

Configurations initiales d'OSPF sur support de non-diffusion

Contenu

[Introduction](#)

[Conditions préalables](#)

[Conditions requises](#)

[Composants utilisés](#)

[Diagramme du réseau](#)

[Configurations pour NBMA \(diffusion du type de réseau d'utilisation\)](#)

[Conseils de vérification](#)

[Configurations pour NBMA \(déclarations de voisinage d'utilisation\)](#)

[Conseils de vérification](#)

[Configurations pour point-à-multipoint](#)

[Conseils de vérification](#)

[Informations connexes](#)

Introduction

Ce document fournit des configurations initiales pour le Protocole OSPF (Open Shortest Path First) au-dessus des liaisons de non annonce. Sur les médias non destinés à la radiodiffusion tels que le Frame Relay, X.25, ATM, et le Switched Multimegabit Data Service (SMDS), l'OSPF peut fonctionner dans deux modes :

- Nonbroadcast à plusieurs accès (NBMA) : simule un modèle de diffusion par élection d'un routeur indiqué (DR) et d'un routeur de secours désigné (BDR). Il y a deux manières de simuler un modèle de diffusion sur un réseau NBMA : définissez le type de réseau comme émission avec la commande secondaire d'**interface de diffusion d'ip ospf network** ou configurez les déclarations de voisinage utilisant la commande de **router ospf**.
- Point-à-multipoint : traite le réseau de non-diffusion comme collection de liens point par point par la configuration de la commande [point-à-multipoint d'ip ospf network](#).

Vous devez définir le type de réseau sur des réseaux de non-diffusion afin d'éviter la configuration des déclarations de voisinage. Ce document fournit des configurations d'échantillon pour l'OSPF au-dessus des liaisons de non annonce. Employez la commande de **show ip ospf interface** afin de vérifier le type de réseau d'une interface qui exécute l'OSPF et le [show ip ospf neighbor de](#) commande est utilisé pour connaître l'état du routeur voisin.

Conditions préalables

Conditions requises

Cisco recommande que vous compreniez la configuration de base du protocole de routage [OSPF](#).

Composants utilisés

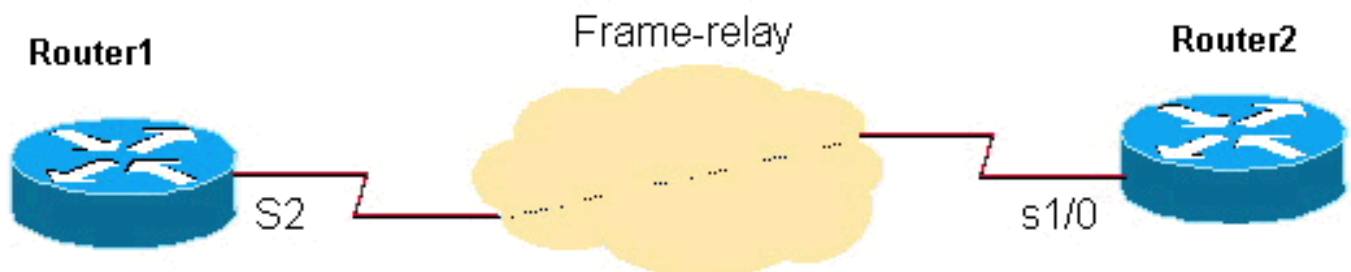
Les informations contenues dans ce document sont basées sur les versions de matériel et de logiciel suivantes :

- Routeurs de Cisco 2500
- Version de logiciel 12.2(24a) de Cisco IOS® qui fonctionne sur des Routeurs

Les informations présentées dans ce document ont été créées à partir de périphériques dans un environnement de laboratoire spécifique. Tous les périphériques utilisés dans ce document ont démarré avec une configuration effacée (par défaut). Si votre réseau est opérationnel, assurez-vous que vous comprenez l'effet potentiel de toute commande.

Diagramme du réseau

C'est le schéma de réseau utilisé dans les exemples de configuration dans ce document.



Configurations pour NBMA (diffusion du type de réseau d'utilisation)

Router1

```
interface Loopback0
  ip address 3.3.3.3 255.255.255.255
  !
  !
interface Serial2
  ip address 1.1.1.2 255.255.255.0
  encapsulation frame-relay
  ip ospf network broadcast
  no keepalive
  frame-relay map ip 1.1.1.1 16 broadcast
  !
  !
router ospf 1
  network 1.1.1.0 0.0.0.255 area 0
```

Router2

```
interface Loopback0
  ip address 2.2.2.2 255.255.255.255
  !
interface Serial1/0
  ip address 1.1.1.1 255.255.255.0
  encapsulation frame-relay
  ip ospf network broadcast
  no keepalive
  clockrate 2000000
```

```

frame-relay map ip 1.1.1.2 16 broadcast
!
router ospf 1
network 1.1.1.0 0.0.0.255 area 0
!

