

# Contenido

## [Introducción](#)

Q. [¿Cómo usted toma una captura de la red del Unity Connection?](#)

## Introducción

Este artículo describe cómo tomar una captura de la red del Unity Connection. Las direcciones se dan para recolectar los registros de la herramienta del monitor en tiempo real (RTMT) y del CLI.

## Q. ¿Cómo usted toma una captura de la red del Unity Connection?

R. Usted puede tomar una captura del sniffer de la línea de comandos o del CLI del Unity Connection. Para comenzar la captura, ingrese este comando con el nombre del archivo que usted quiere:

```
utils network capture eth0 size ALL count 100000 file <file-name>
```

Presione ENTER para comenzar la captura, y **Ctrl-c** para parar la captura.

Para recolectar la captura, siga uno de estos pasos:

- Usted puede recolectar una captura RTMT de la misma manera que usted recolecta una traza.  
Nota: Cuando usted marca los cuadros, la captura no está en la primera página de los elementos, sino hacia el fondo de la segunda página. Navegue a **RTMT > traza y la central del registro > recoge los archivos**. Haga clic en Next (Siguiendo). Marque la casilla de verificación de los **registros de la captura de paquetes**. Seleccione el timeframe cuando la captura fue tomada, y la ubicación a la cual usted quiere descargar.
- Usted puede recolectar una captura vía el CLI. Para visualizar el directorio donde se pone la captura, ingrese el **activelog /platform/cli/ de la lista del archivo \*** comando. Para descargar el archivo a un servidor SFTP, ingrese el **archivo consiguén el** comando del **<filename> de /platform/cli/ del activelog**. Nota: Después de que se ingrese el comando, la Más información en lo que respecta al acceso al servidor SFTP se requiere.