

Gamme, série C, et codecs SX80 MX d'Access par l'intermédiaire d'un port secondaire de RJ45

Contenu

[Introduction](#)

[Composants requis](#)

[Produits connexes](#)

[Accédez aux codecs](#)

Introduction

Ce document décrit l'accès à un codec. Si vous ne pouvez pas accéder à un codec au-dessus du réseau, il pourrait être nécessaire de brancher directement à lui pour l'accès. La plupart des changements de configuration du réseau peuvent également être apportés par l'intermédiaire d'un écran tactile connecté, mais si c'est vers le bas ou indisponible vous devez brancher afin d'accéder aux codecs. Le codec a un serveur DHCP interne qui assigne à un ordinateur portable une adresse IP par un port Ethernet secondaire pour l'accès au GUI ou au CLI de Web. Access aux codecs te permet de cette manière pour résoudre des problèmes d'accessibilité de réseau et de codecs.

Composants requis

- Ordinateur portable
- Câble Ethernet

[Produits connexes](#)

Les informations dans ce document peuvent être utilisées avec ce matériel et n'importe quel logiciel :

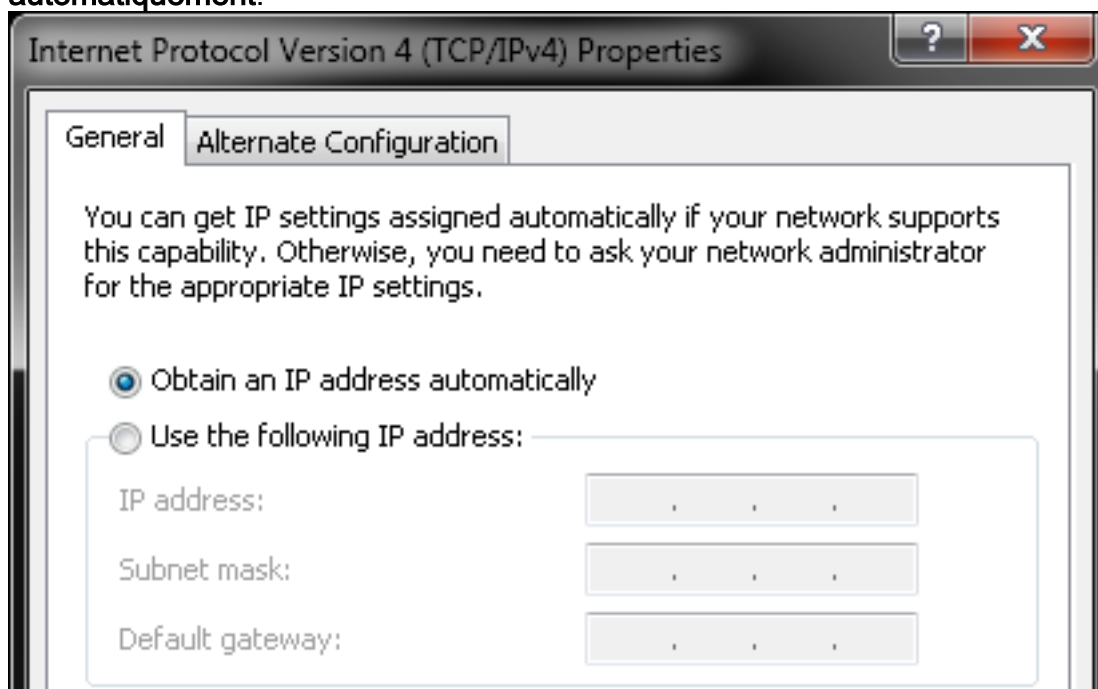
- C40
- C60
- C90
- SX80
- MX200 G2
- MX300 G2
- MX700
- MX800

Accédez aux codecs

D'abord, assurez que l'ordinateur portable est placé pour obtenir une adresse IP par l'intermédiaire du DHCP.

Sur Microsoft Windows, terminez-vous ces étapes :

1. **Panneau de configuration > réseau et Internet > connexions réseau** choisis.
2. Cliquez avec le bouton droit la connexion au réseau local et sélectionnez **Propriétés > la version 4 > le Propriétés d'Internet Protocol**.
3. Cliquez sur l'**obtenir une case d'option d'adresse IP automatiquement**.



Sur l'OS X, le **réseau** choisi > **les Ethernets** > **configurent l'ipv4**. Ceci devrait être placé à **utiliser le DHCP**.

Ensuite, connectez le câble Ethernet entre le port LAN d'ordinateur portable et celui des ports secondaires sur les codecs (pas le port de réseau). Vous pourriez devoir débrancher temporairement un périphérique si tous les ports Ethernet sur les codecs sont utilisés.



Remarque: Sur des codecs de série C, le port secondaire doit être configuré pour DirectPairing et ne pas être inactif. Ceci doit avoir été précédemment configuré sous la **configuration système > le NetworkPort**. Sans ceci, le serveur DHCP interne n'assignera pas

des adresses IP. Si c'est inactif, la seule manière d'accéder aux codecs sera par l'intermédiaire de l'écran tactile.

Une fois le câble est branché, l'ordinateur devrait automatiquement obtenir une adresse IP des codecs. Vous pouvez vérifier l'adresse IP assignée de la ligne de commande Windows avec la commande `ipconfig` ou du terminal d'OS X avec la commande `ifconfig`.

```
Ethernet adapter Local Area Connection:
Connection-specific DNS Suffix . :
Link-local IPv6 Address . . . . . : fe80::25a8:aa8:dace:de5d%11
IPv4 Address. . . . . : 169.254.1.45
Subnet Mask . . . . . : 255.255.255.0
Default Gateway . . . . . : 169.254.1.1
```

Remarque: L'adresse IP semblera semblable à une adresse IP avec auto-assignation de Windows - **169.254.1.4 X**. C'est normal. Les débuts internes de plage DHCP chez 169.254.1.40.

Une fois que vous recevez l'adresse IP, vous devriez pouvoir cingler la passerelle par défaut pour cette plage d'adresses **169.254.1.1** et accéder à l'interface web ou la ligne de commande des codecs.