

# Présentation de l'analyse du journal des transactions de Content Engine

## Contenu

[Introduction](#)

[Avant de commencer](#)

[Conventions](#)

[Conditions préalables](#)

[Composants utilisés](#)

[Codes standard de log](#)

[TCP\\_HIT](#)

[TCP\\_MISS](#)

[TCP\\_REFRESH\\_HIT](#)

[TCP\\_REF\\_FAIL\\_HIT](#)

[TCP\\_REFRESH\\_MISS](#)

[TCP\\_CLIENT\\_REFRESH](#)

[TCP\\_IMS\\_HIT](#)

[TCP\\_IMS\\_MISS](#)

[TCP\\_SWAPFAIL](#)

[TCP\\_DENIED](#)

[UDP](#)

[UDP\\_HIT](#)

[UDP\\_HIT\\_OBJ](#)

[UDP\\_MISS](#)

[UDP\\_DENIED](#)

[UDP\\_INVALID](#)

[UDP\\_RELOADING](#)

[ERR](#)

[Codes de données de hiérarchie](#)

[DIRECT](#)

[FIREWALL\\_IP\\_DIRECT](#)

[FIRST\\_PARENT\\_MISS](#)

[FIRST\\_UP\\_PARENT](#)

[LOCAL\\_IP\\_DIRECT](#)

[SIBLING\\_HIT](#)

[NO\\_DIRECT\\_FAIL](#)

[NO\\_PARENT\\_DIRECT](#)

[PARENT\\_HIT](#)

[SINGLE\\_PARENT](#)

[SOURCE\\_FASTEST](#)

[PARENT\\_UDP\\_HIT\\_OBJ](#)  
[SIBLING\\_UDP\\_HIT\\_OBJ](#)  
[PASSTHROUGH\\_PARENT](#)  
[SSL\\_PARENT\\_MISS](#)  
[DEFAULT\\_PARENT](#)  
[ROUNDROBIN\\_PARENT](#)  
[CLOSEST\\_PARENT\\_MISS](#)  
[CLOSEST\\_DIRECT](#)

## [Introduction](#)

Ce document explique les codes que vous voyez après avoir émis la commande des **entrées de transaction-log d'exposition 255** sur le Cisco Content Engine. Ces codes de log sont écrits dans le format de log de calmar, et chaque log peut être analysé avec n'importe quel fichier journal analysant l'outil utilisé sur des logs de mise en cache de calmar.

## [Avant de commencer](#)

### [Conventions](#)

Pour plus d'informations sur les conventions des documents, référez-vous aux [Conventions utilisées pour les conseils techniques de Cisco](#).

### [Conditions préalables](#)

Les lecteurs de ce document devraient être bien informés du format de log de calmar. À la différence du format de log commun, le format indigène du log du calmar a été conçu avec des statistiques satisfaites d'engine à l'esprit. Ce format peut être généré non seulement par le calmar, mais également par les engines satisfaites commerciales, telles que ContentFlow, InfoLibria, et NetContent. Le pour en savoir plus, se rapportent au [contenu de proxy de Web de calmar](#).

### [Composants utilisés](#)

Les informations dans ce document sont basées sur les versions de logiciel et de matériel ci-dessous.

- toutes les releases de logiciel de Cisco Content Engine (autrefois logiciel de moteur de cache)
- toutes les versions de Cisco Content Engine (autrefois logiciel de moteur de cache)

## [Codes standard de log](#)

Cette section explique les codes standard de log.

### [TCP\\_HIT](#)

Une copie valide de l'objet demandé était dans l'engine satisfaite.

## TCP\_MISS

L'objet demandé n'était pas dans l'engine satisfaite.

## TCP\_REFRESH\_HIT

L'objet était dans l'engine satisfaite, mais il était éventé (vieux). La Si-Modifier-puisque la demande a été faite, et réponse 304 non modifiée a été reçue.

## TCP\_REF\_FAIL\_HIT

L'objet était dans l'engine satisfaite, mais il était éventé. La demande de valider l'objet a manqué, ainsi l'objet éventé a été retourné.

## TCP\_REFRESH\_MISS

L'objet était dans l'engine satisfaite, mais il était éventé. La Si-Modifier-puisque la demande a été faite, et réponse a contenu le nouveau contenu.

## TCP\_CLIENT\_REFRESH

Le client a émis une demande avec le pragma de NO--cache.

## TCP\_IMS\_HIT

Le client a émis Si-Modifier-puisque la demande, et l'objet étaient dans l'engine satisfaite et encore frais.

## TCP\_IMS\_MISS

Le client a émis Si-Modifier-puisque demande d'un objet éventé.

