

# Diseño e implementación del PPP de link múltiple sobre Frame Relay y ATM

## Contenido

[Introducción](#)

[prerrequisitos](#)

[Requisitos](#)

[Componentes Utilizados](#)

[Convenciones](#)

[Diseño](#)

[Sobrecarga de Enlace de Datos](#)

[Requisitos de ancho de banda para VoIP](#)

[Optimización del Tamaño de Fragmentación](#)

[Consideraciones de regulación y modelado del tráfico](#)

[Sugerencias y advertencias](#)

[Caso Práctico](#)

[Introducción](#)

[Información general de la red](#)

[Configuraciones](#)

[Información Relacionada](#)

## [Introducción](#)

Multilink PPP over ATM y Multilink PPP sobre Frame Relay (MLPoATM y MLPoFR) se presentaron en Cisco IOS® Software Release 12.1(5)T. Esta característica va dirigida a clientes con Frame Relay/conexión entre redes TM (FR/ATM IW) que despliegan voz sobre IP (VoIP) a través de medios en links WAN de velocidad lenta. Antes de esta función, no existía un esquema de fragmentación de Capa 2 común admitido por Cisco IOS tanto en ATM como en Frame Relay; los clientes con FR/ATM IW se veían obligados a realizar la fragmentación de Capa 3.

## [prerrequisitos](#)

### [Requisitos](#)

Este documento está dirigido al personal especializado en redes que participa en el diseño y la implementación de redes VoIP que comprenden redes MLPoATM y Frame Relay. Cisco recomienda que tenga conocimiento sobre estos temas:

- Frame Relay
- ATM
- PPP

- MLP
- Interfuncionamiento de ATM/Frame Relay
- Configuración de Calidad de Servicio (QoS) para Voz

Este documento no tiene por objetivo proporcionar capacitación tecnológica sobre estos temas. Al final de este documento, se incluye una lista de materiales de referencia . Cisco recomienda que revise y comprenda estos documentos antes de leer éste:

- [VoIP sobre Frame Relay con calidad de servicio \(fragmentación, diseño de tráfico y prioridad LLQ / IP RTP\)](#)
- [VoIP \(Voz sobre IP\) QoS \(Calidad de servicio\) para el Frame Relay para la interconexión ATM con LLQ \(Cola de baja latencia\), PPP LFI y cRTP](#)

## Componentes Utilizados

La información que contiene este documento se basa en las siguientes versiones de software y hardware.

- Cisco IOS Software Versión 12.1(5)T o posterior para MLP sobre FR/ATM IW
- Cisco IOS Software Versión 12.2(2)T o posterior para Compressed Real Time Transport Protocol (cRTP) sobre ATM
- Cisco IOS Software Versión 12.0(7)T para Low Latency Queueing (LLQ) sobre Frame Relay y ATM en la Interfaz Física
- Cisco IOS Software Versión 12.1(2)T para LLQ sobre Frame Relay y ATM por circuito virtual permanente (PVC)

El [caso práctico](#) incluido en este documento está basado en una red de producción que utiliza estas versiones de software y hardware:

- El Cisco IOS Software Release 12.2(5.8)T del funcionamiento de los Cisco 3660 Router de la base. El requisito para el cRTP sobre la atmósfera dicta el uso del Cisco IOS Software Release 12.2T. Este conocido problema está resuelto en Cisco IOS Software Versión 12.2(8)T1:Id. de error de Cisco [CSCdw44216](#) (sólo para clientes [registrados](#)): El cRTP origina un uso excesivo de la CPU cuando se congestiona el enlace LLQ/CBWFQ (colocación en cola equilibrada ponderada basada en la clase).
- Los routers secundarios Cisco 2620 están en proceso de ser actualizados de Cisco IOS Software Versión 12.2(3) a uno 2.2(6a). Los Cisco 2620 también actúan como gateways secundarios H.323. La actualización se acciona por un problema relacionado con la gateway. Con respecto a las funciones WAN y QoS, Cisco IOS Software Versión 12.2(3) no presenta problemas significativos.

## Convenciones

Consulte [Convenciones de Consejos TécnicosCisco](#) para obtener más información sobre las convenciones del documento.

## Diseño

Esta sección analiza diversos conceptos de diseño relacionados con el diseño y la implementación del PPP de Enlaces Múltiples sobre Frame Relay y ATM.



<b>Capa de adaptación (AAL)5 de ATM</b>	0	8	8	0	0	8	8	0
<b>Secuencia de verificación de tramas (FCS)</b>	2	0	0	2	2	0	0	2
<b>Tara total (bytes)</b>	15	18	20	17	15	20	20	15

**1DSAP/SSAP** — Punto de acceso del servicio de destino/punto de acceso de servicio de origen.

**2NLPID** — Network Layer Protocol Identification.

El PVC de traducción es el más fácil de comprender ya que la sobrecarga es la misma en ambas direcciones. Esto se debe a que el dispositivo FRF.8 traduce entre los formatos MLPoATM y MLPoFR. En consecuencia, el formato de trama es MLPoFR en el segmento Frame Relay, en ambas direcciones. El formato en el segmento ATM es MLPoATM en ambas direcciones.

El PVC transparente es un poco más desordenado porque la carga general varía en las dos direcciones. Esta complejidad se debe a que el router de Frame Relay envía paquetes en formato MLPoFR. Este formato es transportado a través del dispositivo IW al extremo ATM. De modo similar, el router de ATM envía paquetes en formato MLPoATM. Este formato es transportado a través del dispositivo IW al extremo Frame Relay. Por lo tanto, el resultado es formatos de trama diferentes en las dos direcciones de cada tramo.

En comparación, la sobrecarga en un PVC de Frame Relay integral que utiliza FRF.12 es 11 bytes. Por lo tanto, en un enlace Frame Relay integral, FRF.12 es una opción más eficaz para la fragmentación e intercalación de enlace (LFI) que MLP. En los circuitos virtuales ATM integrales (VC), MLP es la única elección debido a que no hay fragmentación basada en estándares que esté disponible. Sin embargo, los VC de ATM integrales son de velocidad media a alta. Por lo tanto, la LFI no es necesaria. La excepción a esta regla son los VC de ATM de baja velocidad sobre la línea de suscriptor digital (DSL).

