

# Contenu

[Introduction](#)

[Conditions préalables](#)

[Conditions requises](#)

[Composants utilisés](#)

[Conventions](#)

[États STUN](#)

[Informations connexes](#)

## Introduction

Ce document définit les valeurs du champ d'état dans la sortie de commande de **show stun**.

## Conditions préalables

### Conditions requises

Aucune spécification déterminée n'est requise pour ce document.

### Composants utilisés

Ce document n'est pas limité à des versions de matériel et de logiciel spécifiques.

### Conventions

Pour plus d'informations sur les conventions des documents, référez-vous aux [Conventions utilisées pour les conseils techniques de Cisco](#).

## États STUN

Le champ d'état affiche le statut de la connexion entre deux Routeurs de pair de Tunnel série (STUN). Le champ d'état peut avoir une des valeurs suivantes :

- `mort` ? Essayant de s'ouvrir, mais manquant (ou la connexion est morte).
- `fermé` ? Aucune activité.
- `s'ouvrir` ? Essayer à s'ouvrir et attendre la connexion.
- `openwait` ? Essayer à s'ouvrir et attendre la connexion.
- `ouvrez-vous` ? Entièrement connecté et capable permuter des données STUN.
- `direct` ? La liaison directe entre deux ports dans la même chose enferment dans une boîte. Il n'y a aucun besoin de considérer un état de connexion entre eux.

**Remarque:** Une connexion homologue STUN deviendra seulement `ouverte` quand il y a du trafic circulant à travers le tunnel, autrement il restera `fermé`. Ce comportement est contraire au Data-Link Switching (DLSw), où les pairs vont à l'état `connecté` dès qu'il y aura de connectivité IP entre

eux.

## Informations connexes

- [Support technique - Cisco Systems](#)