquate de routeur pour discerner correctement un paquet des autres. Le routeur voit simplement qu'un flux de données dans lui est interface série et puis enveloppe ces données dans le TCP. Il n'y a aucune possibilité que le routeur peut prennent des décisions de routage a basé sur n'importe quel aspect individuel de la trame entrante. Ainsi, BSTUN async-générique doit être les attachés physiquement conçus d'ainsi seulement un périphérique à l'interface série de routeur. Il n'y a aucune caractéristique d'accusé de réception local. BSTUN prend en charge le gens du pays-ACK pour le protocole BISYNC IBM3270 seulement.

## Configurez

Cette section vous fournit des informations pour configurer les fonctionnalités décrites dans ce document.

## Diagramme du réseau

Ce document utilise la configuration réseau indiquée dans le diagramme suivant.

Les deux PC utilisent le HyperTerminal de Microsoft ou au lieu d'un des PC pourrait être une connexion dans le port de console d'un routeur de Cisco. Ces configurations d'échantillon

représentent des configurations mises en application des Routeurs pas précédemment configurés dans un scénario de laboratoire, et affichent les parties appropriées de la configuration requise. Ceux-ci sont configurés qui assument 9600 bits/sec, la connexion 8N1.

## Configurations

Ce document utilise les configurations affichées dans cette section.

- Routeur principal (routeur de Cisco 1700)
- Routeur distant (routeur de Cisco 3640)
- Routeur principal (routeur de Cisco 3600)
- Distant #1 (routeur de Cisco 1700)
- Distant #2 (routeur de Cisco 1700)

### Routeur principal (routeur de Cisco 1700)

```
main#show running-config Building configuration... . . .
ip subnet-zero bstun peer-name 10.1.1.1 bstun protocol-
group 1 async-generic interface loopback0 ip address
10.1.1.1 255.0.0.0 interface serial0 physical-layer
async encapsulation bstun asp role secondary bstun group
1 bstun route all tcp 30.1.1.1 interface serial1 ip
address 20.1.1.1 255.0.0.0 ip route 0.0.0.0 0.0.0.0
20.1.1.2 line 1 speed 9600 databits 8 parity none
stopbits 1 . . . ! end
```

### Routeur distant (routeur de Cisco 3640)

```
REMOTE#show running-config Building configuration...
bstun peer-name 30.1.1.1. bstun protocol-group 1 async-
generic interface loopback 0 ip address 30.1.1.1
interface ethernet1/0 shutdown interface serial 2/0
physical-layer async encapsulation bstun asp role
primary bstun group 1 bstun route all tcp 10.1.1.1
interface serial 2/1 ip address 20.1.1.2 255.0.0.0 ip
route 0.0.0.0 0.0.0.0 20.1.1.1 line 65 speed 9600 parity
none databits 8 stopbits 1 . . ! end
```

**Remarque:** Quand vous émettez la commande **async de couche physique** sur l'interface série, une ligne TTY est assignée à l'interface série. Cette définition de ligne TTY est où les databits, les stopbits, la parité, et la vitesse sont configurés. C'est la formule pour déterminer quelle ligne correspond à quelle interface série.

$line\# = (slot\# \times 32) + interface\# + 1$

Le show line dans la sortie distante de configuration de routeur indique dans la colonne d'extrême droite le numéro de ligne correspondant. Serial2/0 est représenté par la ligne 65 et les définitions physiques pour ce lien sont configurées sous la ligne 65

```
REMOTE#sh line Tty Typ Tx/Rx A Modem Roty AccO AccI Uses Noise Overruns Int * 0 CTY - - - - 0
0 0/0 - 65 TTY 9600/9600 - - - - 0 0 0/0 Se2/0 129 AUX 9600/9600 - - - - 0 0 0/0 - 130 VTY -
- - - 0 0 0/0 - 131 VTY - - - - 0 0 0/0 - 132 VTY - - - - 0 0 0/0 - 133 VTY - - - - 0 0
0/0 - 134 VTY - - - - 0 0 0/0 - Line(s) not in async mode -or- with no hardware support: 1-64,
66-128
```

Dans ce scénario, un tandem communique avec les périphériques ATM distants. Dans cette configuration d'échantillon, le protocole async exécute un protocole 4800 7E2 et le routeur

connecté principal au TANDEM est un routeur de gamme 3600 aux Routeurs à distance de gamme 1700. Voir le ce schéma de réseau.