El Id. de PPP está presente sólo en el primer fragmento MLP. Por lo tanto, el gasto en el primer fragmento siempre es dos bytes más que en los fragmentos posteriores.

Esta tabla muestra la sobrecarga de enlace de datos para un paquete VoIP. Especifica la cantidad de bytes en los diversos encabezados Frame Relay, ATM, LLC y PPP para todas las permutaciones del modo FRF.8 de funcionamiento, dirección de tráfico y tramo de PVC. La diferencia principal entre un paquete VoIP y un paquete de datos es que los paquetes VoIP se envían como paquetes PPP y no MLP. Todos los otros aspectos son idénticos al esquema de datos.

<b>Modo FRF.8</b>	<b>Transparente</b>		<b>Traducción</b>		<b>Frame Relay a Frame Relay</b>
<b>Dirección del tráfico</b>	<b>Fram e Relay a ATM</b>	<b>ATM a Fram e Relay</b>	<b>Fram e Relay a ATM</b>	<b>ATM a Fram e Relay</b>	

Frame Relay o tramo ATM del PVC	Frame Relay	ATM	ATM	Frame Relay	Frame Relay	ATM	ATM	Frame Relay	
Indicador de Frame (0x7e)	1	0	0	1	1	0	0	1	1
Encabezado de Retransmisión de Tramas	2	0	0	2	2	0	0	2	2
LLC DSAP/SSAP (0xfefe)	0	0	2	2	0	2	2	0	0
Control LLC (0x03)	1	1	1	1	1	1	1	1	1
NLPID (Identificador de protocolo de capa de red) (0xcf para PPP)	1	1	1	1	1	1	1	1	1
PPP ID	2	2	2	2	2	2	2	2	0
Carga útil (IP+protocolo de datagrama de usuario (UDP)+RTP+voz)	0	0	0	0	0	0	0	0	0
AAL5	0	8	8	0	0	8	8	0	0
FCS	2	0	0	2	2	0	0	2	2
Tara total (bytes)	9	12	14	11	9	14	14	9	7

En comparación, la sobrecarga de enlace de datos para un paquete VoIP en un PVC de Frame Relay integral se indica en la última columna a la derecha.

### Requisitos de ancho de banda para VoIP

Cuando administra ancho de banda para VoIP, debe incluir la sobrecarga de enlace de datos en los cálculos de ancho de banda. Esta tabla muestra los requisitos de ancho de banda por llamada para los diversos tipos de VoIP. Está basada en las características del PVC. Los cálculos en esta tabla presuponen el mejor escenario para cRTP (por ejemplo, sin suma de comprobación UDP ni errores de transmisión). Los encabezados se comprimen de 40 a 2 bytes, de modo uniforme.

Modo FRF.8	Transparente		Traducción		Frame Relay a Frame Relay
Dirección del tráfico	Frame Relay a ATM	ATM a Frame Relay	Frame Relay a ATM	ATM a Frame Relay	

Frame Relay o tramo ATM del PVC	Frame Relay	ATM	ATM	Frame Relay	Frame Relay	ATM	ATM	Frame Relay	
G.729 - 20 ms muestras - ningún cRTP	27.6	42.4	42.4	28.4	27.6	42.4	42.4	27.6	26.8
G.729 - 20 ms muestras - cRTP	12.4	21.2	21.2	13.2	12.4	21.2	21.2	12.4	11.6
G.729 - 30 ms muestras - ningún cRTP	20.9	28.0	28.0	21.4	20.9	28.0	28.0	20.9	20.3
G.729 - 30 ms muestras - cRTP	10.8	14.0	14.0	11.4	10.8	14.0	14.0	10.8	10.3
G.711 - Muestras de 20 ms - Sin cRTP	83.6	106.0	106.0	84.4	83.6	106.0	106.0	83.6	82.8
G.711 - Muestras de 20 ms - cRTP	68.4	84.8	84.8	69.2	68.4	84.8	84.8	68.4	67.6
G.711 - 30 ms muestr	76.3	97.9	97.9	76.8	76.3	97.9	97.9	76.3	75.8

as - ningún cRTP									
G.711 - 30 ms muestr as - cRTP	66. 3	84 .0	84 .0	66. 8	66. 3	84 .0	84 .0	66. 3	65.7

Dado que la sobrecarga varía en las diferentes tramas del PVC, es necesario diseñar el peor de los casos. Por ejemplo, considere una llamada G.729 con una muestra de 20 milisegundos (ms) y cRTP a través de un PVC transparente. Los requerimientos de ancho de banda para este escenario en el tramo Frame Relay son de 12.4 Kbps en una dirección y 13.2 Kbps en la otra. Para el suministro debe disponer 13.2 Kbps por llamada.

En comparación, también se indica el requisito de ancho de banda para VoIP en un PVC de Frame Relay integral en la última columna a la derecha de la tabla anterior. Las tareas generales adicionales de PPP comparadas con el encapsulado de retransmisión de tramas nativas da como resultado un consumo adicional de ancho de banda entre 0.5 Kbps y 0.8 Kbps por llamada. Por lo tanto, el encapsulado de Frame Relay con FRF.12 tiene más sentido que el MLP en un VC integral de Frame Relay.

**Nota:** el cRTP sobre la atmósfera requiere el Cisco IOS Software Release 12.2(2)T o Posterior.

## Optimización del Tamaño de Fragmentación

La razón de utilizar MLP en un PVC de Frame Relay/ATM es permitir la fragmentación de grandes paquetes de datos en segmentos más pequeños. De este modo, el router intercala los paquetes VoIP entre los fragmentos de datos para reenviarlos. En Cisco IOS, el tamaño de fragmentación no está configurado directamente. Por el contrario, el retraso deseado se configura con la ayuda del comando [ppp multilink fragment-delay](#). Cisco IOS utiliza esta fórmula para calcular el tamaño adecuado del fragmento:

`fragment size = delay x bandwidth/8`

Cuando utiliza MLP a través de ATM, el tamaño del fragmento debe optimizarse de modo que llene un número entero de celdas. Si no optimiza el tamaño, el ancho de banda requerido puede duplicarse debido a la función de relleno. Por ejemplo, si cada fragmento tiene una extensión de 49 bytes, se requieren dos celdas ATM para transportar cada uno. Por lo tanto, se utilizan 106 bytes para transportar una carga útil de sólo 49 bytes.

