

Programmeur de marée d'entreprise : Les travaux définis pour ne pas reporter avec « attendre des états sur dépendances » s'attaquent dans l'état de saut à minuit

Contenu

[Introduction](#)

[Conditions préalables](#)

[Conditions requises](#)

[Composants utilisés](#)

[Conventions](#)

[Problème](#)

[Raison](#)

[Solution](#)

[Informations connexes](#)

[Introduction](#)

Quand les travaux sont définis de ne pas reporter avec « attendre des états sur dépendances », ils s'attaquent dans l'état de saut à minuit. Ce document décrit la solution au problème.

[Conditions préalables](#)

[Conditions requises](#)

Cisco recommande que vous ayez la connaissance du programmeur de marée d'entreprise (TES) 5.3.1.144 et plus tard.

[Composants utilisés](#)

Les informations dans ce document sont basées sur le TES 5.3.1.144 et plus tard.

[Conventions](#)

Pour plus d'informations sur les conventions utilisées dans ce document, reportez-vous à [Conventions relatives aux conseils techniques Cisco](#).

[Problème](#)

Les travaux définis pour ne pas reporter avec « attendre des états sur dépendances » s'attaquent dans l'état de saut à minuit.

Raison

Ce comportement était un résultat d'une amélioration de produits dans la version 5.3.0 (ENH# 12221), qui a exigé le travail d'entrer dans un état final de « ignoré » si ses dépendances n'étaient pas rencontrées et elles n'a pas reporté. C'était une alternative à être coincé pour toujours dans un état attendant.

Solution

L'option 109 sysval a été ajoutée afin d'indiquer si vous placez l'état à ignoré pour tous les travaux de non-transfert avec un état d'attente. sysval_string devrait être placé à **Y** pour ignoré (comportement par défaut) ou **N** afin de les laisser dans l'état là actuel. Si vous voulez le travail transitionné à un état alternatif, vous pouvez spécifier cela en valeur entière pour ce sysval et il sera honoré tant que c'est \geq à la plage faite d'état (par exemple, ≥ 100).

Informations connexes

- [Support et documentation techniques - Cisco Systems](#)