

Accès console pour les périphériques de la gamme de salles WebEx et les caméras quatre caméras

Contenu

[Introduction](#)

[Conditions préalables](#)

[Conditions requises](#)

[Components Used](#)

[Procédure](#)

Introduction

Ce document décrit comment accéder par console aux périphériques de la gamme WebEx Room et à la caméra Quad.

Contribution de Seeta Rama Raju K, ingénieur du TAC Cisco.

Conditions préalables

Conditions requises

Cisco recommande que vous connaissiez les périphériques de la gamme WebEx Room et la caméra Quad.

Components Used

Les informations contenues dans ce document sont basées sur les versions de matériel et de logiciel suivantes :

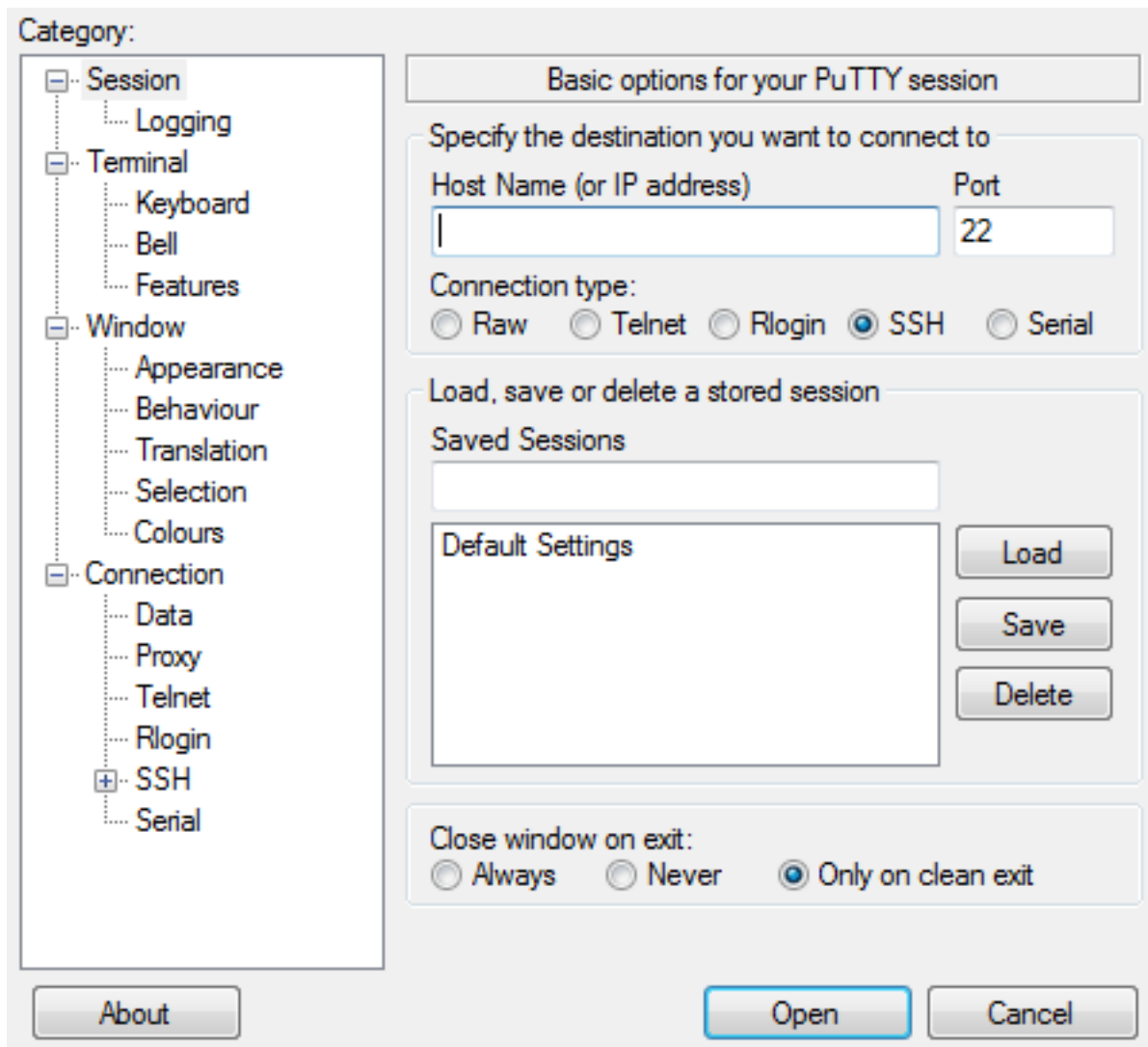
- Ordinateur portable/Bureau Windows.
- Pilotes pour prendre la connexion série depuis USB.
(<http://www.silabs.com/products/development-tools/software/usb-to-uart-bridge-vcp-drivers>)
- Application vide

The information in this document was created from the devices in a specific lab environment. All of the devices used in this document started with a cleared (default) configuration. Si votre réseau est en ligne, assurez-vous de bien comprendre l'incidence possible des commandes.