Cisco IOS optimiza el tamaño del fragmento automáticamente para utilizar un número entero de celdas ATM cuando realiza MLPoATM y MLPoFR. Redondea el tamaño del fragmento calculado al número entero siguiente de celdas ATM automáticamente. No se agregan nuevos comandos CLI. Cisco IOS realiza la optimización en los dos extremos, Frame Relay y ATM, de un PVC MLPoFR/ATM. Es posible que un PVC MLP sea un Frame Relay integral. En este caso, no requiere la optimización para ATM. Sin embargo, Cisco IOS realiza la optimización para ATM debido a que no tiene forma de detectar si el extremo remoto es ATM o Frame Relay.

**Nota:** Debido al redondeo, el retardo que resulta puede ser levemente más alto que lo configurada. Este error de redondeo es más significativo en los PVC de baja velocidad.

También puede configurar la optimización manualmente. Como el tamaño del fragmento no puede especificarse directamente en Cisco IOS, calcule el tamaño óptimo del fragmento y conviértalo en un retraso. Cuando calcule el tamaño del fragmento, adapte según la sobrecarga de enlace de datos, ya que el código MLP supone que cada enlace es High-Level Data Link Control (HDLC) y tiene una sobrecarga de enlace de datos de 2 bytes. Además de la sobrecarga de enlace de datos HDLC, el código MLP incluye en sus cálculos 8 bytes compuestos por el Id. de MLP, el número de secuencia de MLP y el Id. de PPP, como se describe en la primera tabla anterior.

Utilice este procedimiento para calcular el retraso que debe configurar en Cisco IOS:

1. Calcule el tamaño teórico del fragmento en función del retraso y el ancho de banda deseado del PVC:

$$\text{fragment} = \text{bandwidth} * \text{delay} / 8$$

2. Asegúrese de que el fragmento sea un múltiplo de 48 bytes, de manera que encaje dentro de un número entero de celdas ATM. La fórmula para calcular el tamaño del fragmento alineado de celdas es:

$$\text{fragment\_aligned} = (\text{int}(\text{fragment}/48)+1)*48$$

3. Ajustar para el link de datos de tara que el MLP no toma en cuenta. Como ya se indicó anteriormente, esta sobrecarga difiere según las características del PVC. Considere el extremo ATM del PVC, ya que éste es el extremo para el cual optimiza. Esta tabla muestra el número de bytes de la sobrecarga de enlace de datos en el extremo ATM. Para llegar al tamaño del fragmento sobre el que MLP basa sus cálculos, reste la sobrecarga de enlace de datos del tamaño del fragmento alineado de celdas que desea. Vuelva a agregar 2 bytes para compensar el encapsulado HDLC que el MLP siempre contempla. La fórmula para calcular el tamaño del fragmento al cual el código MLP apunta es:

$$\text{fragment\_mlp} = \text{fragment\_aligned} - \text{datalink\_overhead} + 2$$

4. Convierta el tamaño del fragmento que obtenga en el retraso correspondiente con esta fórmula:

$$\text{delay} = \text{fragment\_mlp}/\text{bandwidth} * 8\text{bits}/\text{byte}$$

5. En la mayoría de los casos, el retraso calculado no es un número entero de milisegundos. Dado que Cisco IOS sólo acepta un valor de número entero, deberá redondear. Por lo tanto, el valor de retraso que usted configura en Cisco IOS con la ayuda del comando **ppp multilink fragment-delay** es:

$$\text{fragment\_delay} = \text{int}(\text{fragment\_mlp}/\text{bandwidth} * 8\text{bits}/\text{byte})$$

6. Para compensar el error de redondeo antes mencionado, eluda el ancho de banda utilizado por MLP para convertir de retraso a fragmento. El ancho de banda eludido que usted configura en Cisco IOS con la ayuda del comando **bandwidth** es:

$$\text{bandwidth} = \text{fragment\_mlp}/\text{fragment\_delay} * 8$$

Esta tabla muestra los valores óptimos de **ppp multilink fragment-delay** y **bandwidth** para la mayoría de las velocidades más comunes del PVC. Se supone un retraso de destino de 10 milisegundos. Para simplificar la tabla, los cálculos no establecen diferencias entre PVC transparente o con traducción ni entre las direcciones del tráfico. La diferencia máxima en la tarea general de link de datos es sólo de 2 bytes. Por lo tanto, la penalidad por diseñar considerando el peor caso de 12 bytes es pequeña. En la tabla también se indica el retraso "real" que observará debido al hecho de que usted aumenta el tamaño del fragmento para que éstos llenen un número entero de celdas.

Velocidad del PVC	Tamaño del fragment	ppp multi-link fragment-delay	Ancho de banda	Retraso real
-------------------	---------------------	-------------------------------	----------------	--------------



	o			
(Kbps)	(celdas)	(msec)	(Kbps)	(msec)
56	2	12	57	13.7
64	2	10	68	12.0
128	4	11	132	12.0
192	6	11	202	12.0
256	7	10	260	10.5
320	9	10	337	10.8
384	11	10	414	11.0
448	12	10	452	10.3
512	14	10	529	10.5
576	16	10	606	10.7
640	17	10	644	10.2
704	19	10	721	10.4
768	21	10	798	10.5