## TCP\_SWAPFAIL

On a pensé que l'objet est dans l'engine satisfaite, mais il ne pourrait pas être accédé à.

## TCP\_DENIED

Access a été refusé pour cette demande.

## UDP

Ce code se rapporte à des demandes sur le port du Control Protocol d'Internet (ICP) (3130).

## UDP\_HIT

Une copie valide de l'objet demandé était dans l'engine satisfaite.

## [UDP\\_HIT\\_OBJ](#)

Une copie valide de l'objet demandé était dans l'engine satisfaite, mais les données d'objet étaient assez petites pour être introduites le paquet de réponse de Protocole UDP (User Datagram Protocol). Il enregistre la demande de Protocole TCP (Transmission Control Protocol).

## [UDP\\_MISS](#)

L'objet demandé n'était pas dans l'engine satisfaite.

## [UDP\\_DENIED](#)

Access a été refusé pour cette demande.

## [UDP\\_INVALID](#)

Un invalid request a été reçu.

## [UDP\\_RELOADING](#)

La demande ICP a été refusée parce que l'engine satisfaite est occupée à recharger ses métadonnées.

## [ERR](#)

Ce code se rapporte à de divers types d'erreurs pour des demandes de HTTP.

## [Codes de données de hiérarchie](#)

Cette section explique les codes de données de hiérarchie.

## [DIRECT](#)

L'objet a été demandé au serveur d'origine.

## [FIREWALL\\_IP\\_DIRECT](#)

L'objet a été demandé au serveur d'origine parce que l'adresse IP d'hôte d'origine est à l'intérieur de votre Pare-feu.

## [FIRST\\_PARENT\\_MISS](#)

L'objet a été demandé à l'engine de contenu de parent avec le Round-Trip Time pesé le plus rapide.

## [FIRST\\_UP\\_PARENT](#)

L'objet a été demandé au premier parent disponible dans votre liste.

## LOCAL\_IP\_DIRECT

L'objet a été demandé au serveur d'origine parce que l'adresse IP d'hôte d'origine a apparié votre liste de local\_ip.

## SIBLING\_HIT

L'objet a été demandé à une engine de contenu d'enfant de mêmes parents, qui a répondu avec un UDP\_HIT.

## NO\_DIRECT\_FAIL

L'objet ne pourrait pas être demandé en raison des restrictions de Pare-feu, et aucune engine de contenu de parent n'était disponible.

## NO\_PARENT\_DIRECT

L'objet a été demandé au serveur d'origine parce qu'engine de contenu de parent n'existe pas pour l'URL.

## PARENT\_HIT

L'objet a été demandé à une engine de contenu de parent, qui a répondu avec un UDP\_HIT.

## SINGLE\_PARENT

L'objet a été demandé à la seule engine de contenu de parent appropriée pour cet URL.

## SOURCE\_FASTEST

L'objet a été demandé au serveur d'origine parce que la réponse **source\_ping** est arrivée en premier.

## PARENT\_UDP\_HIT\_OBJ

L'objet a été reçu dans une réponse UDP\_HIT\_OBJ d'une engine de contenu de parent.

## SIBLING\_UDP\_HIT\_OBJ

L'objet a été reçu dans une réponse UDP\_HIT\_OBJ d'une engine de contenu d'enfant de mêmes parents.

## PASSTHROUGH\_PARENT

Le voisin ou le proxy défini dans l'option de config de **passthrough\_proxy** a été utilisé.

## SSL\_PARENT\_MISS

Le voisin ou le proxy défini dans l'option de config de `ssl_proxy` a été utilisé.

## DEFAULT\_PARENT

Aucune requête ICP n'a été envoyée à aucune engine de contenu de parent. Ce parent a été choisi parce qu'il a été marqué comme par défaut dans le fichier de config.

## ROUNDROBIN\_PARENT

Aucune requête ICP n'a été reçue d'aucune engine de contenu de parent. Ce parent a été choisi parce qu'il a été marqué comme par défaut dans le fichier de config, et il a eu le plus bas compte d'utilisation de recherche séquentielle.

## CLOSEST\_PARENT\_MISS

Ce parent a été sélectionné parce qu'il a inclus la plus basse mesure de Round-Trip Time (DURÉE DE TRANSMISSION) au serveur d'origine. Ceci apparaît seulement avec un `query_icmp` sur le positionnement d'option dans le fichier de config.

## CLOSEST\_DIRECT

L'objet a été cherché directement du serveur d'origine parce que cette engine satisfaite a mesuré une DURÉE DE TRANSMISSION inférieure que les engines l'unes des de contenu de parent.