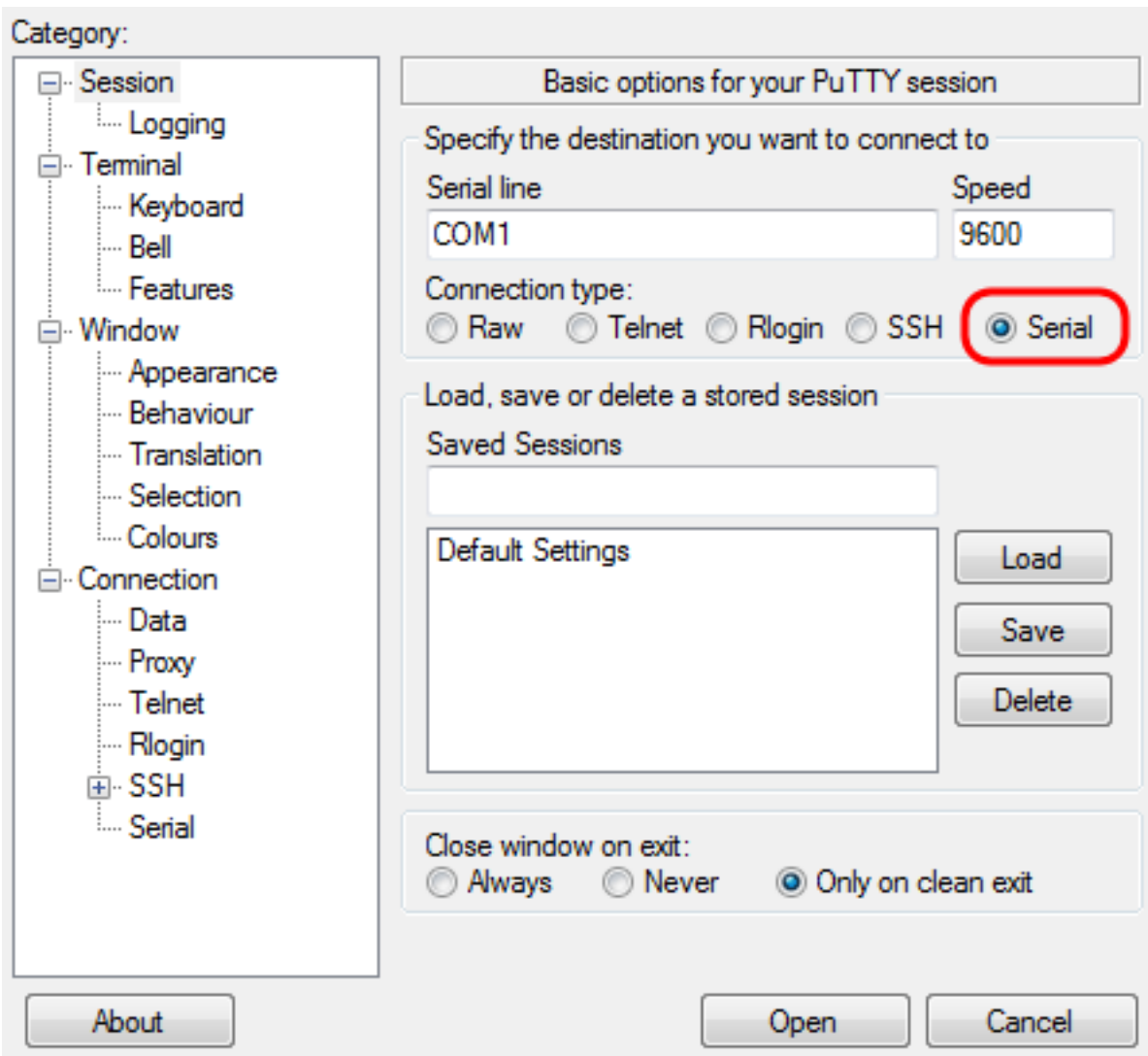
Procédure

Étape 1. Connectez le câble USB au micro USB entre la caméra quatre points d'extrémité et le système Windows.

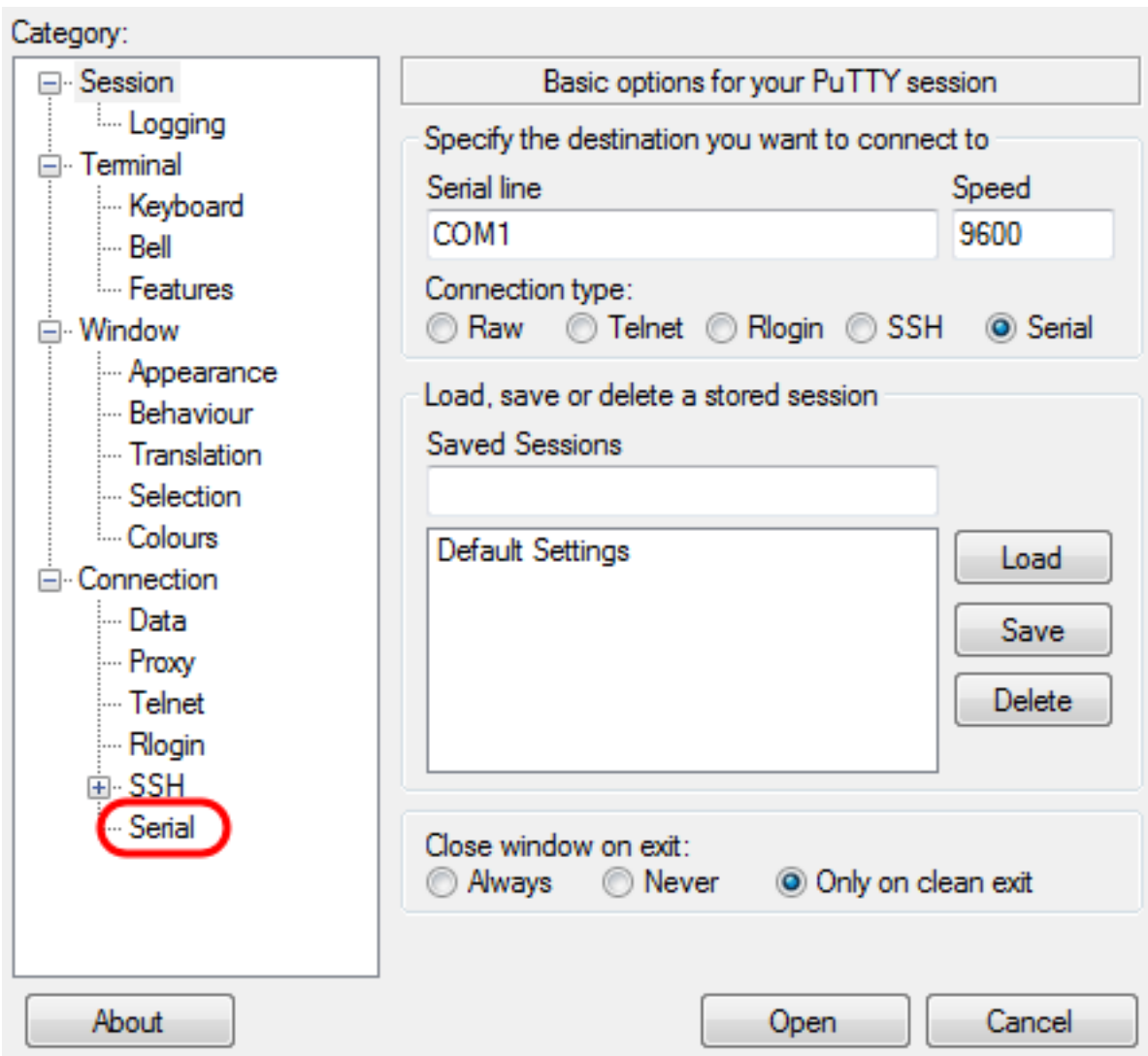
Étape 2. Ouvrez l'application PuTTY. La fenêtre PuTTY Configuration s'ouvre comme illustré dans l'image.