## Consideraciones de regulación y modelado del tráfico

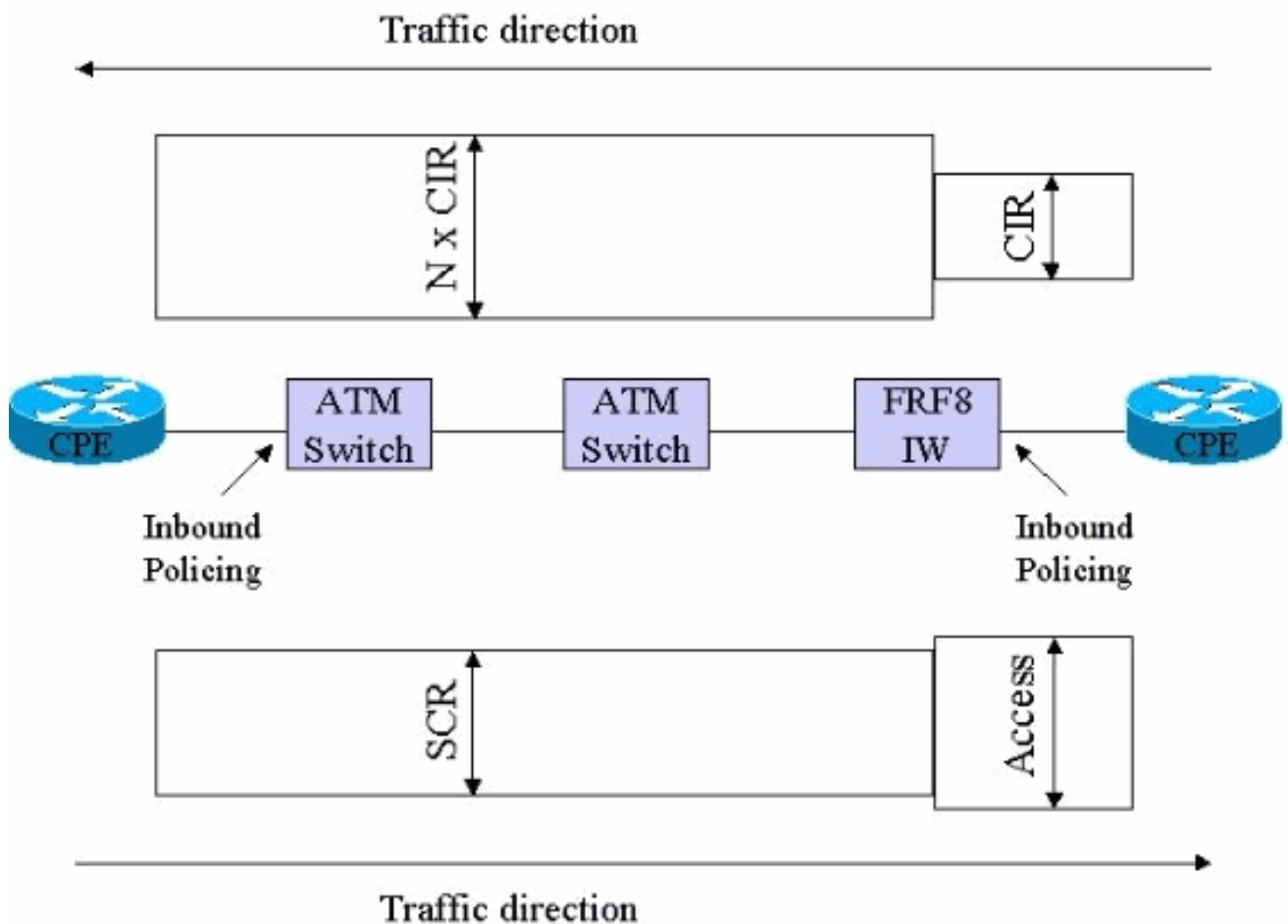
En un entorno Frame Relay/ATM IW se presta una atención especial a la regulación y el modelado del tráfico. Los problemas que se presentan de Frame Relay a ATM son distintos de los que surgen de ATM a Frame Relay. Por tal motivo, cada tema se describe por separado.

El problema principal en la dirección Frame Relay a ATM es el posible incremento del consumo de ancho de banda al transportar de la trama a la celda. Por ejemplo, una trama de 49 bytes en el extremo Frame Relay consume dos celdas o 106 bytes en el extremo ATM. Por lo tanto, no puede presuponerse que la velocidad de celda sostenible (SCR) sea equivalente a la velocidad de información comprometida (CIR). El peor de los casos se da cuando cada trama Frame Relay contiene 1 byte de carga útil. Cada uno de estos bytes consume una celda completa de 53 bytes en el extremo ATM. Como ejemplo de este concepto, este escenario extremo y poco realista dicta un SCR que sea 53 veces el CIR. Dos más ejemplos realistas son:

- Un paquete VoIP G.729 tiene una extensión de 60 o 69 bytes (cuando incluye la sobrecarga de MLP o Frame Relay). En el segmento ATM consume dos celdas o 106 bytes. Por lo tanto, si todo el tráfico transportado es VoIP, entonces una correlación adecuada es  $SCR = 106/69 = 1.5 \times CIR$ .
- Un paquete Telnet que transporta una sola pulsación de tecla contiene 40 bytes de encabezado TCP/IP y 1 byte de datos. En el lado de retransmisión de tramas, esto totaliza 56 bytes, incluyendo sobrecarga. No obstante, en el extremo ATM este paquete abarca dos celdas. En este caso,  $SCR = 106/56 = 1.9 \times CIR$ .

El Apéndice A de la norma de foro ATM, la *versión de especificación inter 2.0 de la interfaz de portadora BISDN (B-ICI)*, describe dos métodos de asignación entre el SCR y el CIR. Mientras que ambos proporcionan una manera científica de derivar el SCR del CIR, ninguno son más exactos que los datos a los cuales son aplicados. Uno de los números requeridos por las fórmulas es el tamaño de trama común, un número que es difícil de determinar en una red real. Además, es un número que puede cambiar al implementar nuevas aplicaciones en una red ATM/Frame Relay existente. La mejor recomendación para resolver el problema es trabajar de cerca con su portadora, dado que su política de regulación es muy importante. Con la asistencia de la portadora, es posible esta metodología de protección contra errores:

- **Dirección Frame Relay a ATM:** En la dirección Frame Relay a ATM, la portadora debe controlar el tráfico entrante sólo en el punto de ingreso de Frame Relay. Por ejemplo, en el switch de Frame Relay conectado con el dispositivo asociado Frame Relay del Customer Premises Equipment (CPE), el portador limpia el tráfico según el CIR contratante. Esta política de establecimiento de políticas se ilustra en la figura aquí. No debe haber otra regulación una vez que se permite el tráfico en la red en el punto de ingreso. La implicación de esta política de regulación es que los datos recibidos del lado de Frame Relay pueden ampliar y consumir el ancho de banda que sea necesario para permitir impuesto de celda, sobrecarga AAL y relleno a fin de transportarlo por el tramo ATM de la red. En la mayoría de los casos, el ancho de banda ATM requerido es inferior al doble de ancho de banda que utiliza Frame Relay.



