

# Que révèle la commande show ip ospf neighbor ?

## Contenu

[Introduction](#)

[Conditions préalables](#)

[Conditions requises](#)

[Composants utilisés](#)

[Conventions](#)

[Structure des données du voisin](#)

[ID de voisin](#)

[Priorité](#)

[État](#)

[Temps d'arrêt](#)

[Adresse](#)

[Interface](#)

[Informations connexes](#)

## [Introduction](#)

Ce document explique les informations contenues dans l'affichage de la commande « show ip ospf neighbor ».

Une structure de données d'interface stocke les informations d'un réseau auquel elles sont connectées. Utilisant ces informations, un routeur de Protocole OSPF (Open Shortest Path First) construit bonjour des paquets. Ceux-ci bonjour des paquets sont permutés entre les voisins direct-connectés pour se renseigner plus sur l'un l'autre. Vous pouvez utiliser la commande de **show ip ospf neighbor** d'observer la structure des données du voisin. Cette commande affiche les informations sur les voisins liées à l'OSPF.

## [Conditions préalables](#)

### [Conditions requises](#)

Les lecteurs de ce document doivent avoir une bonne connaissance de ce qui suit :

- Une compréhension de base des protocoles de Routage IP
- Le protocole de routage OSPF en général

Référez-vous aux [fondements de routage](#) et à l'[OSPF](#) pour se renseigner plus sur des protocoles de Routage IP.

## Composants utilisés

Les informations de ce document sont basées sur les versions de logiciel et matériel suivantes :

- Cisco IOS® Version du logiciel 12.2(10b)
- Routeurs de la gamme Cisco 2500

Les informations contenues dans ce document ont été créées à partir des périphériques d'un environnement de laboratoire spécifique. Tous les périphériques utilisés dans ce document ont démarré avec une configuration effacée (par défaut). Si votre réseau est opérationnel, assurez-vous que vous comprenez l'effet potentiel de toute commande.

## Conventions

Pour plus d'informations sur les conventions des documents, référez-vous aux [Conventions utilisées pour les conseils techniques de Cisco](#).

## Structure des données du voisin

Le diagramme et la sortie de commande suivants de **show ip ospf neighbor** est utilisé comme exemple :

```
Router2# show ip ospf neighbor Neighbor ID Pri State Dead Time Address Interface 192.168.45.1 1 FULL/DR 00:00:36 10.0.0.1 Ethernet0
```

Les sections suivantes décrivent la sortie de commande de **show ip ospf neighbor** de l'exemple ci-dessus.

### ID de voisin

L'ID de voisin est l'ID de routeur du routeur voisin. L'ID de routeur est l'adresse IP la plus élevée ou l'IP address le plus élevé parmi des adresses de bouclage (si on est configuré) sur le routeur de Cisco ou peut être configuré manuellement par le « router-id x.x.x.x ». Dans l'exemple ci-dessus, le routeur 1 a une adresse de bouclage, 192.168.45.1, qui devient l'ID de routeur. Une fois que l'ID de routeur est choisi, il ne sera pas changé à moins que le processus OSPF est remis à l'état initial (processus xx de clear ip ospf) ou le routeur est rechargé. Et l'adresse IP de l'ID de routeur n'a pas besoin d'être accessible.

### Priorité

Le champ PRI indique la priorité du routeur voisin. Le routeur avec le plus prioritaire devient le routeur indiqué (DR). Si les priorités sont identiques, alors le routeur avec l'ID du routeur le plus élevé devient le Dr. Par défaut, des priorités sont fixées à 1. Un routeur avec une priorité de 0 ne devient jamais un DR ou un routeur de secours désigné (BDR) ; c'est toujours un DROTHER, signifiant un routeur qui est ni le DR ou les BDR.

### État

Le champ d'état indique l'état fonctionnel du routeur voisin. Référez-vous aux [états des voisins OSPF](#) pour plus d'informations sur des états. PLEIN signifie que le routeur est entièrement adjacent avec son voisin. Le voisin est le DR, ainsi c'est le routeur 1.

## [Temps d'arrêt](#)

Le champ de temps d'arrêt indique la durée demeurant que le routeur attend de recevoir un paquet HELLO OSPF du voisin avant de déclarer le voisin vers le bas. Sur des medias d'émission et de Point à point, l'intervalle mort par défaut est de 40 secondes. Sur la non-émission et les liens point-à-multipoint, l'intervalle mort par défaut est de 120 secondes. Dans l'exemple ci-dessus, le temps d'arrêt est de 36 secondes avant de déclarer 192.168.45.1 voisin vers le bas.

## [Adresse](#)

La zone adresse indique l'adresse IP de l'interface à laquelle ce voisin est directement connecté. Dans le cas des liaisons non numérotées, ce champ affiche l'adresse IP de l'interface à laquelle le voisin est non-numéroté. Quand des paquets OSPF sont transférés vers le voisin, cette adresse sera l'adresse de destination. Dans l'exemple ci-dessus l'adresse IP d'interface du voisin est 10.0.0.1.

## [Interface](#)

Le champ d'interface indique l'interface sur laquelle le voisin OSPF a formé la contiguïté. Dans l'exemple ci-dessus le voisin peut être accédé par des Ethernet 0.

## [Informations connexes](#)

- [Page de support OSPF](#)
- [Support technique - Cisco Systems](#)