

Contenu

[Introduction](#)

[Conditions préalables](#)

[Conditions requises](#)

[Composants utilisés](#)

[Conventions](#)

[Problème](#)

[Causes possibles et solutions pour un voisin coincé dans l'état Init](#)

[Informations connexes](#)

[Introduction](#)

Ce document explique les causes possibles lorsque la commande visant à afficher l'IP voisin de l'OSPF montre les voisins de l'Open Shortest Path First (OSPF) dans leur état initial, de même que les solutions à ce problème.

[Conditions préalables](#)

[Conditions requises](#)

Aucune spécification déterminée n'est requise pour ce document.

[Composants utilisés](#)

Ce document n'est pas limité à des versions de matériel et de logiciel spécifiques.

[Conventions](#)

Pour plus d'informations sur les conventions utilisées dans ce document, reportez-vous à [Conventions relatives aux conseils techniques Cisco](#).

[Problème](#)

Prenez à un regarder cette sortie témoin de la commande de **show ip ospf neighbor** :

```
router2#show ip ospf neighbor Neighbor ID      Pri   State   Dead Time   Address
Interface 170.170.5.1      1     INIT/-   00:00:34   170.170.1.1   Serial0 router-2#
```

Dans cet exemple de sortie, l'état Init indique que le routeur 2 voit bonjour des paquets du voisin, mais la communication bidirectionnelle n'a pas été établie. Un routeur de Cisco inclut les id de routeur de tous les voisins dans l'état d'init (ou un plus élevé) dans le champ Voisin de ses paquets de bonjour. Pour que la communication bidirectionnelle soit établie avec un voisin, un routeur également doit voir son propre ID de routeur dans le champ Voisin des paquets du voisin bonjour. En d'autres termes, un routeur avec un voisin dans l'état Init a reçu bonjour des paquets du voisin mais n'a pas vu son propre ID de routeur dans les hellos du voisin. Dans ce cas, si le

routeur ne reçoit pas quatre hellos consécutifs, il démolit la session et la contiguïté OSPF descend.

Causes possibles et solutions pour un voisin coincé dans l'état Init

La raison la plus susceptible pour laquelle un routeur local n'est pas répertorié en paquets d'un voisin bonjour est que le voisin n'a pas reçu bonjour des paquets du routeur local. Les possibles raisons pour ceci sont :

- Utilisez le **ping** et les **commandes traceroute** de vérifier que les liens entre les Routeurs sont opérationnels. Si un ping entre les Routeurs n'est pas réussi, le lien ne fonctionne pas correctement et vous devez être le dépannez. Référez-vous aux pages de dépannage rapportées pour poser la technologie 2 que vous utilisez, comme le RNIS, les Ethernets, l'atmosphère, etc.
- S'il y a des Listes d'accès définies sur l'interface du voisin, on doit permettre l'IP de destination de 224.0.0.5 dans la liste d'accès en entrée. Les paquets HELLO OSPF ont une adresse de destination de 224.0.0.5 (la **toute l'adresse de multidiffusion de Routeurs OSPF**).
- Il pourrait y a un deuxième problème de couche ou de configuration affectant des paquets de multidiffusion d'atteindre le routeur voisin. Vous pouvez tester ceci avec la **commande ping** sur l'adresse de multidiffusion 224.0.0.5 et confirmer que des réponses sont reçues du routeur voisin. Dans des medias de non-émission tels que le Relais de trames, le X.25, et le RNIS, traçage est exigé entre la couche 2 et l'adresse IP. En cas de mappage statique (par exemple, l'IP 1.1.1.1 100 de carte de Relais de trames de niveau d'interface des commandes du nom **router1 55346 annoncent** ou d'émissions de 1.1.1.1 d'IP de carte de numéroteur), vous devez configurer l'émission de mot clé pour éviter l'échec d'encapsulation chaque fois que des essais OSPF d'envoyer le paquet HELLO multicast. La commande de **détail de debug ip packet** utilisée avec la liste d'accès affiche s'il y a des échecs d'encapsulation.
- L'authentification n'est pas activée des deux côtés. Le routeur sur lequel l'authentification n'est toujours pas activée traite bonjour des paquets du voisin et voit le voisin dans l'état Init. Afin de corriger ce problème, authentification d'enable des deux côtés.
- Si vous exécutez la version de logiciel 11.1.9 de Cisco IOS® ou plus tôt, vérifiez la sortie de la commande de **show ip ospf interface** pour des anomalies, comme :

```
router2#show ip ospf neighbor
```

Neighbor ID	Pri	State	Dead Time	Address	Interface
170.170.5.1		INIT/-	00:00:34	170.170.1.1	Serial0
- Si les décomptes voisins adjacents OSPF sont supérieur aux décomptes voisins, la liste voisine pourrait être corrompue. Pour en savoir plus de l>ID de bogue Cisco [CSCdj01682](#) (clients [enregistrés d'Access](#) seulement).

Informations connexes

- [Explication des problèmes de voisins OSPF](#)
- [Introduction de Protocole OSPF \(Open Shortest Path First\)](#)
- [Support technique - Cisco Systems](#)