- **Dirección ATM a Frame Relay:** En la dirección ATM a Frame Relay, ocurre lo contrario. El uso de ancho de banda se reduce cuando va desde ATM a la trama como impuesto de celda, tara AAL y cuando se elimina el relleno. Sin embargo, como la velocidad de transmisión potencial del extremo ATM es mucho más alta que la del enlace Frame Relay, es fundamental configurar el modelado del tráfico correctamente en el router ATM para la integridad de la voz. Si el modelado es demasiado impreciso, entonces el router ATM suministra datos a una velocidad superior a la velocidad física del enlace Frame Relay en el otro extremo. En consecuencia, los paquetes comienzan a colocarse en la cola del switch FRF.8. En algún momento, comienzo de los paquetes a caer. y puesto que las redes de relay del ATM/Frame no distinguen entre la Voz y los datos, los paquetes de VoIP también se caen. Al mismo tiempo, si la modelación es muy restrictiva, el rendimiento se ve afectado. Debido al impuesto de celda ATM, se eliminan la tara y amortiguación de AAL por medio del dispositivo FRF.8. No consume ancho de banda en el enlace Frame Relay. Por lo tanto, puede exceder la

suscripción del extremo ATM del PVC moderadamente. La cantidad de amortización y los costos operativos de AAL varían dependiendo del tamaño de trama promedio y de la agresividad de la fragmentación. Como usted no puede calificar esta sobrecarga con precisión, es mejor que no intente optimizar. Por otro lado, el impuesto de celda es un factor completamente determinante. Es de 5 bytes por cada 48 bytes de carga útil. Puede optimizar para el impuesto de celda al configurar el destino de modelado en el router ATM en 53/48 x SCR. La regulación en el extremo de la portadora debe configurarse de modo que permita este moderado exceso de suscripción.

## Sugerencias y advertencias

- Actualmente, MLPoATM/Frame Relay sólo es probado y admitido con una política de servicio que se adjunta a la plantilla virtual o a las interfaces de marcado. Si se omite la política de servicio, es posible que no pueda utilizarse la función. En el Id. de error de Cisco [CSCdu19313](#) (sólo para clientes [registrados](#) ) se incluye un ejemplo de esto.
- El MLPoATM/Frame Relay replica dos interfaces de acceso virtual para cada PVC. Uno de éstos representa el enlace PPP. El otro representa el agrupamiento MLP. El comando [show ppp multilink](#) se utiliza para saber cuál es cuál. No admite enlaces PPPoFR múltiples por agrupamiento. Poner dos circuitos PPPOFR en un tráfico del conjunto no será carga equilibrada bien a través de los circuitos, puesto que el driver PPPOFR no proporciona la señalización de control de flujo que lo hacen los drivers seriales reales. El Equilibrio de carga MLPPP sobre la atmósfera o el Frame Relay pudo mostrar perceptiblemente menos eficacia que el mismo Equilibrio de carga sobre la interfaz física.
- Cada PVC está asociado a cuatro interfaces distintas, a saber, la interfaz física, la subinterfaz, y las dos interfaces de acceso virtual. Sólo la interfaz de acceso virtual MLP tiene habilitada la colocación en cola elaborada. Las otras tres interfaces deben tener la colocación en cola "primero en entrar, primero en salir" (FIFO).
- Cuando usted aplica un comando [service-policy](#) a una plantilla virtual, Cisco IOS muestra este mensaje de advertencia normal:

```
cr7200(config)#interface virtual-template 1
cr7200(config-if)#service-policy output Gromit
Class Based Weighted Fair Queueing (CBWFQ) not supported on interface Virtual-Access1
Note CBWFQ supported on MLP bundle interface only.
```

Estos mensajes son normales. El primer mensaje indica que una política de servicio no es admitida en la interfaz de acceso virtual PPP. El segundo mensaje confirma que se ha implementado la política de servicio en la interfaz de acceso virtual de agrupamiento MLP. Este hecho puede verificarse con la ayuda de los comandos [show interfaces virtual-access](#), [show queue](#) y [show policy-map interface](#) para comprobar el mecanismo de colocación en cola.

- La autenticación de PPP no es estrictamente necesaria ya que un PVC es como una línea arrendada. No obstante, la autenticación de PPP es simple ya que se utiliza el comando [show ppp multilink](#) para determinar el nombre del router en el otro extremo del PVC.
- Debe habilitarse el modelado del tráfico de Frame Relay para los PVC MLPoFR, en el router Frame Relay.
- Al principio, Cisco IOS Software Versión 12.2 admitía un máximo de veinticinco plantillas virtuales por router. Esta limitación puede afectar la escala de un router de distribución ATM si cada PVC debe tener una dirección IP única. La solución temporal para las versiones

afectadas es utilizar una interfaz de IP sin numerar o interfaces de marcador en lugar de plantillas virtuales. En Cisco IOS Software Versión 12.2(8)T se admiten hasta 200 plantillas virtuales.

- Algunos proveedores de servicio aún no admiten la traducción PPP en sus dispositivos FRF.8. En los casos que presenten esta limitación, los proveedores deben configurar los PVC en modo transparente.
- La mayoría de los ejemplos de la documentación sobre Cisco IOS muestran las configuraciones que incluye un Frame Relay o una subinterfaz ATM. Esta subinterfaz no cumple ninguna función. La plantilla virtual sólo debe adjuntarse a la interfaz física. Así la configuración es más compacta y fácil de administrar. Esto es especialmente importante si hay una gran cantidad de PVC.
- Utilice el comando **show ppp multilink** para determinar, de un modo simple, si hay interrupciones de celda/trama en el extremo de la portadora. La única pérdida de fragmento aceptable es aquella causada por errores de verificación por redundancia cíclica (CRC).
- Si bien en Cisco IOS Software Versión 12.1(5)T se implementó MLPoATM/Frame Relay, los errores que presenta esta versión y las posteriores indican que debe tener precaución al seleccionar la versión de Cisco IOS Software. Cisco recomienda utilizar la última versión de mantenimiento de la versión estándar Cisco IOS 12.2. Sin embargo, otros requisitos de funciones de VoIP pueden determinar el uso de una versión diferente de Cisco IOS Software, como 12.2(2)XT, si se requiere Survivable Remote Site Telephony (SRST). La siguiente tabla enumera algunos de los problemas más comunes. Cuando selecciona Cisco IOS, cada Id. de error de Cisco debe ser evaluado en comparación con el IOS seleccionado.