```

Conseils de vérification

C'est la sortie de commande show pour Router1.

```
Router1# show ip ospf neighbor
```

Neighbor ID	Pri	State	Dead Time	Address	Interface
2.2.2.2	1	FULL/BDR	00:00:37	1.1.1.1	Serial2

```
Router1# show ip ospf interface s2
```

```

Serial2 is up, line protocol is up
Internet Address 1.1.1.2/24, Area 0
Process ID 1, Router ID 3.3.3.3, Network Type BROADCAST, Cost: 64
Transmit Delay is 1 sec, State DR, Priority 1
Designated Router (ID) 3.3.3.3, Interface address 1.1.1.2
Backup Designated router (ID) 2.2.2.2, Interface address 1.1.1.1
Timer intervals configured, Hello 10, Dead 40, Wait 40, Retransmit 5
Hello due in 00:00:00
Index 1/1, flood queue length 0
Next 0x0(0)/0x0(0)
Last flood scan length is 1, maximum is 2
Last flood scan time is 0 msec, maximum is 4 msec
Neighbor Count is 1, Adjacent neighbor count is 1
Adjacent with neighbor 2.2.2.2 (Backup Designated Router)
Suppress hello for 0 neighbor(s)

```

Et la sortie pour le Router2 est comme suit.

```
Router2# show ip ospf neighbor
```

Neighbor ID	Pri	State	Dead Time	Address	Interface
3.3.3.3	1	FULL/DR	00:00:38	1.1.1.2	Serial1/0

```
Router2# show ip ospf interface s1/0
```

```

Serial1/0 is up, line protocol is up
Internet Address 1.1.1.1/24, Area 0
Process ID 1, Router ID 2.2.2.2, Network Type BROADCAST, Cost: 64
Transmit Delay is 1 sec, State BDR, Priority 1
Designated Router (ID) 3.3.3.3, Interface address 1.1.1.2
Backup Designated router (ID) 2.2.2.2, Interface address 1.1.1.1
Timer intervals configured, Hello 10, Dead 40, Wait 40, Retransmit 5
Hello due in 00:00:03
Index 1/1, flood queue length 0
Next 0x0(0)/0x0(0)
Last flood scan length is 1, maximum is 2
Last flood scan time is 0 msec, maximum is 4 msec
Neighbor Count is 1, Adjacent neighbor count is 1
Adjacent with neighbor 3.3.3.3 (Designated Router)
Suppress hello for 0 neighbor(s)

```

Configurations pour NBMA (déclarations de voisinage d'utilisation)

Router1

```
interface Loopback0
```

```

ip address 3.3.3.3 255.255.255.255
!
interface Serial2
ip address 1.1.1.2 255.255.255.0
encapsulation frame-relay
ip ospf priority 2
no keepalive
frame-relay map ip 1.1.1.1 16
!
router ospf 1
network 1.1.1.0 0.0.0.255 area 0
neighbor 1.1.1.1
!

```

Router2

```

interface Loopback0
ip address 2.2.2.2 255.255.255.255
!
interface Serial1/0
ip address 1.1.1.1 255.255.255.0
encapsulation frame-relay
no keepalive
clockrate 2000000
frame-relay map ip 1.1.1.2 16
!
router ospf 1
network 1.1.1.0 0.0.0.255 area 0
neighbor 1.1.1.2
!

```

Remarque: Dans les configurations juste affichées, la commande de [ip ospf priority 2](#) sur Router1 fixe une priorité d'interface plus élevée que la valeur prioritaire par défaut de 1, qui lui fait un DR et le Router2 le BDR pour le réseau NBMA. Si nécessaire, vous pouvez placer la valeur prioritaire à 0 afin de configurer un routeur pour ne jamais devenir un DR/BDR. C'est nécessaire dans des réseaux de hub and spoke où le hub devrait être configuré pour devenir le DR, où comme rais ne devrait ni être le DR ni le BDR. Cependant la configuration de la **déclaration de voisinage** sur une extrémité est suffisante pour former la contiguïté, il est conseillé de le font configurer sur les les deux les extrémités comme affichée. En outre, les commandes de **carte de Relais de trames** n'ont pas besoin d'avoir le paramètre d'émission parce que les paquets OSPF unicasted avec la **déclaration de voisinage**.

Conseils de vérification

C'est la sortie de commande show pour Router1.

```
Router1# show ip ospf neighbors
```

Neighbor ID	Pri	State	Dead Time	Address	Interface
2.2.2.2	1	FULL/BDR	00:01:39	1.1.1.1	Serial2

```
Router1# show ip ospf interface s2
```

```

Serial2 is up, line protocol is up
Internet Address 1.1.1.2/24, Area 0
Process ID 1, Router ID 3.3.3.3, Network Type NON_BROADCAST, Cost: 64
Transmit Delay is 1 sec, State DR, Priority 1
Designated Router (ID) 3.3.3.3, Interface address 1.1.1.2
Backup Designated router (ID) 2.2.2.2, Interface address 1.1.1.1
Timer intervals configured, Hello 30, Dead 120, Wait 120, Retransmit 5
Hello due in 00:00:19

