

# Contenu

[Introduction](#)

[Conditions préalables](#)

[Conditions requises](#)

[Composants utilisés](#)

[Conventions](#)

[Exemple de script](#)

[Informations connexes](#)

## [Introduction](#)

Ce script cingle les serverAddress. Si l'adresse ne répond pas, le script quitte et signale le service comme mourante/vers le bas. Si le serveur est en fonctionnement mais tous les ports sont vers le bas, le serveur est marqué en tant que mort/vers le bas. Chacun des ports virtuels du serveur est testé. Si en échouent, un message est enregistré, mais le service n'est pas marqué en tant que vers le bas. Ce document adresse également l'implémentation des keepalives à base de script. Cette méthode de script le plus étroitement est liée à la fonctionnalité, qui est présente dans des clients distants du Remote Access Server (RAS), des programmes de terminal, et des utilitaires généraux de script. Cette caractéristique utilise le langage de script de riches de WebNS.

Terminez-vous avec une interface de programmation simple de socket (API) (connectez/débranchement/send/receive), une keepalive à base de script donne à l'utilisateur la capacité de travailler leur propre protocole, ou écrit leur propre ordre des étapes afin de fournir un ACTIF ou un état d'indisponibilité fiable d'un service. Sans fonctionnalité de keepalive à base de script, vous êtes actuellement limité au FTP, au HTTP, à l'ICMP, et au TCP. Cependant, avec des keepalives à base de script vous pouvez rester sur les protocoles en cours quand vous écrivez vos propres scripts. Par exemple, vous pouvez développer un script spécifiquement modifié la tonalité pour se connecter à un serveur POP3 sans exiger de WebNS d'établir un type de keepalive POP3. Cette caractéristique permet à des clients pour créer leur propre Keepalives fait sur commande afin de satisfaire à leurs exigences spécifiques. Bien que ce soit un composant du Commutateur de services de contenu (CSS), des scripts personnalisés ne sont pas pris en charge par le support technique de Cisco.

Les keepalives à base de script dans ce document ne sont pas officiellement prises en charge par le support technique de Cisco, mais ont été testées, et sont disponibles pour l'usage à votre propre discrétion.

## [Conditions préalables](#)

### [Conditions requises](#)

Connaissance de langage de script de riches de WebNS.

### [Composants utilisés](#)

Les informations contenues dans ce document sont basées sur les versions de matériel et de logiciel suivantes :

- Versions 3.x et ultérieures de WebNS
- Gamme 11x00 CSS

Les informations contenues dans ce document ont été créées à partir des périphériques d'un environnement de laboratoire spécifique. Tous les périphériques utilisés dans ce document ont démarré avec une configuration effacée (par défaut). Si votre réseau est opérationnel, assurez-vous que vous comprenez l'effet potentiel de toute commande.

## [Conventions](#)

Pour plus d'informations sur les conventions utilisées dans ce document, reportez-vous à [Conventions relatives aux conseils techniques Cisco](#).

## [Exemple de script](#)

Ce script peut être utilisé pour cingler les serverAddress.

## [Informations connexes](#)

- [Support matériel de Commutateurs de services satisfaits de gamme 11000 CSS](#)
- [Support matériel pour les commutateurs de services de contenu de la gamme CSS 11500](#)
- [Téléchargement logiciel pour CSS11500](#)
- [Support et documentation techniques - Cisco Systems](#)