

Contenu

[Quelle adresse est-ce que je devrais employer pour définir la déclaration de pair-nom de Serial Tunneling \(STUN\) ?](#)

[Pourquoi mon nom de pair de Serial Tunneling \(STUN\) est-il clôturé ?](#)

[Pourquoi et quand différents groupes de Serial Tunneling \(STUN\) sont-ils utilisés ?](#)

[Est-ce qu'après avoir configuré l'encapsulation de Serial Tunneling \(STUN\) sur l'interface, comment je retire cette caractéristique ? ? ? ? aucun stupéfiez l'encapsulation ? ? ? la commande ne fonctionne pas.](#)

[Pourquoi devons-nous utiliser un boîtier de dérivation pour attacher le Request To Send \(RTS\) et le terminal de données prêt \(DTR\) ensemble à garder l'interface de Serial Tunneling \(STUN\) ?](#)

[Comment est-ce que je devrais donner la priorité au trafic de Serial Tunneling \(STUN\) ?](#)

[Le travail de Serial Tunneling \(STUN\) au-dessus d'un Service de données multimégabits commuté \(SMDS\), d'un Relais de trames, ou d'un X.25 peut-il opacifier ?](#)

[Pourquoi la commutation lente entre 56 liens de Kbps est-elle recommandée au-dessus de la commutation rapide ?](#)

[Dans la sortie d'une commande de `debug stun packet`, que le SDI et NDI signifient-ils ?](#)

[Informations connexes](#)

Q. Quelle adresse est-ce que je devrais employer pour définir la déclaration de pair-nom de Serial Tunneling (STUN) ?

A. Vous pouvez utiliser n'importe quelle adresse IP d'une interface active dans le routeur. Vous devriez, cependant, utiliser l'adresse IP d'interface la plus stable, qui est l'adresse de bouclage.

Q. Pourquoi mon nom de pair de Serial Tunneling (STUN) est-il clôturé ?

A. Votre nom de pair STUN est fermé parce qu'aucune donnée n'a été permutée.

- Si utilisant l'encapsulation directe, alors votre interface est en baisse.
- Si en utilisant l'encapsulation IP, alors la connexion IP entre les deux pairs n'est pas vers le haut de non plus parce qu'il n'y a aucune connectivité IP ou parce que ni l'un ni l'autre de périphérique n'a tenté d'envoyer des données au-dessus du canal.

Q. Pourquoi et quand différents groupes de Serial Tunneling (STUN) sont-ils utilisés ?

A. Utilisez les différents stuns group pour différencier le trafic des processeurs frontaux (FEP) qui ont des contrôleurs avec la même adresse.

Q. Est-ce qu'après avoir configuré l'encapsulation de Serial Tunneling (STUN) sur l'interface, comment je retire cette caractéristique ? ? ? ? aucun stupéfiez l'encapsulation ? ? ? la commande ne fonctionne pas.

A. Émettez la commande d'encapsulation HDLC, qui placera l'interface de nouveau à son

encapsulation par défaut.

Q. Pourquoi devons-nous utiliser un boîtier de dérivation pour attacher le Request To Send (RTS) et le terminal de données prêt (DTR) ensemble à garder l'interface de Serial Tunneling (STUN) ?

A. À moins que vous fassiez inverser le nouveau codage à non retour à zéro bidirectionnel-alterné (NRZI), le STUN prend en charge seulement le bidirectionnel simultané ; par cette convention ? ? ? bidirectionnel simultané ? ? ? signifie que le RTS et Clear to Send (CTS) sont toujours élevés. Le cerclage des broches de RTS et DTR ensemble gardera la haute de RTS à tout moment.

Q. Comment est-ce que je devrais donner la priorité au trafic de Serial Tunneling (STUN) ?

A. Donnez la priorité au trafic STUN pour la version du logiciel Cisco IOS 9.1 et plus tard, comme affiché ci-dessous.

- Utilisez la procédure ci-dessous pour l'encapsulation série simple. Émettez la commande suivante `priority-list x stun {high|medium|normal|low} address stun_group controller_address` !--- *The above command is entered on one line.* Affectez le groupe prioritaire à l'interface de sortie.
- Pour l'encapsulation de TCP il y a maintenant quatre ports, ci-dessous énuméré, au lieu d'un port, comme en logiciel précédent. `priority-list x stun {high|medium|normal|low} address stun_group controller_address` !--- *The above command is entered on one line.* Donner la priorité ainsi au trafic, codez le port STUN d'abord, et utilisez ensuite la commande de **liste de priorité** d'assigner la hiérarchisation. Par exemple, installez la liste de priorité pour le STUN sur **l'interface série 1** d'interface avec l'adresse **C1** de contrôleur comme affiché ci-dessous. `priority-list 1 protocol ip high tcp 1994`
`priority-list 1 protocol ip medium tcp 1990`
`priority-list 1 protocol ip normal tcp 1991`
`priority-list 1 protocol ip low tcp 1992`
`priority-list 1 stun high address 1 C1 interface s 1 encapsulation stun`
`stun group 1`
`stun route address C1 tcp 131.108.64.250 local-ack priority` !--- *The above command is entered on one line.*
`interface serial 2`
`priority-group 1` !--- *Note: This is the WAN interface.*

Remarque: La déclaration de **priority-group** est appliquée à l'interface WAN au-dessus de laquelle le trafic STUN est percé un tunnel, *pas à l'interface STUN elle-même.*

Q. Le travail de Serial Tunneling (STUN) au-dessus d'un Service de données multimégabits commuté (SMDS), d'un Relais de trames, ou d'un X.25 peut-il opacifier ?

A. Oui, si utilisant l'encapsulation de TCP. Après l'encapsulation, le paquet sera juste comme un paquet IP ordinaire, et il sera conduit au-dessus du X.25, du Relais de trames, ou du SMDS en tant que trafic IP normal.

Q. Pourquoi la commutation lente entre 56 liens de Kbps est-elle recommandée au-dessus de la commutation rapide ?

A. Dans la plupart des cas, la commutation rapide met les paquets dans la file d'attente de sortie trop rapidement pour les 56 Kbps joignent, et les paquets sont lâchés si aucune mémoire tampon de sortie ne peut être allouée. Quand pertes de paquets, essais de TCP pour retransmettre le

paquet, qui utilise beaucoup de cycles CPU. Par conséquent, avec n'importe quel lien qui est de 56 Kbps ou plus lent, on le recommande habituellement que vous arrêtez la commutation rapide.

Q. Dans la sortie d'une commande de debug stun packet

A. Référez-vous à l'[explication du SDI et du NDI d'une commande de debug stun packet](#) pour les significations de l'entrée d'entrée de Données en série (SDI) et de données de réseau (NDI).

[Informations connexes](#)

- [Support technique - Cisco Systems](#)