ID de falla de funcionamiento de Cisco	Descripción
<a href="#">CSCdt09293</a> (sólo para clientes registrados)	LFI: La conmutación rápida en 7200 origina llamadas de voz en una sola dirección.
<a href="#">CSCdt25586</a> (sólo para clientes registrados)	El acceso inestable PPPoA o el circuito virtual conmutado (SVC) no se cierran en tiempo de espera de inactividad.
<a href="#">CSCdt29661</a> (sólo para clientes registrados)	MLP: El cierre de la interfaz ATM durante la conmutación rápida produce desperfectos en el router.
<a href="#">CSCdt53065</a> (sólo para clientes registrados)	Mejora del funcionamiento en el código atm_lfi para la función LFI ATM.
<a href="#">CSCdt59038</a> (sólo para clientes registrados)	MLPoATM: Ping con paquetes grandes presenta fallas en PA-A3.
<a href="#">CSCdu18344</a> (sólo para clientes registrados)	El rendimiento del PVC de MLPoATM/Frame Relay es inferior a la mitad de la SCR/CIR.

<a href="#">CSCdu19297</a> (sólo para clientes registrados)	El PVC de MLPoATM sin política de servicio genera errores.
<a href="#">CSCdu41056</a> (sólo para clientes registrados)	MLPoATM: Se llama dos veces a la rutina vc_soutput del controlador.
<a href="#">CSCdu44491</a> (sólo para clientes registrados)	Los contadores de acceso virtual muestran valores incorrectos en MLPoFR.
<a href="#">CSCdu51306</a> (sólo para clientes registrados)	Las señales de mantenimiento se interrumpen en PPPoX.
<a href="#">CSCdu57004</a> (sólo para clientes registrados)	El CEF no funciona con MLP.
<a href="#">CSCdu84437</a> (sólo para clientes registrados)	Implementación del control de flujo entre los controladores adaptados al anillo de transmisión y MLP.
<a href="#">CSCdv03443</a> (sólo para clientes registrados)	Efectuar corrección para u76585 en Cisco IOS® Software Versión 12.2: Los paquetes MLP de entrada son conmutados por proceso.
<a href="#">CSCdv10629</a> (sólo para clientes registrados)	MLPoATM: Los paquetes de voz no son colocados en la cola LLQ.
<a href="#">CSCdv20977</a> (sólo para clientes registrados)	Los paquetes MLP de entrada están siendo conmutados por proceso.
<a href="#">CSCdw44216</a> (sólo para clientes registrados)	El cRTP origina un uso excesivo de la CPU cuando se congestiona el enlace CBWFQ/LLQ.
<a href="#">CSCdy70337</a> (sólo para clientes registrados)	Cuando un MLP se combina con QoS, la política de servicio está en uso.
<a href="#">CSCdx71203</a> (sólo para clientes registrados)	En algunas ocasiones, un agrupamiento MLP puede tener algunos enlaces inactivos.