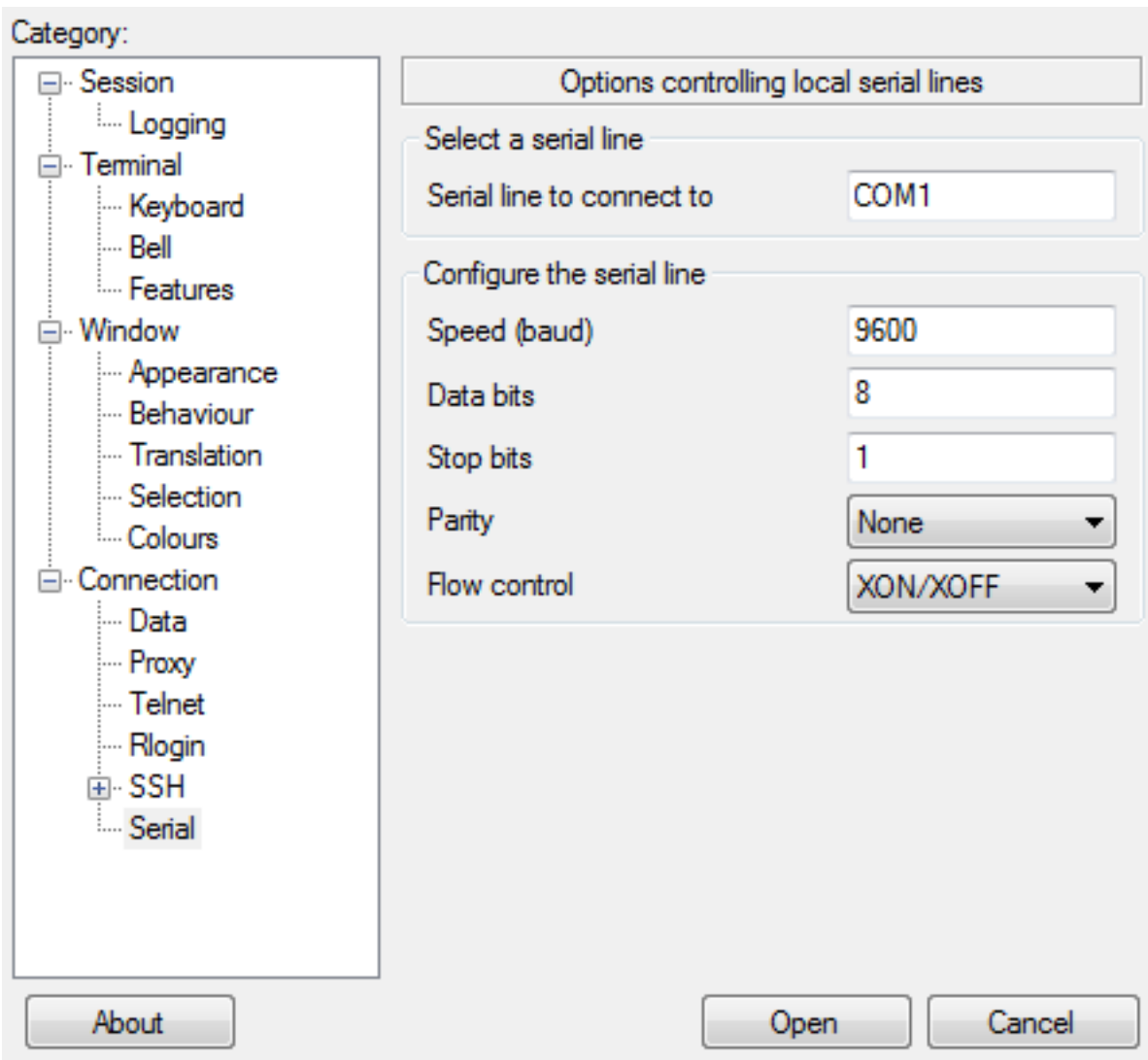
Étape 3. Sous le champ Type de connexion, sélectionnez le bouton radio Serial comme indiqué dans l'image.



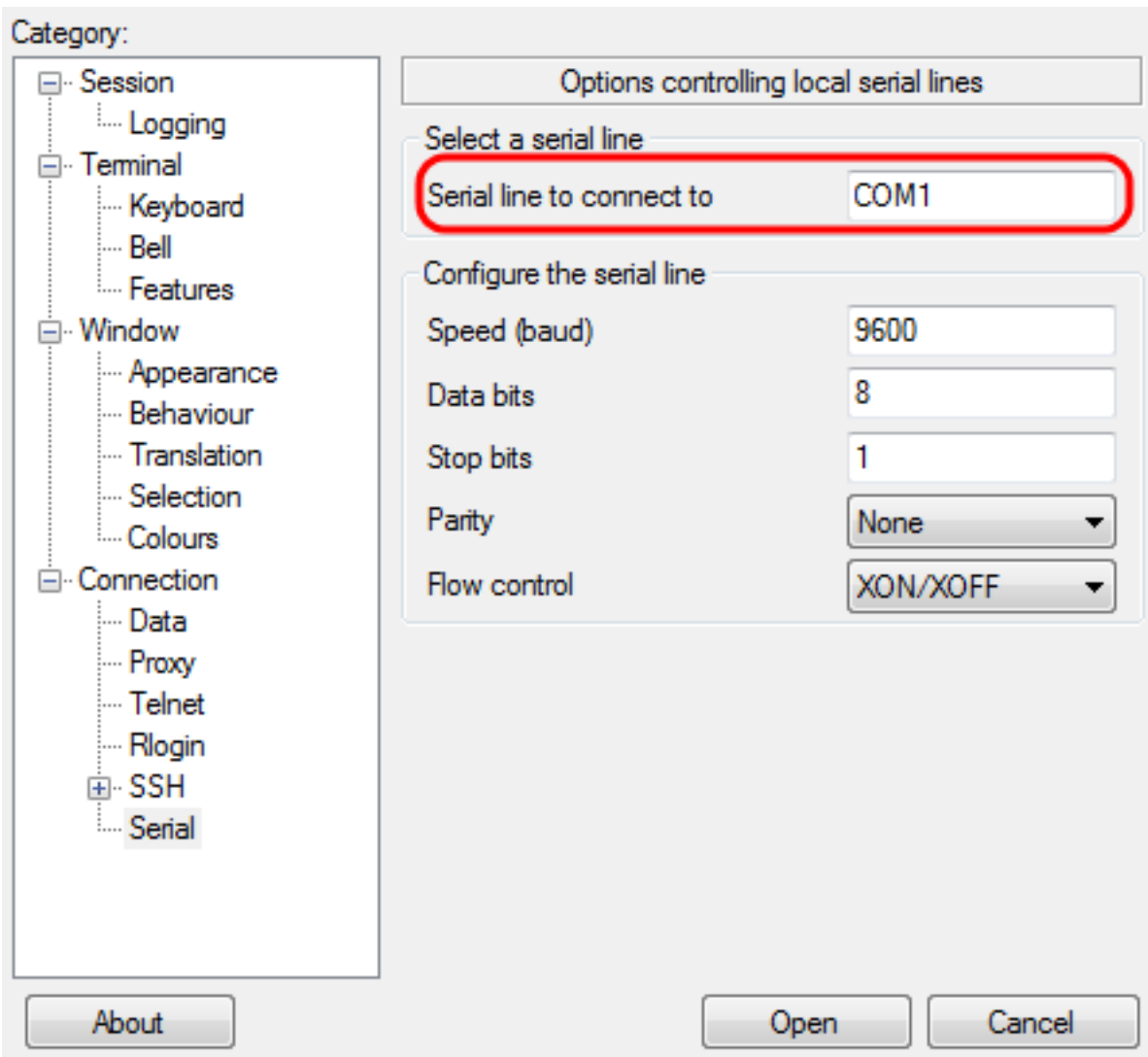
Étape 4. Dans le champ de navigation Category, **sélectionnez Serial** comme indiqué dans l'image.