```

```
Index 1/1, flood queue length 0
Next 0x0(0)/0x0(0)
Last flood scan length is 2, maximum is 2
Last flood scan time is 0 msec, maximum is 0 msec
Neighbor Count is 1, Adjacent neighbor count is 1
  Adjacent with neighbor 2.2.2.2 (Backup Designated Router)
Suppress hello for 0 neighbor(s)
```

Et la sortie pour le Router2 est comme suit.

```
Router2# show ip ospf neighbor
```

Neighbor ID	Pri	State	Dead Time	Address	Interface
3.3.3.3	1	FULL/DR	00:01:49	1.1.1.2	Serial1/0

```
Router2# show ip ospf interface s1/0
```

```
Serial1/0 is up, line protocol is up
Internet Address 1.1.1.1/24, Area 0
Process ID 1, Router ID 2.2.2.2, Network Type NON_BROADCAST, Cost: 64
Transmit Delay is 1 sec, State BDR, Priority 1
Designated Router (ID) 3.3.3.3, Interface address 1.1.1.2
Backup Designated router (ID) 2.2.2.2, Interface address 1.1.1.1
Timer intervals configured, Hello 30, Dead 120, Wait 120, Retransmit 5
  Hello due in 00:00:01
Index 1/1, flood queue length 0
Next 0x0(0)/0x0(0)
Last flood scan length is 2, maximum is 2
Last flood scan time is 0 msec, maximum is 0 msec
Neighbor Count is 1, Adjacent neighbor count is 1
  Adjacent with neighbor 3.3.3.3 (Designated Router)
Suppress hello for 0 neighbor(s)
```

Configurations pour point-à-multipoint

Router1

```
interface Loopback0
  ip address 3.3.3.3 255.255.255.255
!
interface Serial2
  ip address 1.1.1.2 255.255.255.0
  encapsulation frame-relay
  ip ospf network point-to-multipoint
  no keepalive
  frame-relay map ip 1.1.1.1 16 broadcast
!
router ospf 1
  network 1.1.1.0 0.0.0.255 area 0
!
```

Router2

```
interface Loopback0
  ip address 2.2.2.2 255.255.255.255
!
interface Serial1/0
  ip address 1.1.1.1 255.255.255.0
  encapsulation frame-relay
  ip ospf network point-to-multipoint
  no keepalive
  clockrate 2000000
  frame-relay map ip 1.1.1.2 16 broadcast
!
router ospf 1
  network 1.1.1.0 0.0.0.255 area 0
```

Conseils de vérification

C'est la sortie de commande `show` pour Router1.

```
Router1# show ip ospf neighbors
```

Neighbor ID	Pri	State	Dead Time	Address	Interface
2.2.2.2	1	FULL/ -	00:01:53	1.1.1.1	Serial2

```
Router1# show ip ospf interface s2
```

```
Serial2 is up, line protocol is up
Internet Address 1.1.1.2/24, Area 0
Process ID 1, Router ID 3.3.3.3, Network Type POINT_TO_MULTIPOINT, Cost: 64
Transmit Delay is 1 sec, State POINT_TO_MULTIPOINT,
Timer intervals configured, Hello 30, Dead 120, Wait 120, Retransmit 5
Hello due in 00:00:18
Index 1/1, flood queue length 0
Next 0x0(0)/0x0(0)
Last flood scan length is 1, maximum is 1
Last flood scan time is 0 msec, maximum is 0 msec
Neighbor Count is 1, Adjacent neighbor count is 1
Adjacent with neighbor 2.2.2.2
Suppress hello for 0 neighbor(s)
```

Et la sortie pour le Router2 est comme suit.

```
Router2# show ip ospf neighbor
```

Neighbor ID	Pri	State	Dead Time	Address	Interface
3.3.3.3	1	FULL/ -	00:01:58	1.1.1.2	Serial1/0

```
Router2# show ip ospf interface s1/0
```

```
Serial1/0 is up, line protocol is up
Internet Address 1.1.1.1/24, Area 0
Process ID 1, Router ID 2.2.2.2, Network Type POINT_TO_MULTIPOINT, Cost: 64
Transmit Delay is 1 sec, State POINT_TO_MULTIPOINT,
Timer intervals configured, Hello 30, Dead 120, Wait 120, Retransmit 5
Hello due in 00:00:18
Index 1/1, flood queue length 0
Next 0x0(0)/0x0(0)
Last flood scan length is 1, maximum is 1
Last flood scan time is 0 msec, maximum is 0 msec
Neighbor Count is 1, Adjacent neighbor count is 1
Adjacent with neighbor 3.3.3.3
Suppress hello for 0 neighbor(s)
```

Remarque: Il n'y a aucun DR et BDR a élu quand le réseau NBMA est aussi point-à-multipoint configuré suivant les indications des sorties, puisqu'il est traité comme collection de liens point par point.

Le pour en savoir plus, voyent [configurer l'OSPF](#).

[Informations connexes](#)

- [Page de support OSPF](#)
- [Page de support de protocoles de Routage IP](#)
- [Support et documentation techniques - Cisco Systems](#)