

Contenu

[Introduction](#)

[Conditions préalables](#)

[Conditions requises](#)

[Composants utilisés](#)

[Conventions](#)

[Description](#)

[Faits historiques](#)

[Informations connexes](#)

[Introduction](#)

Le système d'exploitation d'Interconnexion de réseaux de Cisco (IOS) est un système d'exploitation sophistiqué optimisé pour l'Interconnexion de réseaux. Le Cisco IOS® fournit les principes d'unification autour dont un interréseau peut être mis à jour de manière rentable au fil du temps. C'est une architecture logicielle, dissociée du matériel, qui peut être dynamiquement mis à jour pour s'adapter à changer des Technologies (matériel et logiciel) comme elles évoluent dans une infrastructure réseau. Le Cisco IOS peut être considéré comme un cerveau d'Interconnexion de réseaux, un administrateur fortement intelligent qui gère et contrôle le complexe, les ressources en réseau réparti et les fonctions.

[Conditions préalables](#)

[Conditions requises](#)

Aucune spécification déterminée n'est requise pour ce document.

[Composants utilisés](#)

Ce document n'est pas limité à des versions de matériel et de logiciel spécifiques.

[Conventions](#)

Pour plus d'informations sur les conventions utilisées dans ce document, reportez-vous à [Conventions relatives aux conseils techniques Cisco](#).

[Description](#)

Les releases tôt du Cisco IOS se sont développées dans un système singulier et monolithique qui est fondamentalement routeur-central. On l'a arrangé comme ensemble de procédures, permettant à des procédures l'unes des d'appeler tout autre. Cette structure monolithique n'a pas imposé masquer de données. La majeure partie de son code de fonctionnement a eu des interdépendances structurelles et opérationnelles.

Les Cisco IOS versions 9.21 par 11.2 représentent des efforts d'ingénierie de remodeler le Cisco IOS dans les composants modulaires ou les sous-systèmes. Organisé comme ensemble de couches, chaque sous-système fournit maintenant un point d'entrée indépendant dans le code de système. Les sous-systèmes eux-mêmes sont définis en tant que modules discrets qui prennent en charge de diverses fonctions dans le système inclus (de noyau). Cette conception posée de sous-système a permis à l'ingénierie pour partitionner le Cisco IOS dans des ensembles de caractéristiques plus maniables et facilement plus extensibles.

L'état port-prêt d'évolution de Cisco IOS indique que le Cisco IOS 11.3 et plus tard peut plus facilement être mis en communication à de nouvelles Plateformes. Le blindage à l'épreuve des balles, un synonyme pour les niveaux plus corrects encore de la modularité, permet des caractéristiques de Cisco IOS à définir étroitement avec peu à aucune dépendances sur d'autres caractéristiques ou sous-systèmes. Le blindage à l'épreuve des balles permet des positionnements de caractéristique/solution de Cisco IOS à construire spécifiquement aux besoins des clients. Car le Cisco IOS continue à évoluer, les clients pourront mélanger et apparier des caractéristiques spécifiques pour répondre aux exigences de leurs seuls environnements.

Faits historiques

- Le Cisco IOS 8.3 était le dernier Cisco IOS populaire libère avant les années 1990.
- Le premier client du Cisco IOS 9.1 a expédié (FCS) en décembre 1992.
- Le Cisco IOS 9.1(16) est la dernière release de maintenance du Cisco IOS 9.1. On a annoncé le Cisco IOS 9.1 utilisateurs que, à partir d'avril 17, 1995, ils devraient améliorer au Cisco IOS 10.0(9) ou 10.2(5). Le Cisco IOS 9.17 a atteint sa fin des ventes (EOS) et extrémité des échéances de la maintenance (EOM). Le Cisco IOS 9.17(16) est la dernière release de maintenance de 9.17. Plus de caractéristiques ou de correctifs de bogue ne devaient être appliqués à la ligne du Cisco IOS 9.17.

Pour plus d'informations à ce sujet, consultez :

- [Logiciel Cisco IOS](#)
- [Types de versions du logiciel Cisco IOS](#)
- [Libérez les désignations définies](#)

Informations connexes

- [Support et documentation techniques - Cisco Systems](#)