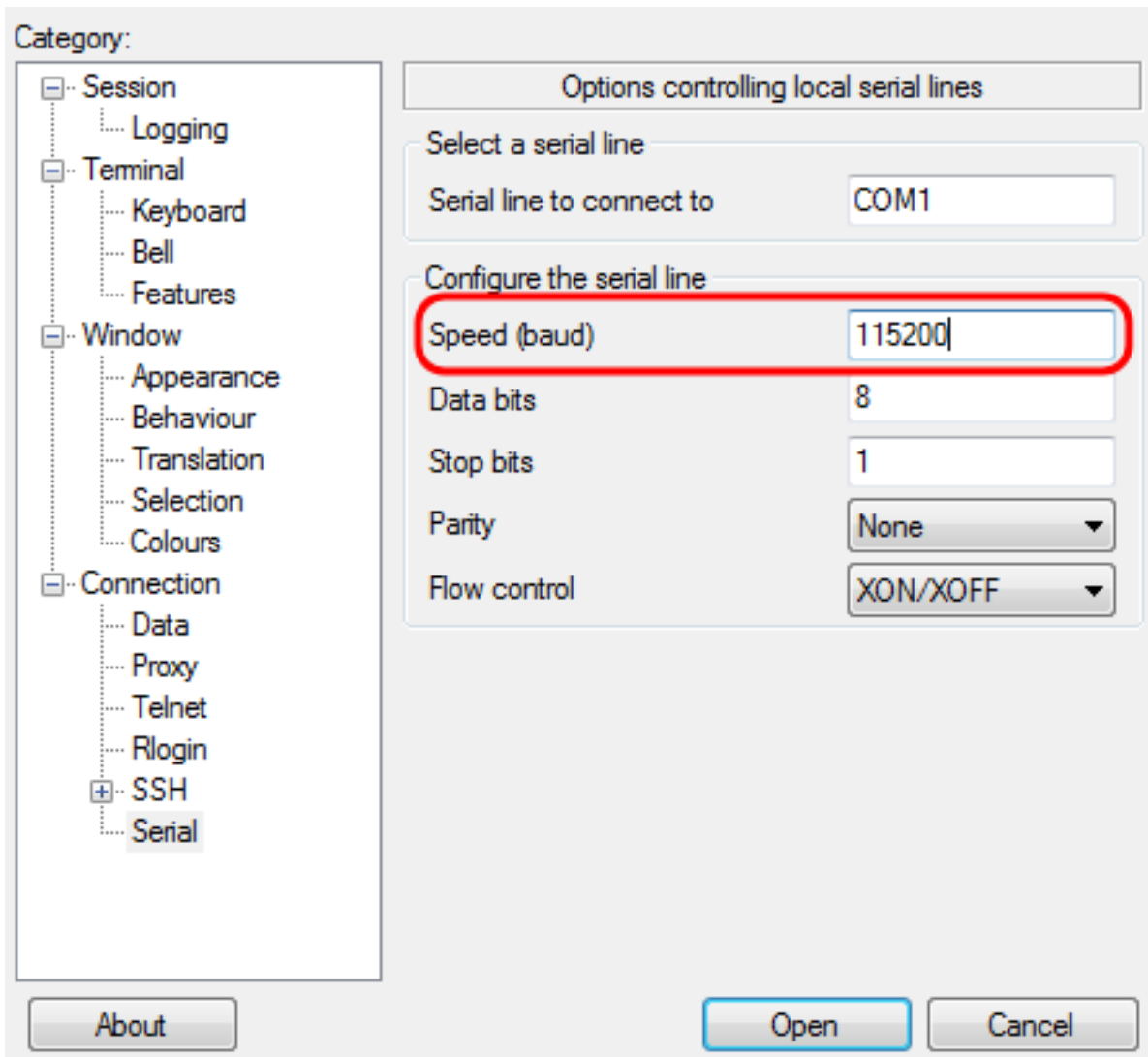
La page Options contrôlant les lignes série locales s'ouvre comme dans l'image.



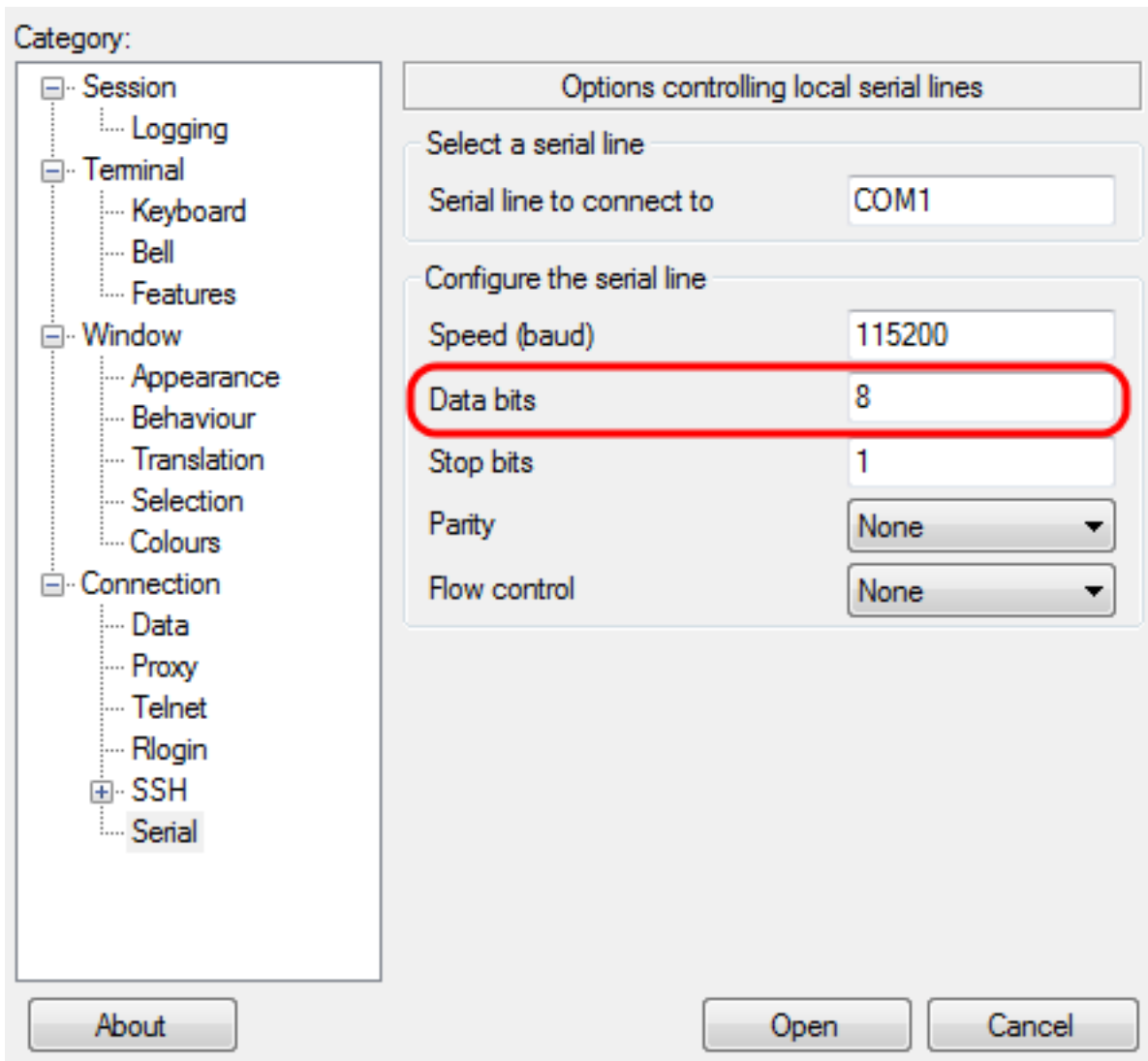
Étape 5. Dans le champ Ligne série à laquelle se connecter, saisissez le **port COM** auquel votre périphérique est connecté (par exemple, vous pouvez entrer le port COM par défaut COM1).