#### Routeur principal (routeur de Cisco 3600)

```
main#show running-config Building configuration... bstun
peer-name 10.1.1.1 bstun protocol-group 1 async-generic
bstun protocol-group 2 async-generic interface loopback
0 ip address 10.1.1.1 interface serial1/0 encapsulation
frame-relay interface serial 1/0.1 point-to-point ip
address 20.1.1.1 255.255.255.0 frame-relay interface-
dlci 100 interface serial 1/0.2 point-to-point ip
address 20.2.1.1 255.255.255.0 frame-relay interface-
dlci 200 interface serial 2/0 physical-layer async
encapsulation bstun asp role secondary bstun group 1
bstun route all tcp 30.1.1.1 interface serial 2/1
physical-layer async encapsulation bstun asp role
secondary bstun group 2 bstun route all tcp 30.2.1.1 ip
route 30.2.1.0 255.255.0.0 20.2.1.2 ip route 0.0.0.0
0.0.0.0 20.1.1.2 line 65 speed 4800 parity even databits
7 stopbits 1 . line 66 speed 4800 parity even databits 7
stopbits 1 . ! end
```

#### Distant #1 (routeur de Cisco 1700)

```
REMOTE1#show running-config Building configuration...
bstun peer-name 30.1.1.1 bstun protocol-group 1 async-
generic interface loopback0 ip address 30.1.1.1
255.255.0.0 interface serial0 physical-layer async
encapsulation bstun asp role primary bstun group 1 bstun
route all tcp 10.1.1.1 interface serial1 encapsulation
frame-relay interface serial1.1 point-to-point ip
address 20.1.1.2 255.255.255.0 frame-relay interface-
dlci 100 ip route 0.0.0.0 0.0.0.0 20.1.1.1 line 1 speed
4800 databits 7 parity even stopbits 2 . . . ! end
```

#### Distant #2 (routeur de Cisco 1700)

```
REMOTE2#show running-config Building configuration...
bstun peer-name 30.2.1.1 bstun protocol-group 2 async-
generic interface loopback0 ip address 30.2.1.1
255.255.0.0 interface serial0 physical-layer async
encapsulation bstun asp role primary bstun group 2 bstun
route all tcp 10.1.1.1 interface serial1 encapsulation
frame-relay interface serial1.1 point-to-point ip
address 20.2.1.2 255.255.255.0 frame-relay interface-
dlci 100 ip route 0.0.0.0 0.0.0.0 20.2.1.1 line 1 speed
4800 databits 7 parity even stopbits 2 . . . ! end
```

## Vérifiez

Aucune procédure de vérification n'est disponible pour cette configuration.

## Dépannez

BSTUN reçoit un paquet dans l'interface série, l'encapsule, et envoie ce paquet TCP au routeur distant quand le **bstun route toute la** commande de **TCP** est émis. Le paquet TCP est reçu au routeur distant et est désencapsulé. Les données sont envoyées sur l'interface série. Si cette

connexion ne fonctionne pas, les données entrantes doivent d'abord être vérifiées avec le **debug asp packet**. Vous voyez les données reçues par le routeur sur l'interface série. Puisque le routeur n'a aucune construction de protocole et varie selon le protocole async, l'échantillon metteur au point n'est pas fourni. Le flux de données vu par le routeur doit apparier ce qui est envoyé par le périphérique. S'il ne s'assortit pas, très probablement, la vitesse, les databits, la parité, ou les stopbits ne sont pas configurés pour apparier le périphérique. Ceci peut être le cas aussi bien si aucune donnée n'est reçue.

Si des données sont reçues sur l'interface série, émettez la commande de **show bstun** afin d'afficher si la connexion est ouverte ou fermée. L'état ouvert avec seulement des paquets transmis indique que le TCP est envoyé au pair du distant BSTUN. En ce moment, un test de ping de l'adresse IP du bstun peer-name local à l'adresse IP distante de bstun peer-name vérifie si l'IP est configuré et fonctionnant correctement. Si le test de ping est réussi, alors au distant, émettez la commande de **debug asp packet** afin de déterminer si le paquet est reçu et envoyé sur l'interface série au périphérique asynchrone.

Terminez-vous ces étapes afin de dépanner.

1. Vérifiez les données est reçu dans le routeur hôte avec la commande de **debug asp packet**.
2. Assurez la connectivité IP avec des pings d'approvisionnement de test de ping de l'adresse IP de bstun peer-name à l'adresse IP distante du bstun peer-name distant.
3. Au distant, vérifiez que des paquets sont envoyés au périphérique distant avec la commande de **debug asp packet**.
4. Si le protocole async a une adresse contenue dans les paquets envoyés au routeur, il peut être salubre d'émettre la commande de décalage-**adresse d'asp** sous l'interface avec le nombre approprié d'octet correspondant à où l'adresse est contenue dans le paquet. La valeur par défaut pour ceci est 0. par exemple, si le paquet est 01C1ABCDEF, où C1 est l'adresse, l'interface série peut être configuré avec la commande de la décalage-**adresse 01 d'asp**. Dans certains cas, ceci permet au routeur pour identifier un paquet et augmente la probabilité que le routeur traite les données comme paquet encadré et pas juste comme un flux de données.

## [Informations connexes](#)

- [Tunnel série \(STUN\) et Soutien technique BSTUN \(tunnel sériel de bloc\)](#)
- [Support technique - Cisco Systems](#)