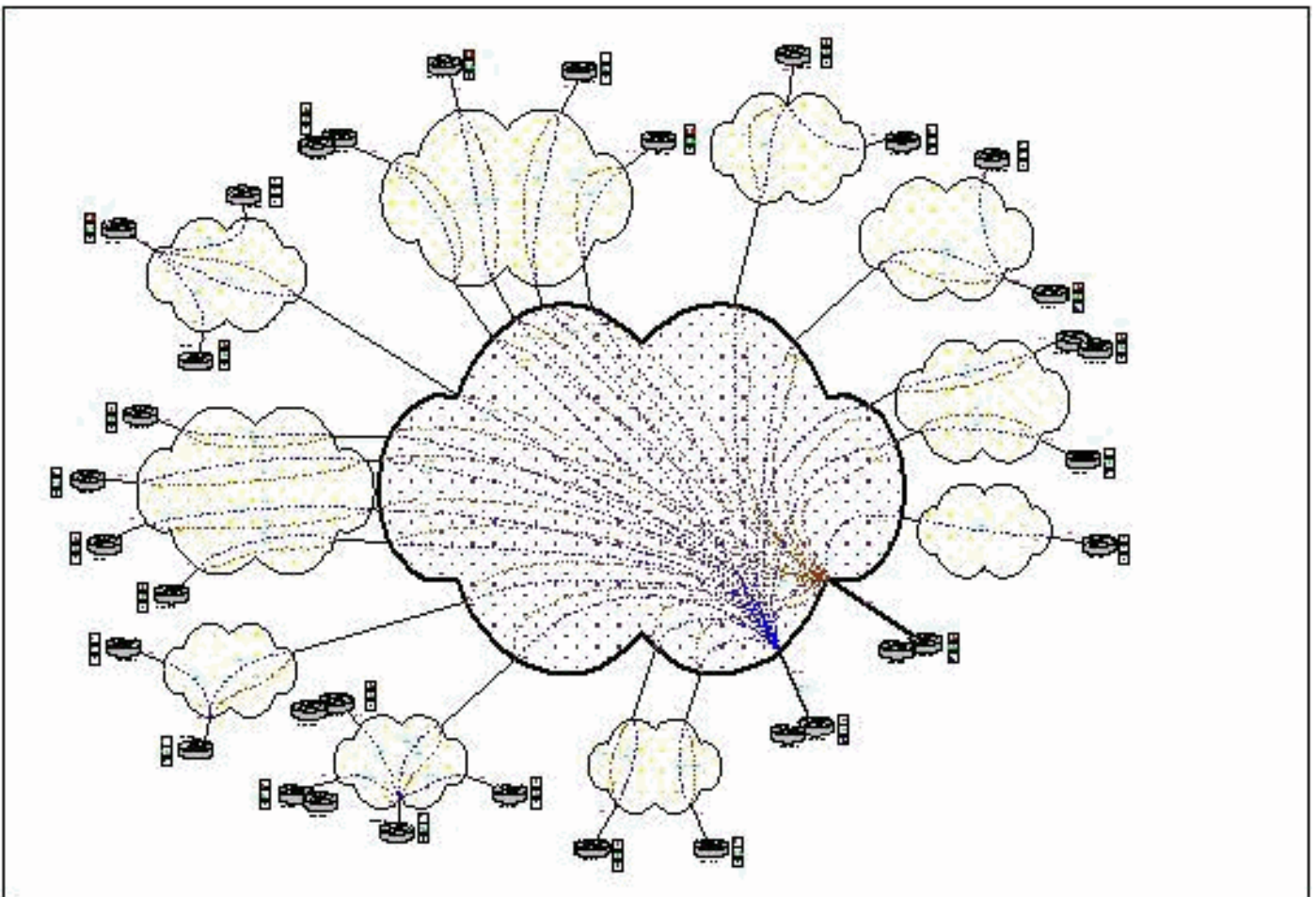
# Caso Práctico

## Introducción

Esta sección describe uno de los primeros despliegues de clientes de la función MLPoATM/Frame Relay. El nombre ficticio XYZ Ltd refiere al cliente. En 2001, XYZ Ltd substituyó sus PBX por una solución de telefonía IP. Como parte de este proyecto, una nueva red del IP fue construida, y el interfuncionamiento de ATM/Frame Relay fue elegido para WAN. La portadora que brinda el servicio WAN utiliza switches Newbridge para suministrar los servicios de ATM y Frame Relay.

## Información general de la red

XYZ Ltd es una red radial "hub-and-spoke" que conecta veintiséis sucursales con dos sitios centrales. Cada sitio del núcleo está atendido por un router Cisco 3660 conectado a E3 ATM. Dieciocho de las veintiséis sucursales son de tamaño mediano. Cuentan con PVC de Frame Relay dobles que se vuelven a conectar a los 3660 en los dos sitios centrales a través de ATM/Frame Relay IW. Las ocho sucursales restantes son muy pequeñas. Se vuelven a conectar a la sucursal de tamaño mediano más cercana a través de un solo PVC de Frame Relay. Todos los routers de sucursales es Cisco 2620. Una atmósfera de punta a punta PVC conecta a los dos 3660 Router en los dos sitios del eje de conexión. La siguiente figura ilustra la topología.



Esta tabla muestra las velocidades de acceso de Frame Relay y el CIR. El CIR varía a partir de 32 kbps al kbps 256. También se muestra en la tabla la cantidad máxima de llamadas VoIP simultáneas transportadas por cada PVC.

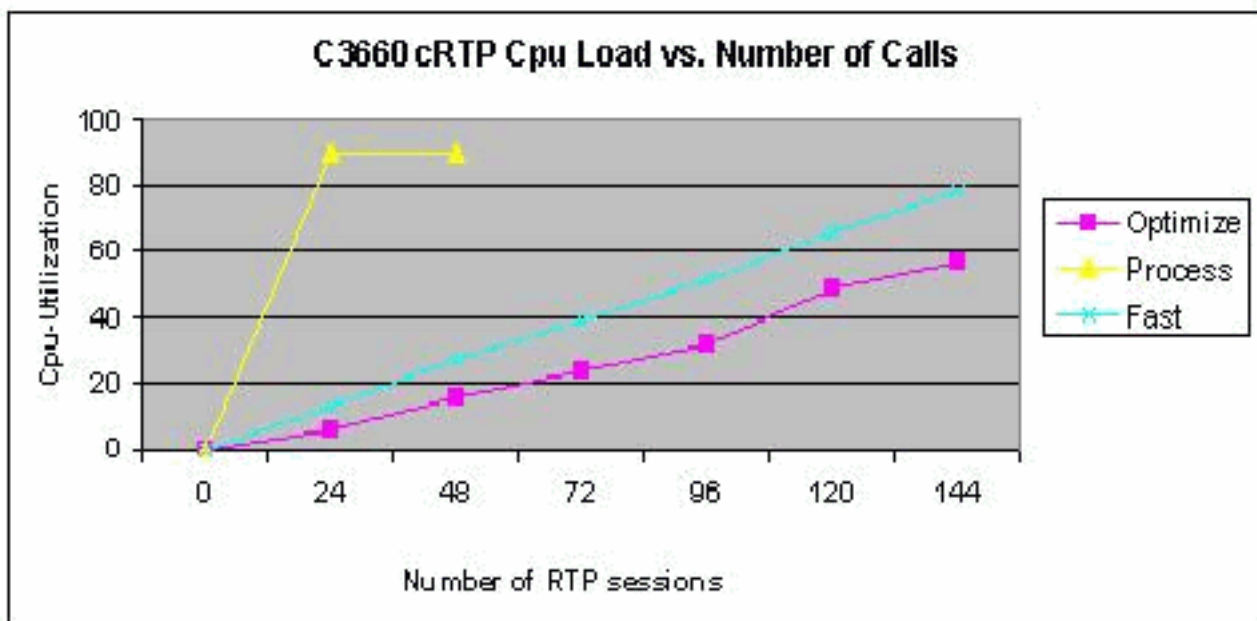
<b>'Sitio'</b>	<b>Sitio remoto</b>	<b>Acceso (kbps)</b>	<b>CIR (kbps)</b>	<b>Cantidad de llamadas</b>
Sucursal 1	Core 1	320	192	6
Bifurcación 2	Bifurcación 22	128	64	2.0
Bifurcación 3	Core 1	576	256	8.0
Bifurcación 4	Bifurcación 16	64	32	2.0
Bifurcación 5	Core 1	128	64	2.0
Bifurcación 6	Bifurcación 3	64	32	2.0
Bifurcación 7	Core 1	512	256	8.0
Bifurcación 8	Core 1	512	256	8.0
Bifurcación 9	Bifurcación 13	128	256	2.0
Bifurcación 10	Core 1	256	128	4.0
Bifurcación 11	Base 2	128	96	2.0
Bifurcación 12	Core 1	128	64	2.0
Bifurcación 13	Core 1	768	256	12.0
Bifurcación 14	Core 1	192	96	4.0
Bifurcación 15	Core 1	192	96	4.0
Bifurcación 16	Core 1	448	192	8.0
Bifurcación 17	Bifurcación 13	128	64	2.0
Bifurcación 18	Core 1	128	96	2.0
Bifurcación 19	Bifurcación 16	128	64	2.0
Bifurcación 20	Core 1	64	32	2.0
Base 2	Core 1	34000	256	12.0
Bifurcación 21	Bifurcación 13	128	64	2.0
Bifurcación 22	Core 1	384	192	6.0

Bifurcación 23	Core 1	512	256	8.0
Bifurcación 24	Core 1	192	96	2.0
Bifurcación 25	Core 1	128	96	4.0
Bifurcación 26	Sucursal 1	64	32	2.0

Los routers secundarios realizan el modelado del tráfico de retransmisión de tramas. Las ráfagas por encima de CIR están permitidas. El modelado del tráfico del Cisco IOS se fija para formar a la velocidad de acceso, con el mincir igual al CIR. Si las notificaciones explícitas de la congestión del reenvío (BECCN) se reciben del portador, entonces el router estrangula de nuevo al mincir. Este método es contrario a las recomendaciones de Cisco al realizar VoIP sobre Frame Relay. La voz ya presenta problemas en el momento en que el router respondió a las notificaciones de congestión. No obstante, en este caso la portadora cree que su red cuenta con la suficiente provisión como para no perder nunca las tramas o las celdas y, por lo tanto, nunca deberían observarse BECCN.