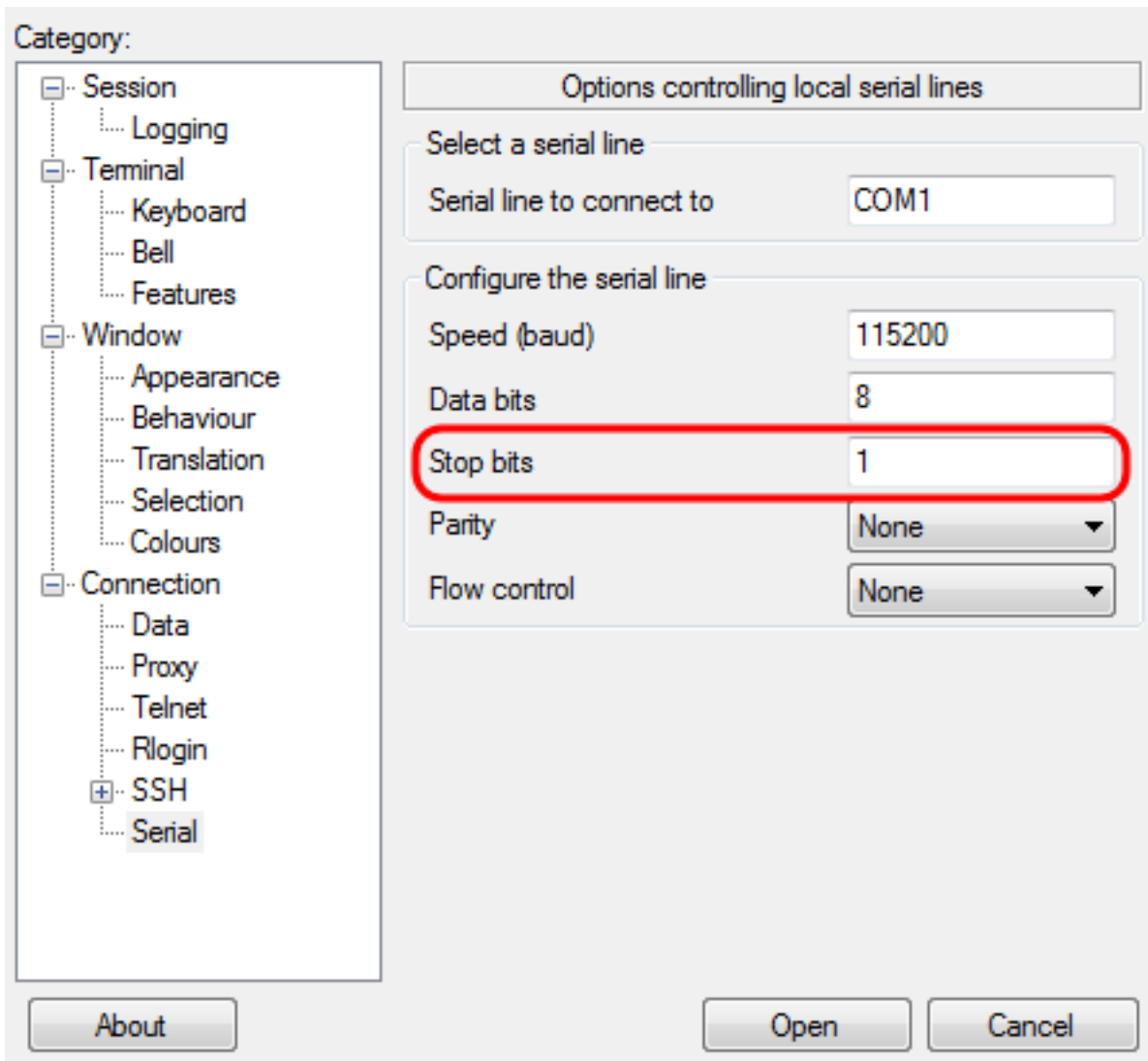
Étape 6. Dans le champ **Vitesse (en bauds)**, saisissez la vitesse de transmission numérique compatible avec le commutateur, comme indiqué dans l'image. Pour la plupart des terminaux, la vitesse peut être définie sur **115200**.



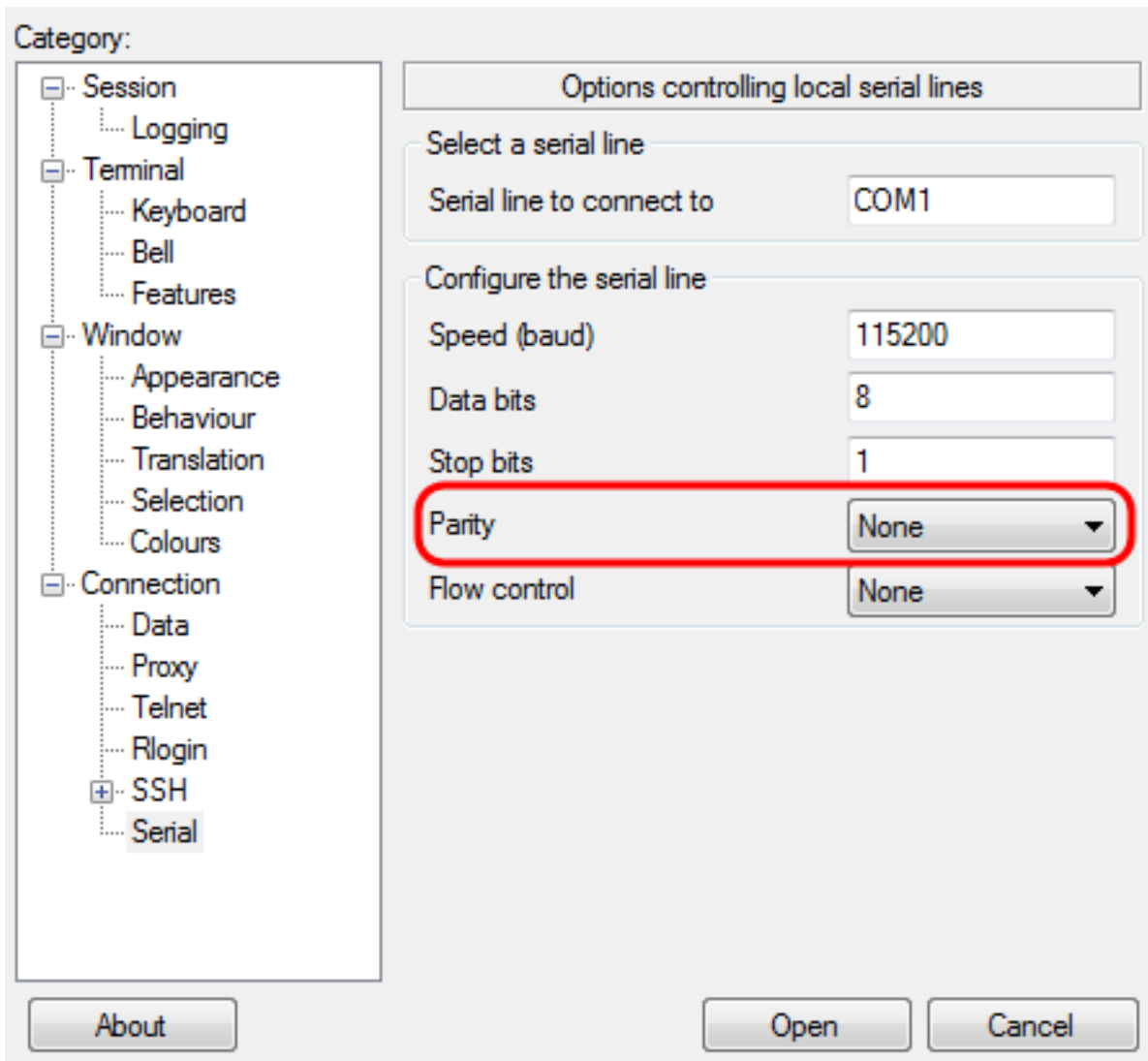
Étape 7. Dans le champ **Bits de données**, saisissez le nombre de bits de données utilisés pour chaque caractère comme indiqué dans l'image. La valeur recommandée est **8**.



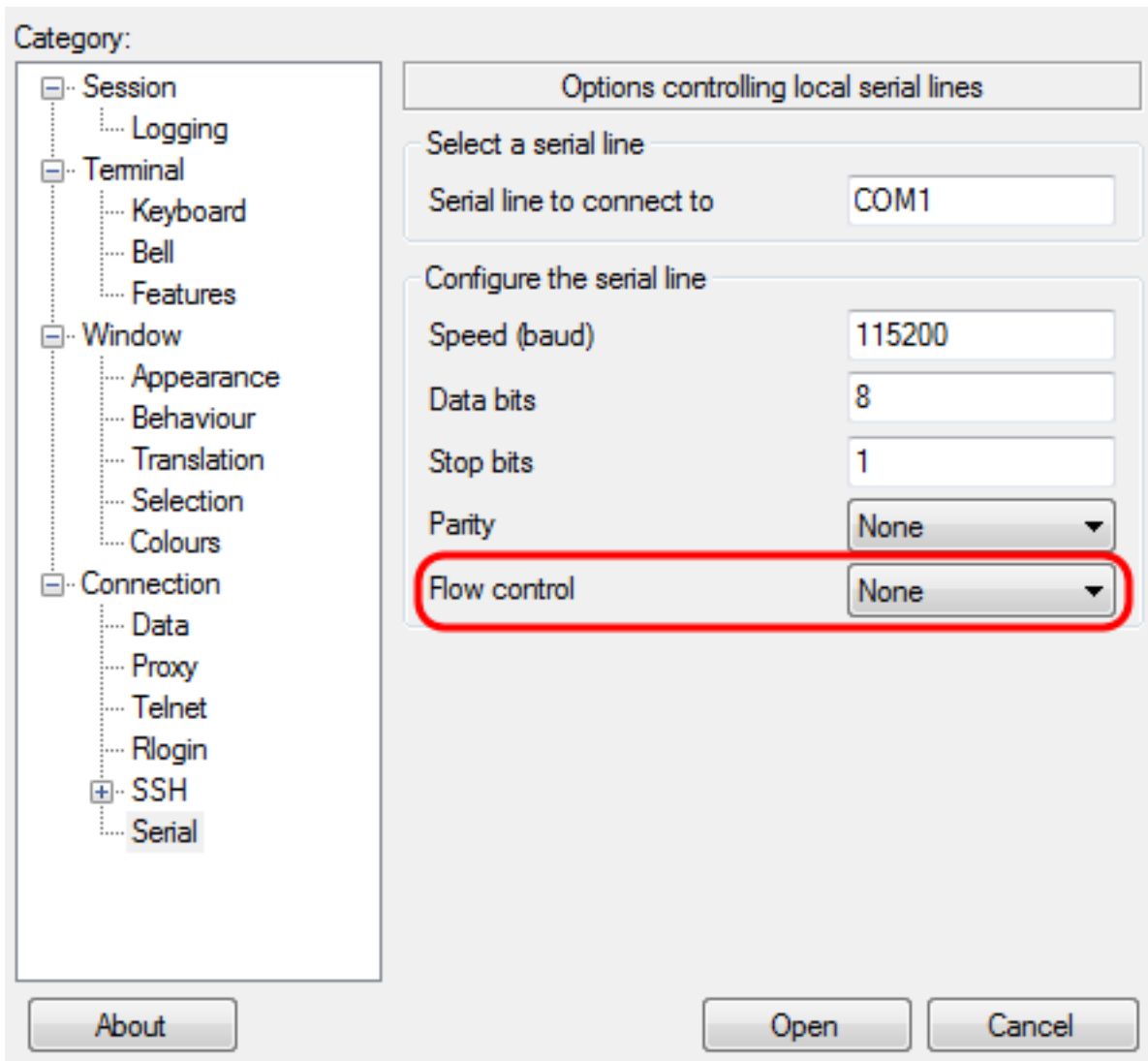
Étape 8. Dans le champ **Bits d'arrêt**, saisissez le nombre de bits à envoyer à la fin de chaque caractère comme indiqué dans l'image. Le bit d'arrêt informe la machine qu'il a atteint la fin d'un octet. La valeur recommandée est **1**.



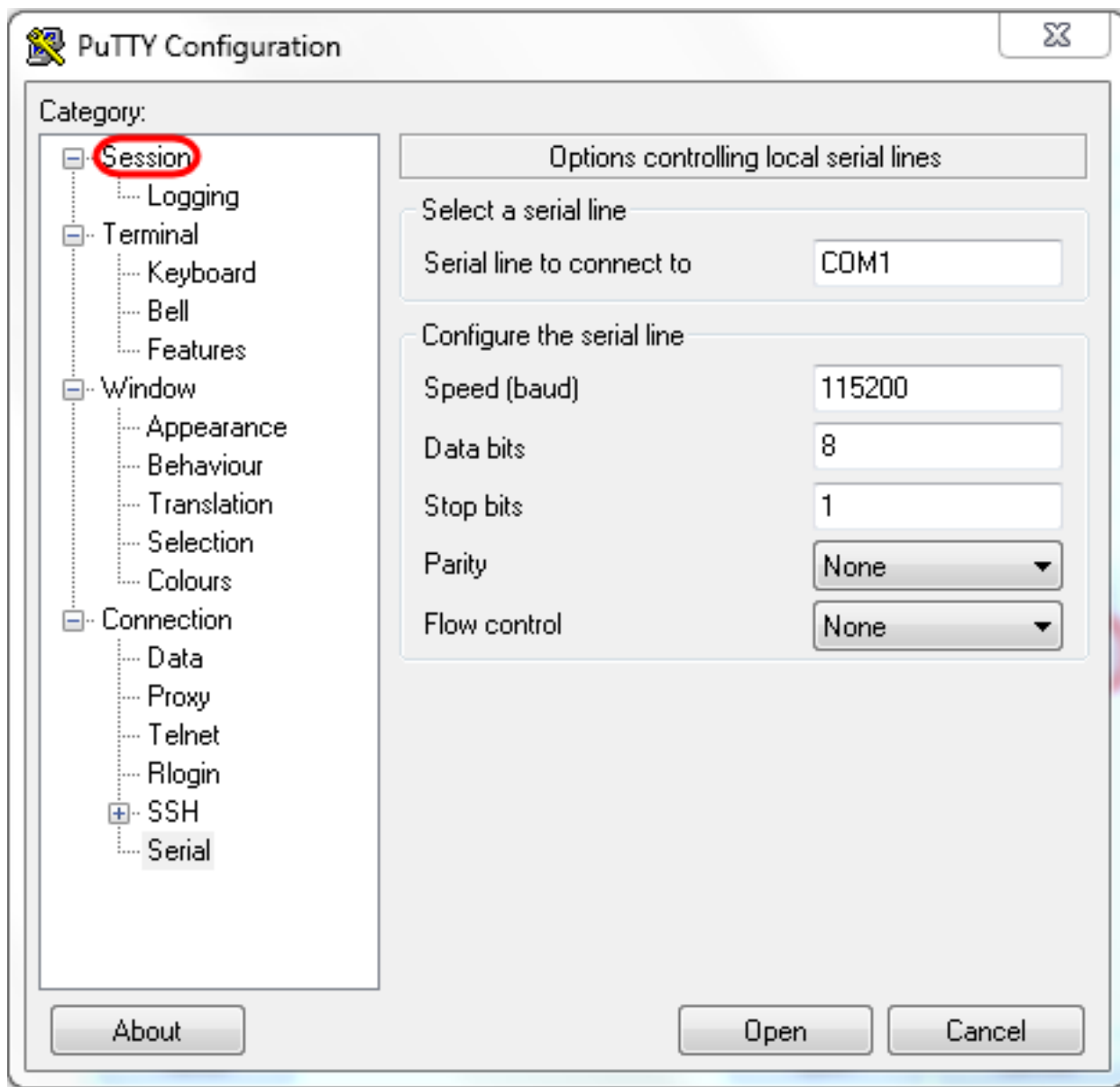
Étape 9. Dans le menu déroulant **Parité**, sélectionnez la méthode afin de détecter les erreurs dans la transmission comme indiqué dans l'image. La méthode recommandée pour détecter les erreurs dans la transmission **estNone**.