La formación del tráfico ATM se configura para que se produzca a la velocidad del acceso de tramas en el extremo remoto, más impuesto de celda. Por ejemplo, si la velocidad de acceso es 512 Kbps, entonces la SCR se configura en  $512 \times 53 / 48 = 565$  Kbps. Esta velocidad de modelado se utiliza para maximizar el rendimiento. Esto es seguro ya que el impuesto de celda se elimina en el punto IW. En el lado de la portadora, la regulación se configura generosamente para permitir así el exceso leve de suscripción.

cRTP se utiliza en toda la WAN. Hot spot por lo que el CPU es el router de distribución del Cisco 3660 en el sitio del núcleo 1. Agregando los números en la tabla antedicha, se determina que el máximo hipotético de número de llamadas VoIP que atraviesen a este router es 102 llamadas. Las cifras de rendimiento de este gráfico indican que la carga de la CPU de Cisco 3660 para 100 sesiones cRTP (que son conmutadas rápidamente) es de aproximadamente 50%.



Se utilizan plantillas virtuales con los links WAN con IP numerados. Se requiere una plantilla virtual por PVC, lo cual es posible ya que el número total de PVC que finalizan en cada Cisco



3660 es menor a veinticinco.

## Configuraciones

En este documento, se utilizan estas configuraciones:

- [Router ATM central](#)
- [Router de retransmisión de tramas secundario](#)

### Router ATM central

```
!--- Note: This section shows the parts of a core Cisco  
3660 router !--- configuration that is relevant to  
MLPoATM.
```

```
class-map match-all Voice_Stream  
  match access-group 100  
class-map match-all Voice_Control  
  match access-group 101  
  
policy-map toortr01  
  class Voice_Stream  
    priority 175  
  class Voice_Control  
    bandwidth 18  
    random-detect  
  
interface loopback0  
  ip address 10.16.0.105 255.255.255.252  
  
interface ATM2/0  
  description To Carrier E3 ATM Service  
  no ip address  
  
interface ATM2/0.15 point-to-point  
  pvc toortr01 0/58  
    vbr-nrt 406 406  
    tx-ring-limit 8  
    protocol ppp Virtual-Template15  
  
interface Virtual-Template15  
  bandwidth 320  
  ip unnumbered loopback0  
  ip tcp header-compression iphc-format  
  service-policy output toortr01  
  ppp multilink  
  ppp multilink fragment-delay 14  
  ppp multilink interleave  
  ip rtp header-compression iphc-format
```

```
!--- Note: Do not configure !--- IP addresses directly  
on any configuration source, !--- such as a virtual  
template, whenever the possibility !--- exists that this  
information is cloned to multiple !--- active  
interfaces. The exception to this rule is the !--- rare  
case where the intent is to define multiple parallel !--  
- IP routes and have IP do load balancing between them.  
!--- If an IP address is present on the configuration
```

```
source, !--- this IP address is copied to all the cloned
interfaces. !--- IP installs a route to each of these
interfaces.
```

## Router de retransmisión de tramas secundario

```
!--- Note: This section shows the parts of a branch
Cisco 2600 router !--- configurations that is relevant
to MLPoFR.
```

```
class-map match-all Voice_Stream
  match access-group 100
class-map match-all Voice_Control
  match access-group 101

policy-map dhartr21
  class Voice_Stream
    priority 240
  class Voice_Control
    bandwidth 18
    random-detect

interface loopback0
  ip address 10.16.0.106 255.255.255.252

interface Serial0/0
  description To Carrier Frame Relay Service
  encapsulation frame-relay IETF
  frame-relay traffic-shaping

interface Serial0/0.1 point-to-point
  frame-relay interface-dlci 38 ppp Virtual-Templat1
  class dhartr21

interface Virtual-Templat1
  bandwidth 320
  ip unnumbered loopback0
  max-reserved-bandwidth 85
  service-policy output dhartr21
  ppp multilink
  ppp multilink fragment-delay 10
  ppp multilink interleave

map-class frame-relay dhartr21
  frame-relay adaptive-shaping becn
  frame-relay cir 320000
  frame-relay bc 3200
  frame-relay mincir 320000
```

## [Información Relacionada](#)

- [VoIP sobre Frame Relay con calidad de servicio \(fragmentación, diseño de tráfico y prioridad LLQ / IP RTP\)](#)
- [VoIP \(Voz sobre IP\) QoS \(Calidad de servicio\) para el Frame Relay para la interconexión ATM con LLQ \(Cola de baja latencia\), PPP LFI y cRTP](#)
- [Configuración de la fragmentación y el entrelazado de link para circuitos virtuales ATM y Frame Relay](#)

- [PPP over AAL5, RFC 2364, julio de 1998](#)
- [PPP en el Frame Relay, RFC1973, junio de 1996](#)
- [El protocolo del multilink PPP \(MP\), RFC 1717, noviembre de 1994](#)
- [Encabezados de compresión IP/UDP/RTP para los links de los seriales de baja velocidad, RFC 2508, febrero de 1999](#)
- [Acuerdo de instrumentación FRF.8.2 del servicio entre redes del Frame Relay/ATM PVC](#)
- [Acuerdo de implementación de la fragmentación de Frame Relay FRF.12](#)
- [Soporte de tecnología de voz](#)
- [Soporte para productos de comunicaciones IP y por voz](#)
- [Troubleshooting de Cisco IP Telephony](#)
- [Soporte Técnico y Documentación - Cisco Systems](#)