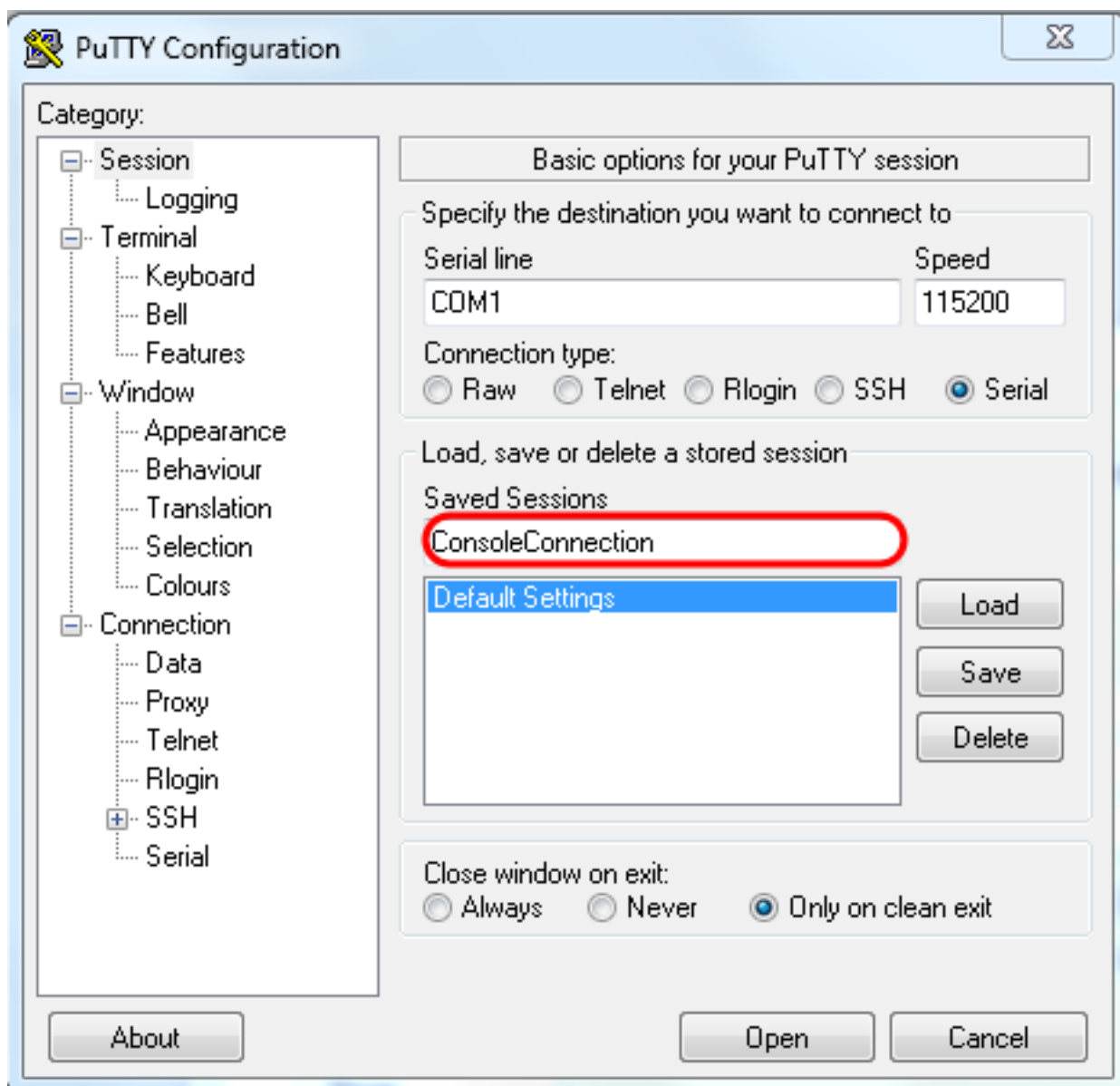
Étape 10. Dans le menu déroulant **Contrôle de flux**, sélectionnez la méthode afin d'empêcher le débordement de données comme indiqué dans l'image. La méthode recommandée pour empêcher le débordement de données **estNone**.



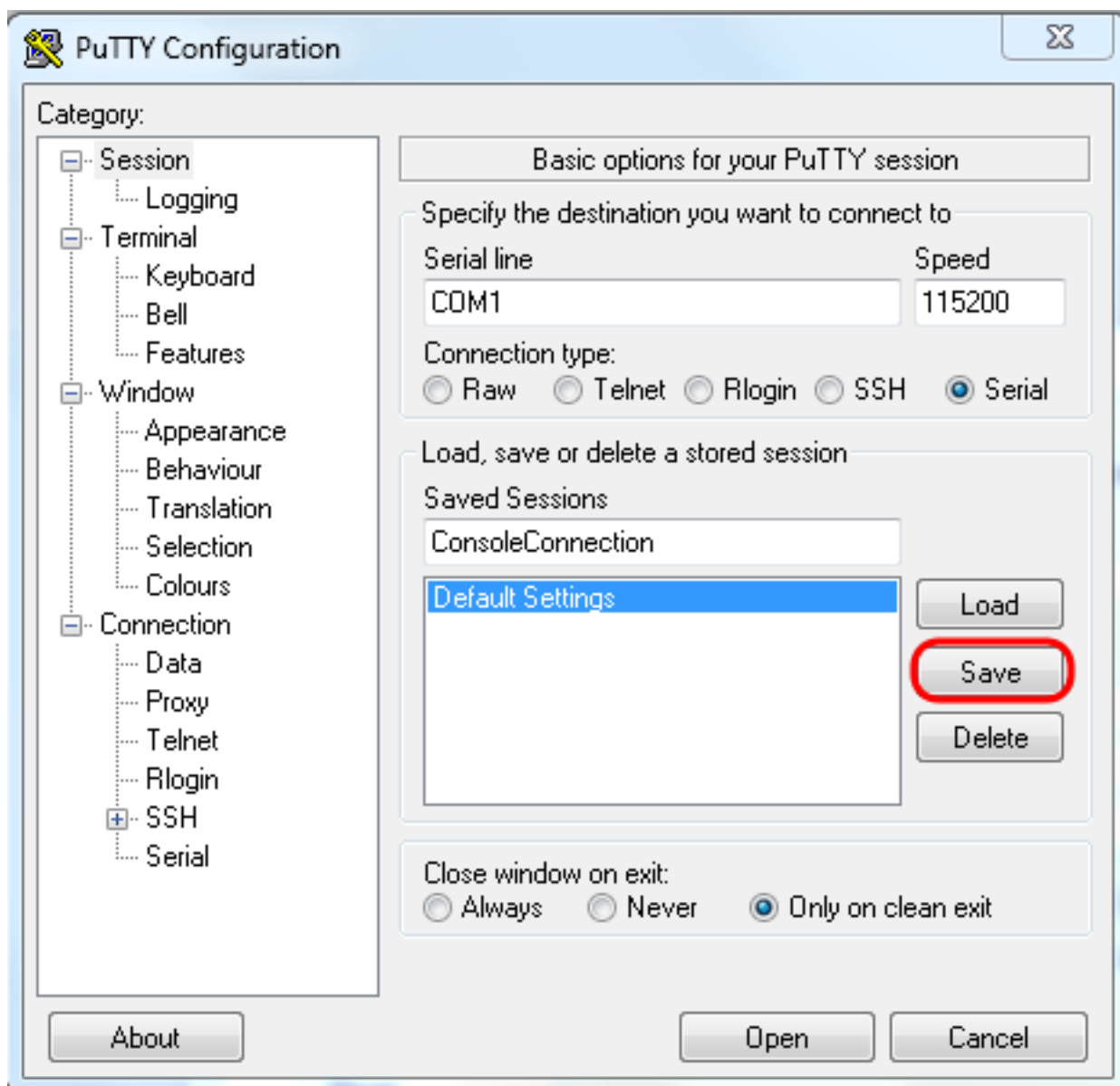
Étape 11. (Facultatif) Afin d'enregistrer les paramètres de connexion pour une utilisation future, accédez au volet de navigation Catégories et **sélectionnez Session**. Si vous ne souhaitez pas enregistrer les paramètres de connexion, passez à l'étape 14.



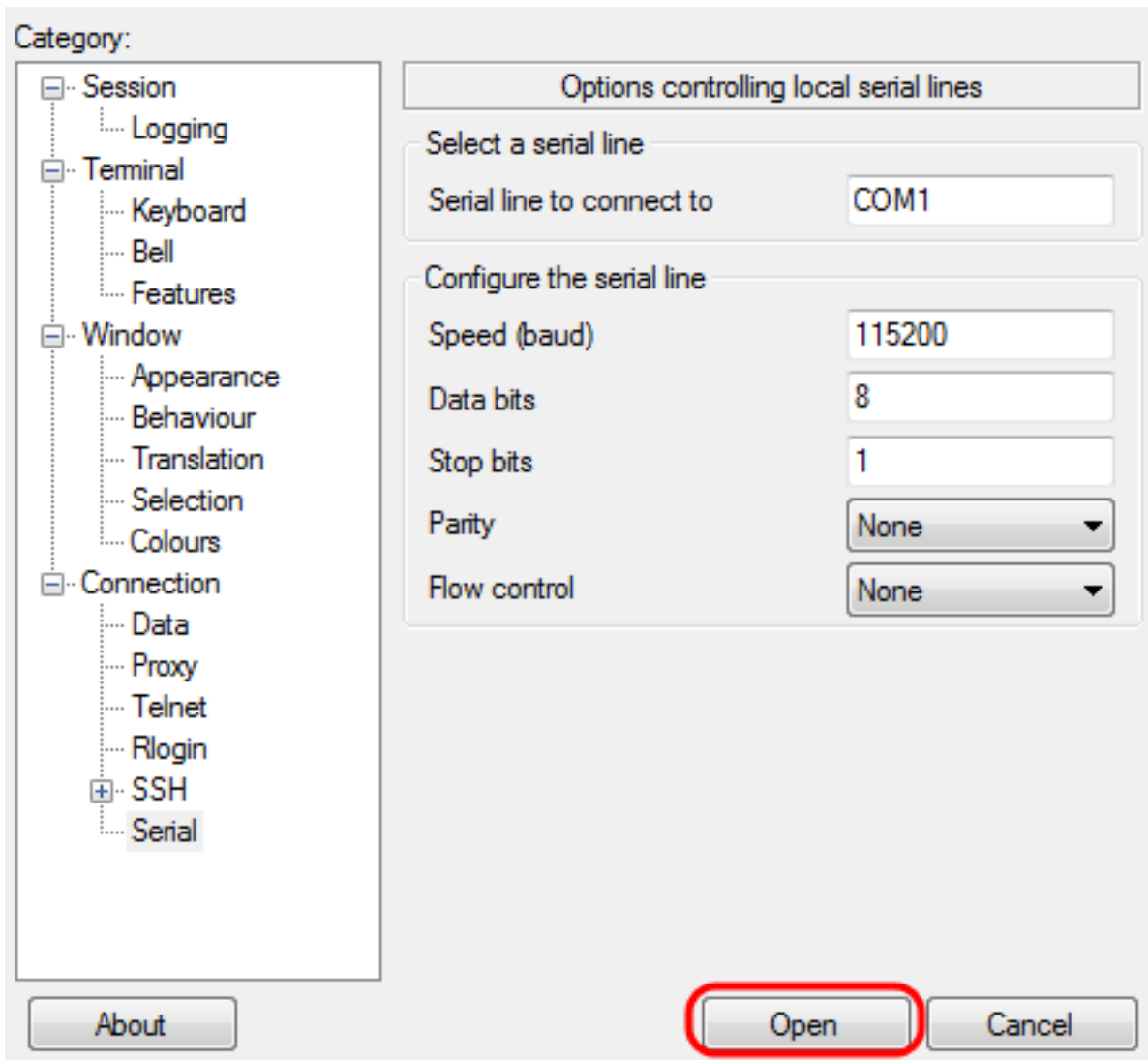
Étape 12. Sous le champ **Saves Sessions**, saisissez le nom des paramètres à enregistrer.



Étape 13. **Sélectionnez** Enregistrer comme indiqué dans l'image.



Étape 14. Sélectionnez Ouvrir.



La fenêtre de console **COM1 - PuTTY** s'ouvre.

Étape 15. Appuyez sur Entrée pour activer l'interface de ligne de commande (CLI). L'invite de connexion s'affiche :

```
User Name: 
```

Étape 16. Saisissez le nom d'utilisateur. Le nom d'utilisateur par défaut est **admin**.

```
User Name:cisco 
```

Étape 14. Entrez le mot de passe. Mot de passe par défaut **iscisco**.


```
User Name:cisco  
Password:*****
```